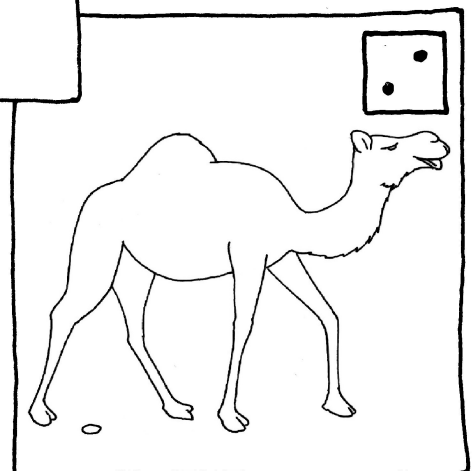
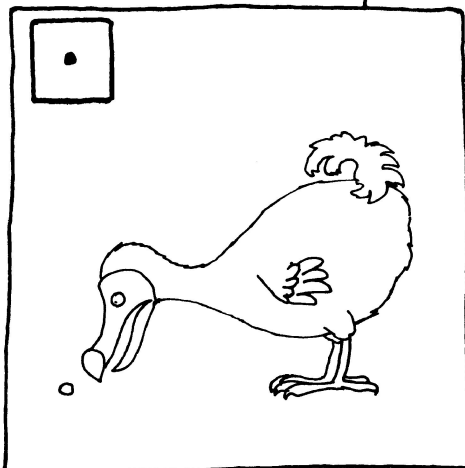
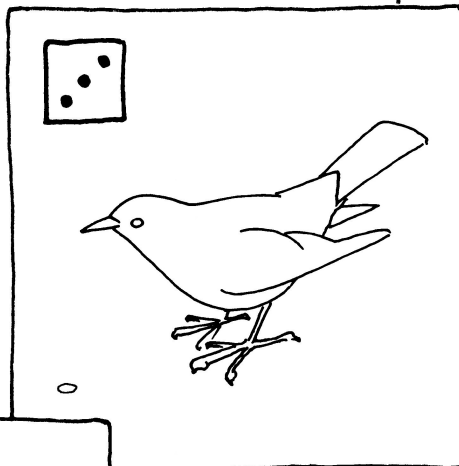
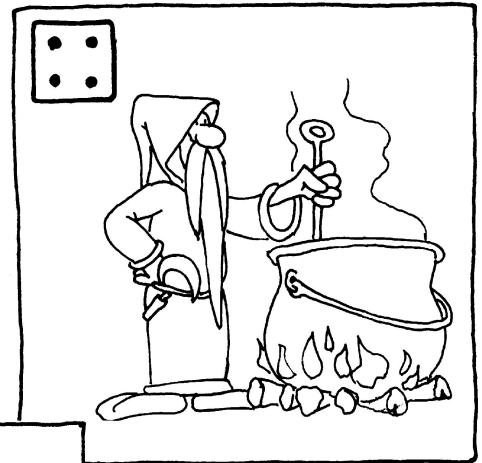
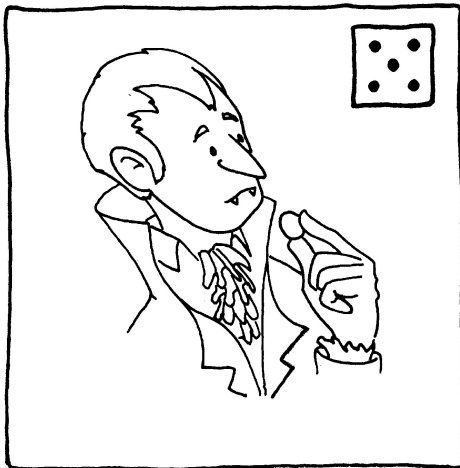
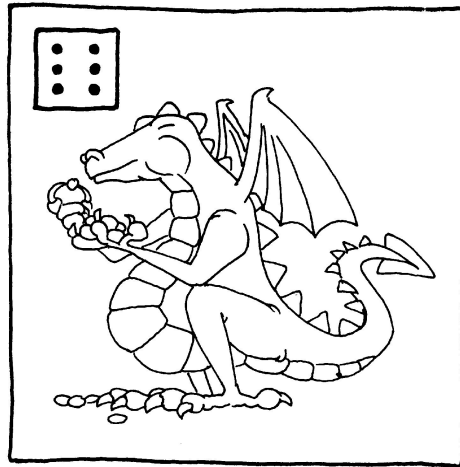


Der Drache isst dauernd Drops

„Der ... isst einen Drops.“ / Der Drache isst dauernd Drops.“

Drache, Dracula, Druide,
Drossel, Dronte, Dromedar



Der Drache isst dauernd Drops

„Der ... isst einen Drops.“ / Der Drache isst dauernd Drops.“

Drache, Dracula, Druide,
Drossel, Dronte, Dromedar

Material:

12 Muggelsteine

1 Zahlenwürfel

Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs (Muggel-)Steine. Es wird abwechselnd gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, beschreibt der Spieler das Motiv auf dem Spielfeld und darf einen Stein auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Das Dromedar isst einen Drops“ und legt seinen Spielstein auf das Feld. Liegt bereits ein Stein auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diesen Stein nehmen und darf dort keinen Stein ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl Sechs wird kein Stein heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Der Drache isst dauernd Drops“ und legt seinen Stein immer auf das Feld. Gewinner ist, wer zuerst keine Steine mehr hat.