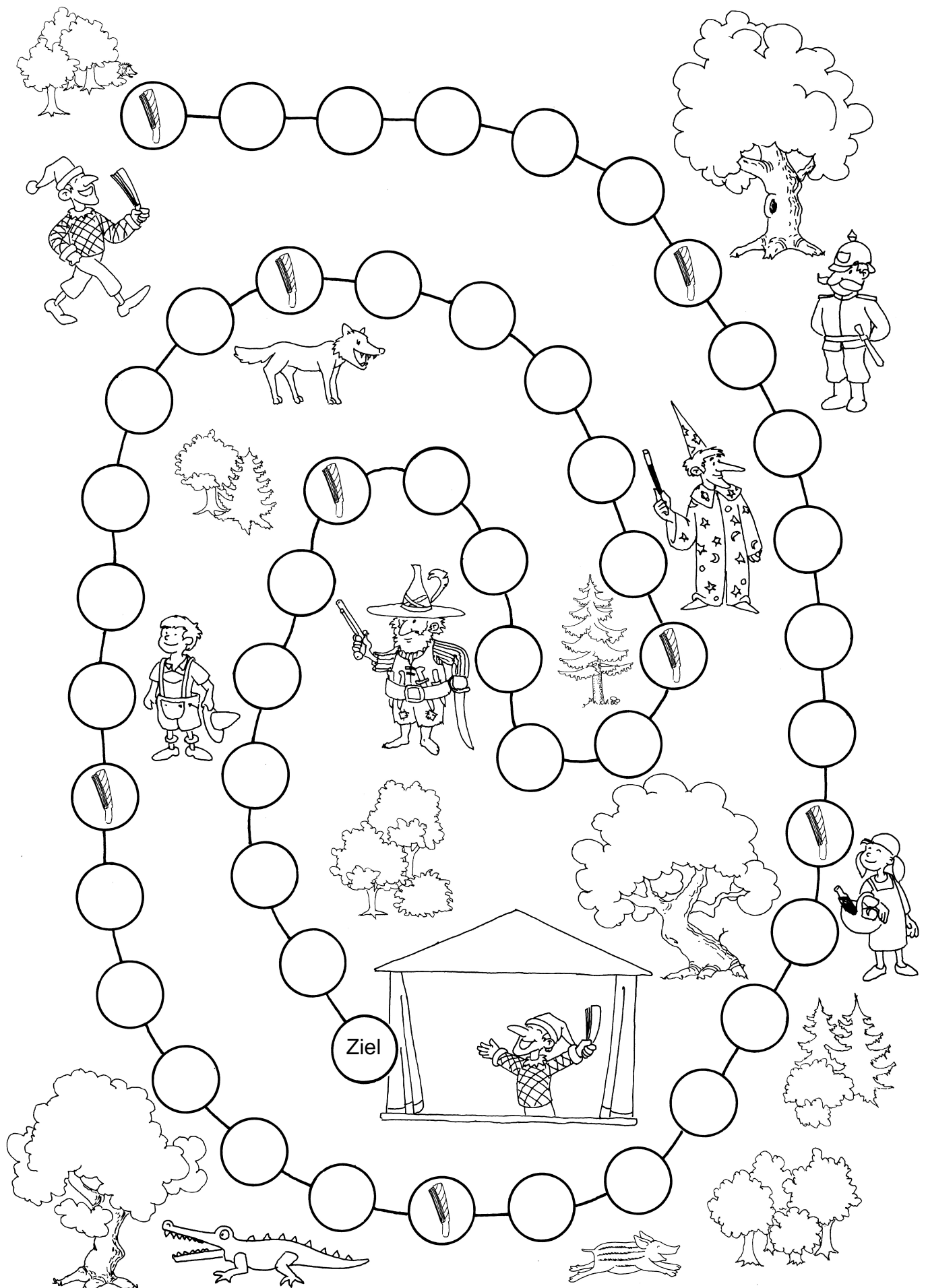


Kasperle geht durch den Wald



Kasperle geht durch den Wald

Material:

2 Spielfiguren

1 Zahlenwürfel 1-6

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, als erster am Kasperletheater anzukommen. Beide Spieler würfeln abwechselnd. Die Spielfiguren werden entsprechend der gewürfelten Augenzahl gezogen. Entlang des mit Strichen verbundenen Weges wird auf jedem Spielfeld der Ziellaut im Anlaut gesprochen.

An jeder Klatsche ändert Kasperle den Vokal. Beispiel: tra – tra – tra – tra – tra – tra – (Klatsche) – tre – tre.

Am Ziel angekommen, sagt das Kind zum Beispiel: „Tri, tra, trullala, Kasperle ist wieder da.“