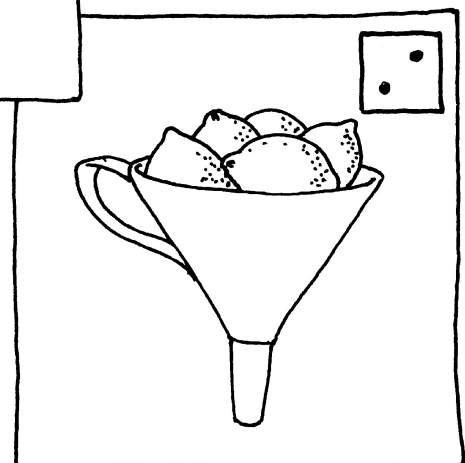
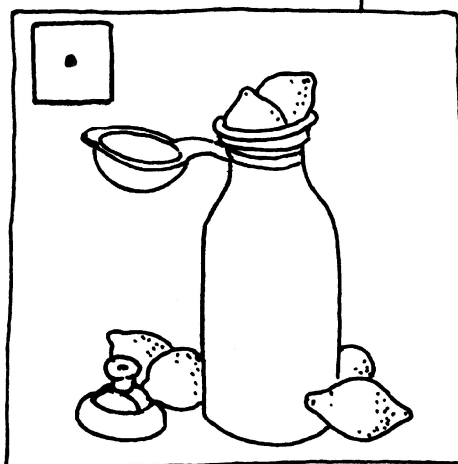
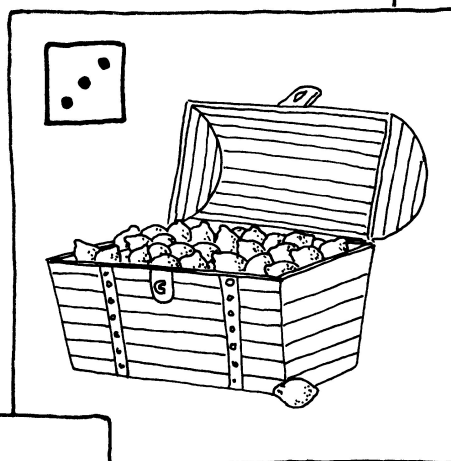
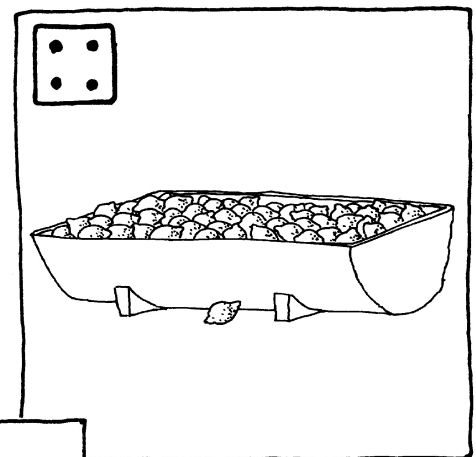
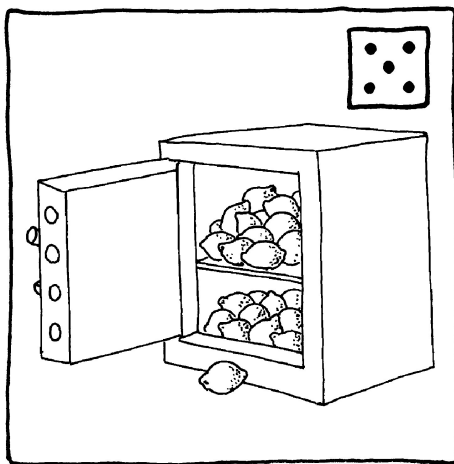
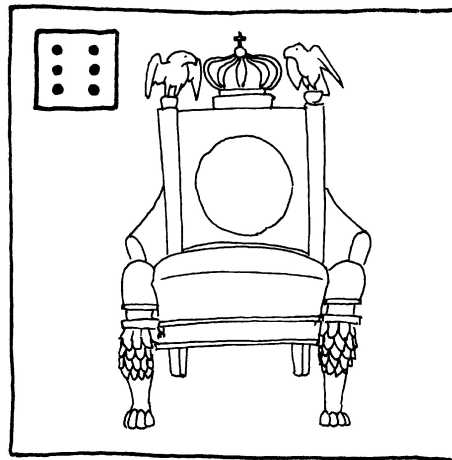


Zitronen auf den Thron tragen

„Der / Die ... ist voll mit Zitronen.“ „Ich trage eine Zitrone auf den Thron.“ Thron, Tresor, Trog,
Truhe, Trichter, Trinkflasche



Zitronen auf den Thron tragen

„Der / Die ... ist voll mit Zitronen.“ „Ich trage eine Zitrone auf den Thron.“ Thron, Tresor, Trog, Truhe, Trichter, Trinkflasche

Material:

12 (gelbe) Muggelsteine

1 Zahlenwürfel

Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs (Muggel-)Steine. Es wird abwechselnd gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, beschreibt der Spieler das Motiv auf dem Spielfeld und darf einen Stein auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Der Trichter ist voll mit Zitronen“ und legt seinen Spielstein auf das Feld. Liegt bereits ein Stein auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diesen Stein nehmen und darf dort keinen Stein ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl Sechs wird kein Stein heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Ich trage eine Zitrone auf den Thron“ und legt seinen Stein immer auf das Feld. Gewinner ist, wer zuerst keine Steine mehr hat.