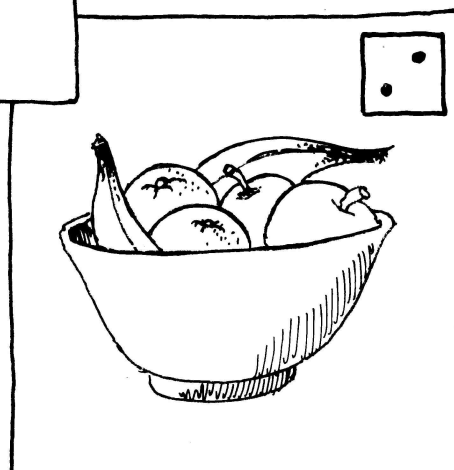
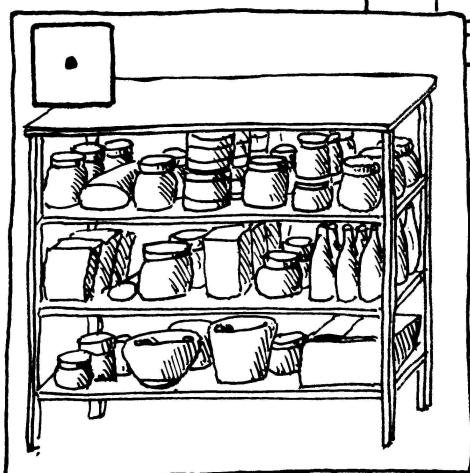
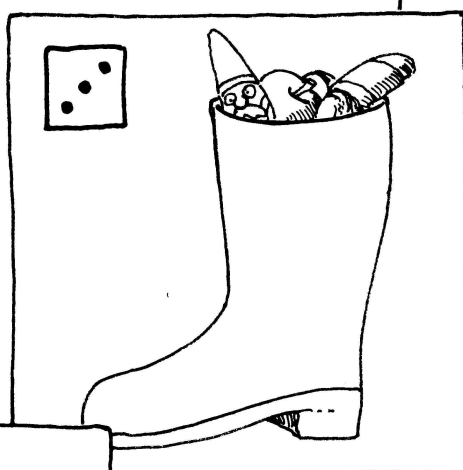
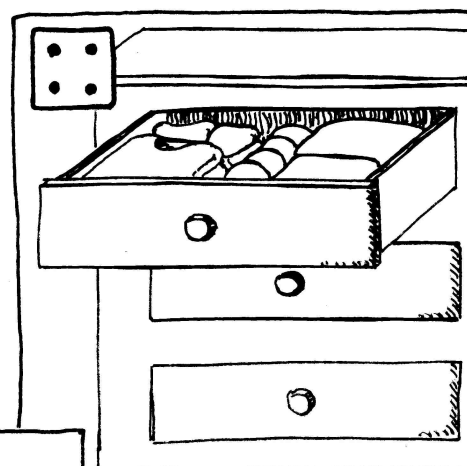
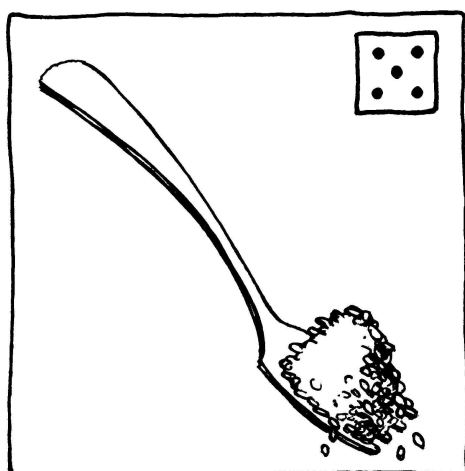
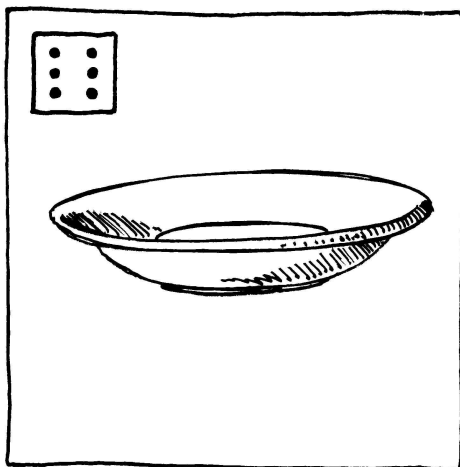


Wo ist noch Platz?

„Der / Die / Das ... ist voll.“ „Der Teller ist nicht voll.“

Gabel, Schublade, Stiefel,
Regal, Schale (Schüssel), Teller



Wo ist noch Platz?

„Der / Die / Das ... ist voll.“ „Der Teller ist nicht voll.“

Gabel, Schublade, Stiefel,
Regal, Schale (Schüssel), Teller

Material:

12 Muggelsteine

1 Zahlenwürfel

Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs (Muggel-)Steine. Es wird reihum gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, beschreibt der Spieler das Motiv auf dem Spielfeld und darf einen Stein auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Die Schale ist voll“ und legt seinen Spielstein auf das Feld. Liegt bereits ein Stein auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diesen Stein nehmen und darf dort keinen Stein ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl sechs wird kein Stein heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Der Teller ist nicht voll“ und legt seinen Stein immer auf das Feld. Gewinner ist, wer keine Steine mehr hat.