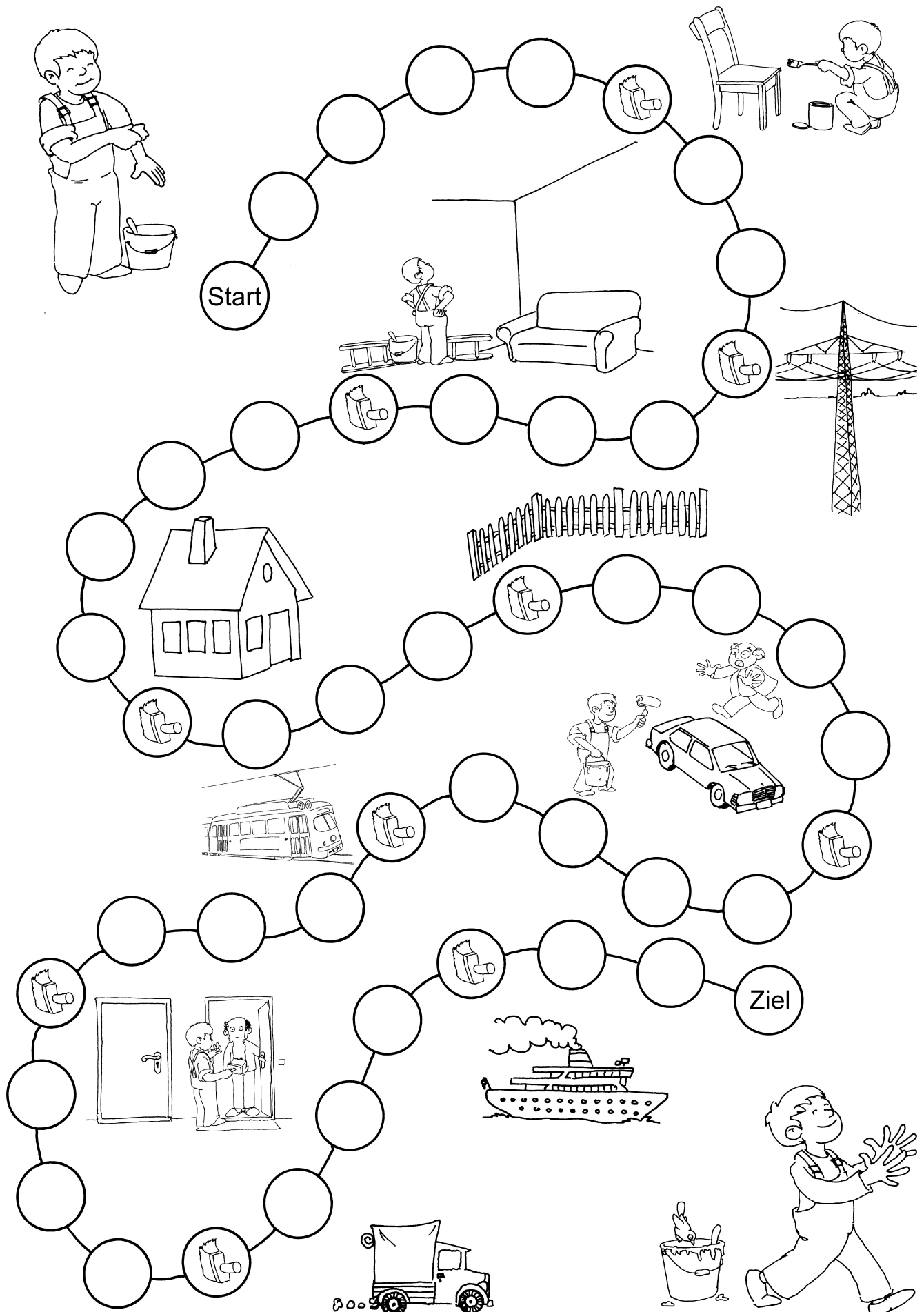


Der Anstreicher will anstreichen

„Der Anstreicher will den / die / das ... anstreichen“.

Stuhl, Strommast, Wand, Haus, Zaun,
Auto, Straßenbahn, Tür, Laster, Dampfer



Der Anstreicher will anstreichen

„Der Anstreicher will den / die / das ... anstreichen“.

Stuhl, Strommast, Wand, Haus, Zaun,
Auto, Straßenbahn, Tür, Laster, Dampfer

Material:

2 Spielfiguren

1 Würfel

Spielfeld

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, als erster mit dem Anstreicher in den Feierabend zu gehen.

Es wird abwechselnd gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl.

Kommt der Spieler über ein Feld mit einem Pinsel, sagt er zum Beispiel: „Der Anstreicher will die Wand anstreichen“.