

Druide im Gedränge

Material:

1 Spielfigur

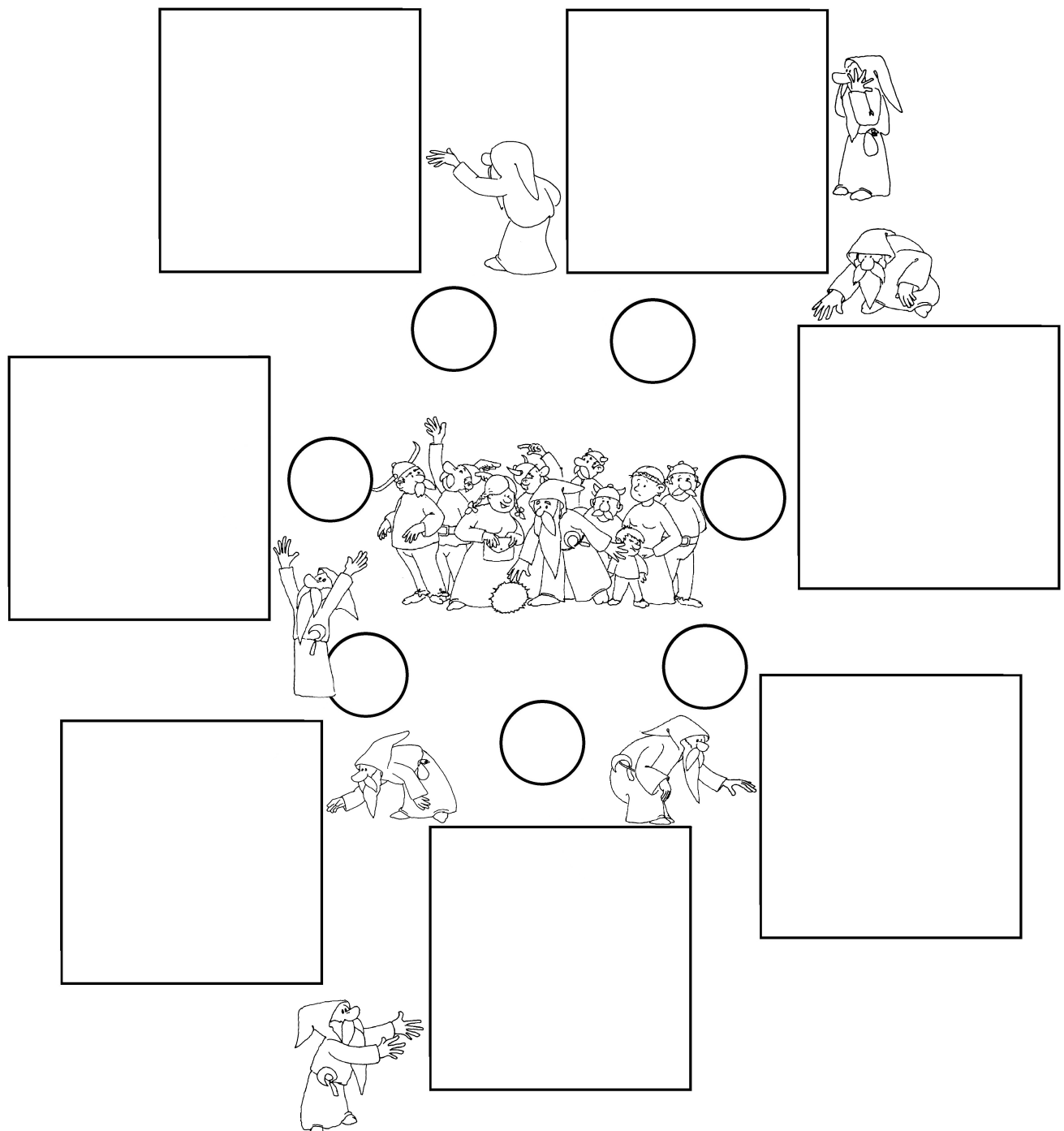
1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Drachten, Draht(rolle), Drehstuhl, DreibradDrehorgel, Dreizack, Drops, Drache

Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, alle Objekte im Gedränge zu sammeln. Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Der Drache wird auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der Druide findet im Gedränge eine Tüte Drops“. Hat er das Objekt bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den lachenden Drachen zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Drachen wieder auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Objekte gesammelt sind.



Druide im Gedränge

„Der Druide findet im Gedränge ein / eine / einen“

Drachten, Draht(rolle), Drehstuhl, Dreirad
Drehorgel, Dreizack, Drops, Drache

