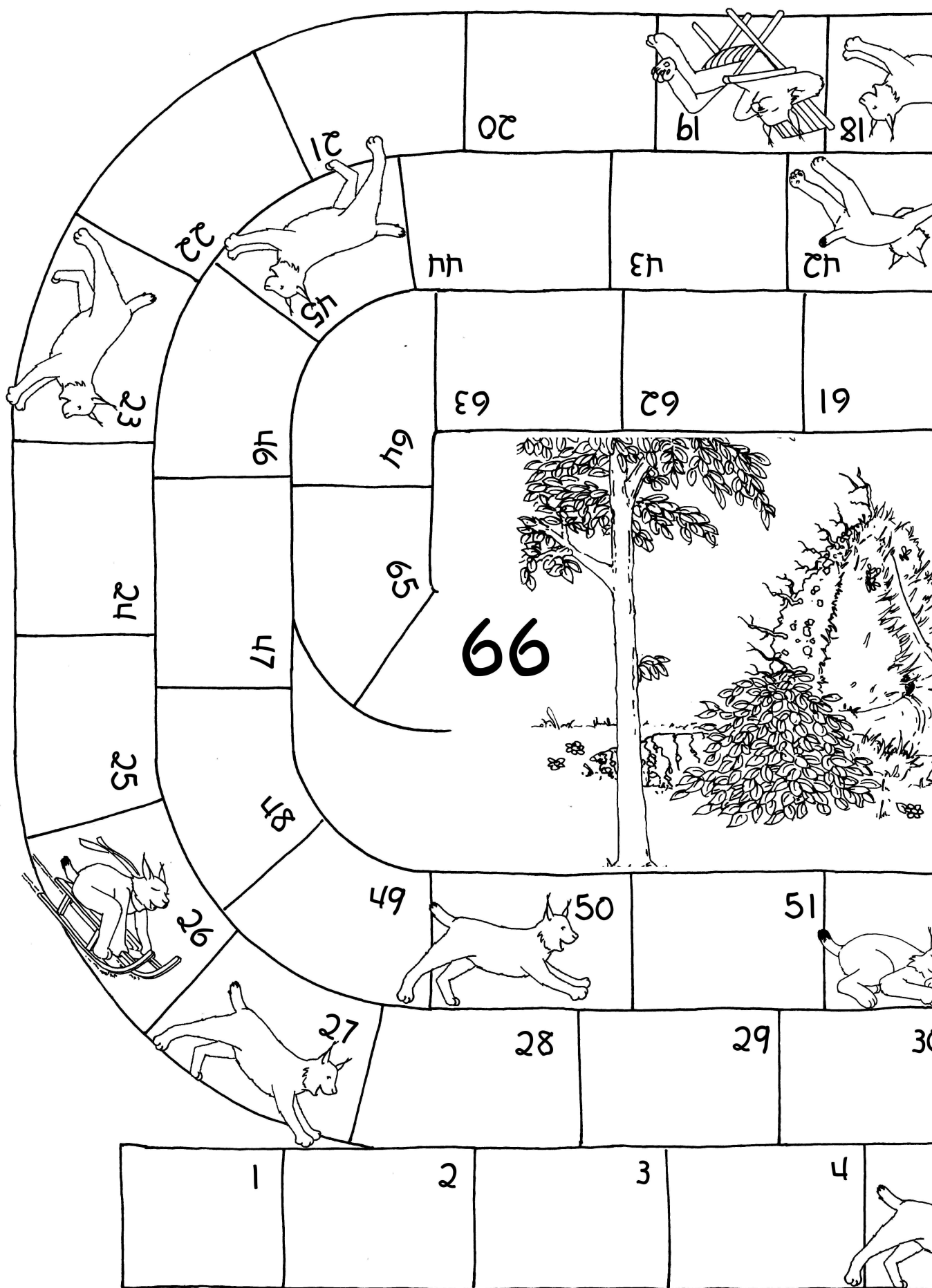
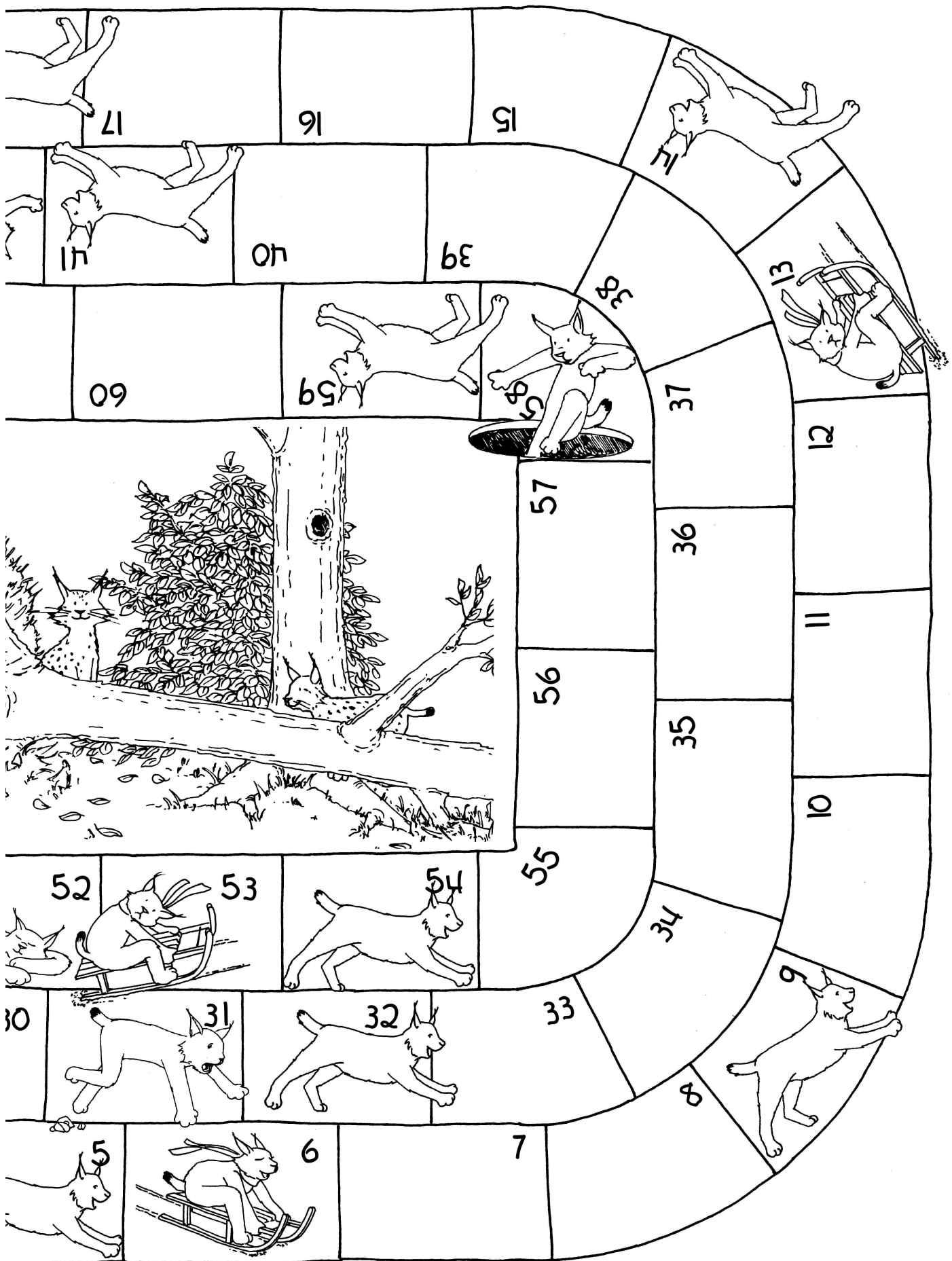


Luchsspiel



Luchsspiel



Luchsspiel

Material:

2 Spielfiguren
Zahlenwürfel 1-6
Spielplan

Vorbereitung:

Die beiden Seiten des Spielplans werden kopiert und eine Seite am Rand so zugeschnitten, dass beide Hälften passgenau zusammengeklebt werden können.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur (Luchs) entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Bei jedem gezogenen Feld kann der Ziellaut /l/ lautiert oder in beliebigen Silben gesprochen werden. Kommt die Spielfigur auf einem Feld mit einem Bild zu stehen, gelten folgende Anweisungen. Gewonnen hat, wer zuerst auf Feld 66 angekommen ist.

Feldnummer: 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 41, 45, 50, 54, 59

“Der Luchs läuft los.“ – Mit der selben Augenzahl weiterziehen.

Feldnummer: 6

“Der Luchs flitzt mit dem Schlitten zum Feld 13.“ – Spielfigur auf das Feld 13 stellen.

Feldnummer 13

“Der Luchs rutscht mit dem Schlitten zum Feld 6 zurück.“ – Spielfigur auf das Feld 6 stellen.

Feldnummer 19

“Der Luchs liegt im Liegestuhl.“ – Einmal aussetzen.

Feldnummer: 31

“Der Luchs stolpert und fällt hin.“ – Erst weiterziehen, wenn eine Sechs gewürfelt wurde.

Feldnummer: 26

“Der Luchs flitzt mit dem Schlitten zum Feld 53.“ – Spielfigur auf das Feld 53 stellen.

Feldnummer: 53

“Der Luchs rutscht mit dem Schlitten zum Feld 26.“ – Spielfigur auf das Feld 26 stellen.

Feldnummer: 42

“Der Luchs flieht zum Feld 30.“ – Spielfigur auf das Feld 30 stellen.

Feldnummer 52

“Der Luchs schläft.“ – Zweimal aussetzen.

Feldnummer: 58

“Der Luchs fällt in ein Loch und legt sich schlafen.“ – Spielfigur auf Feld 52 stellen und noch einmal aussetzen.