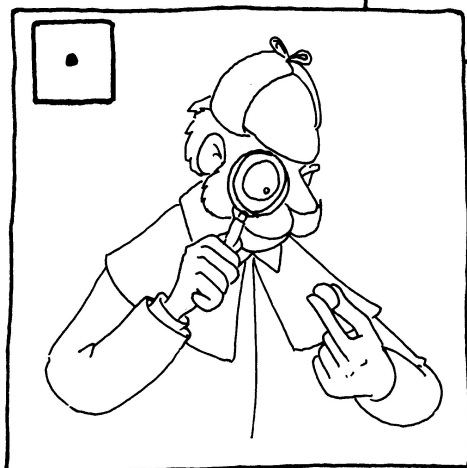
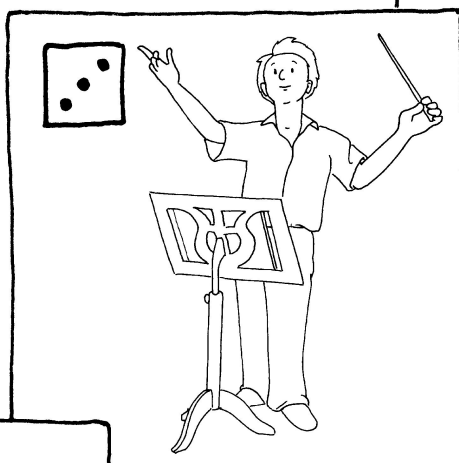
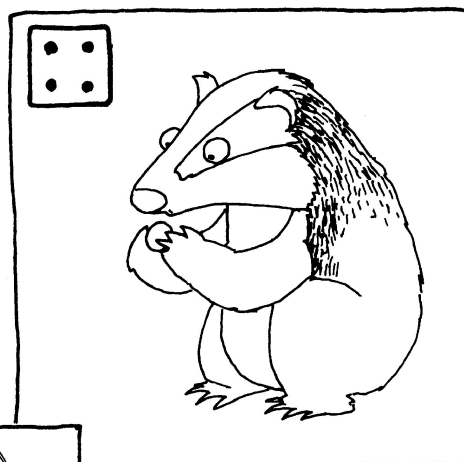
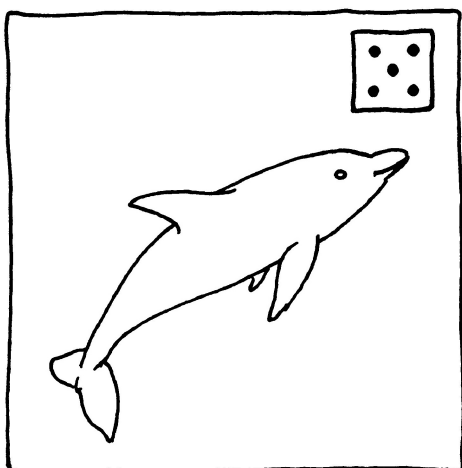
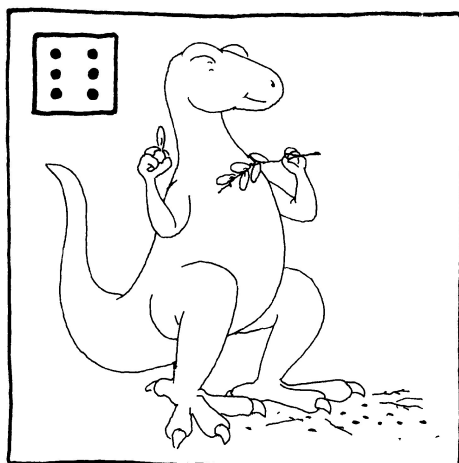


Der Dinosaurier isst dauernd Datteln

„Der ... isst nur eine Dattel.“ / Der Dinosaurier isst dauernd Datteln.“ Dinosaurier, Delfin, Dachs, Dirigent, Detektiv, Doktor



Der Dinosaurier isst dauernd Datteln

„Der ... isst nur eine Dattel.“ / Der Dinosaurier isst dauernd Datteln.“ Dinosaurier, Delfin, Dachs,
Dirigent, Detektiv, Doktor

Material:

12 Muggelsteine

1 Zahlenwürfel

Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs (Muggel-)Steine. Es wird abwechselnd gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, beschreibt der Spieler das Motiv auf dem Spielfeld und darf einen Stein auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Der Doktor isst nur eine Dattel“ und legt seinen Spielstein auf das Feld. Liegt bereits ein Stein auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diesen Stein nehmen und darf dort keinen Stein ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl Sechs wird kein Stein heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Der Dinosaurier isst dauernd Datteln“ und legt seinen Stein immer auf das Feld. Gewinner ist, wer zuerst keine Steine mehr hat.