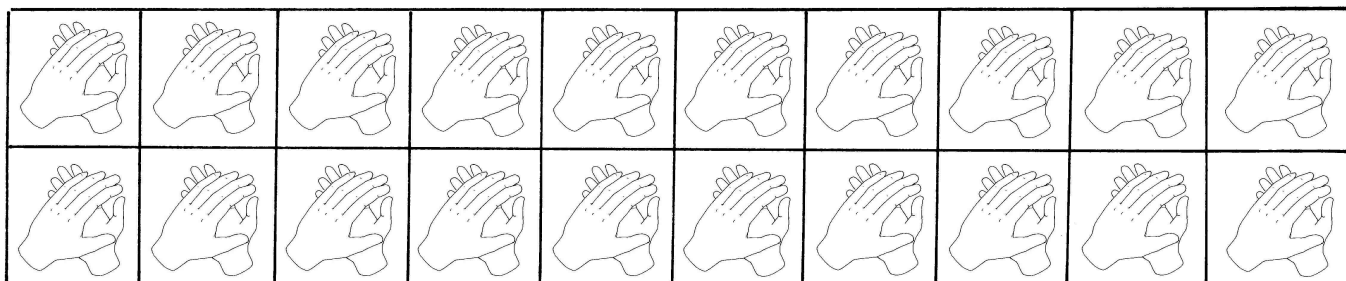
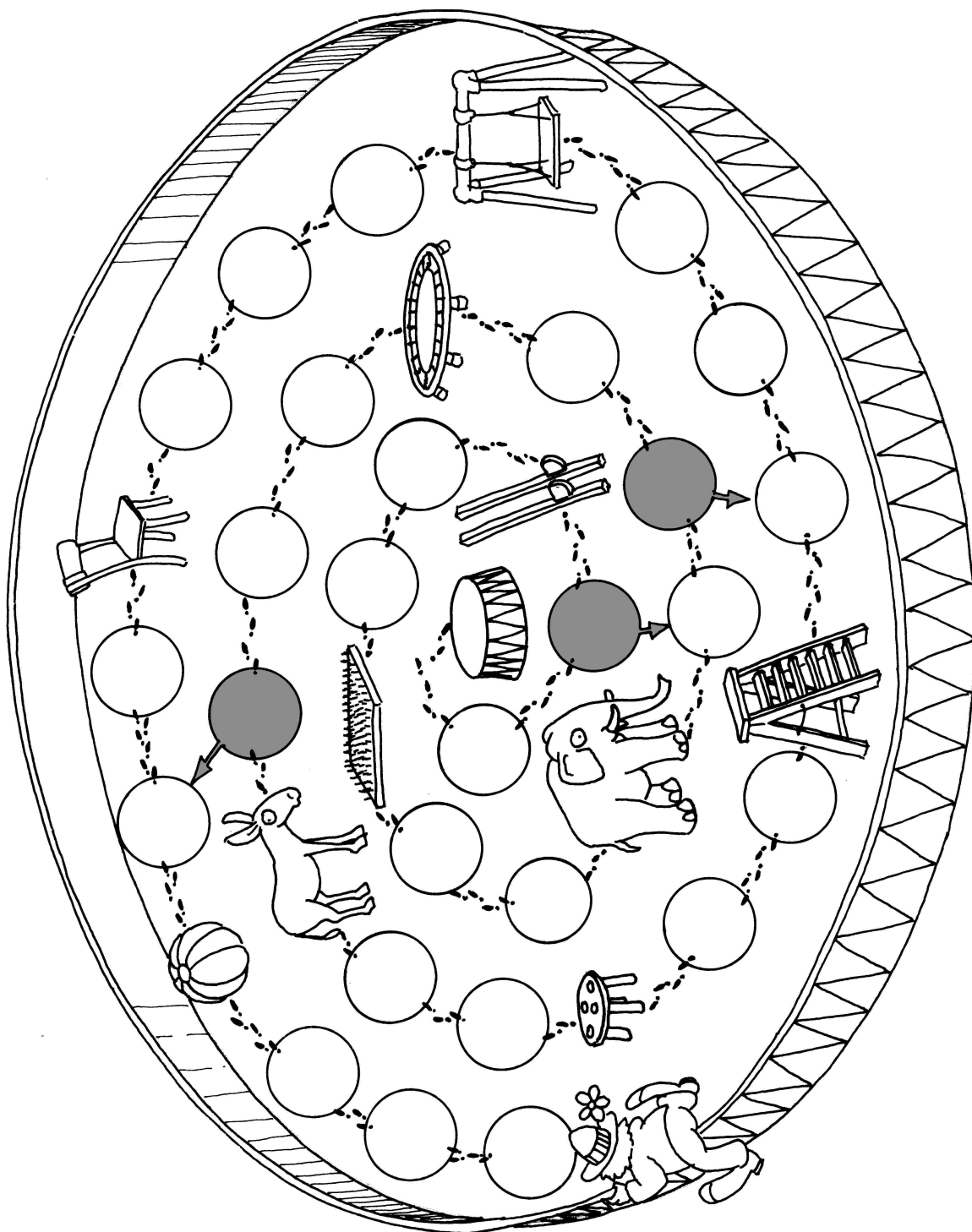


Clownerie

„Malte (Walter), der Clown, stellt sich auf...“ – „Malte (Walter) bekommt dafür Applaus.“

Ball, Stuhl, Schaukel, Leiter, Schemel,
Trampolin, Esel, Elefant, Nagelbrett, Stelzen



Clownerie

„Malte (Walter), der Clown, stellt sich auf...“ – „Malte (Walter) bekommt dafür Applaus.“

Ball, Stuhl, Schaukel, Leiter, Schemel,
Trampolin, Esel, Elefant, Nagelbrett, Stelzen

Material:

- 1 Würfel
- 2 Spielfiguren

Spielvariante 1:

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, als erster das Podest zu erreichen.

Es wird abwechselnd gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl.

Kommt der Spieler auf ein Bildchen, sagt er zum Beispiel: „Malte, der Clown, stellt sich auf den Ball“.

Spielvariante 2:

Vorbereitung:

Die Applauskärtchen werden ausgeschnitten.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, die meisten Applauskärtchen zu sammeln.

Es wird abwechselnd gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl.

Kommt der Spieler auf ein Bildchen, sagt er zum Beispiel: „Malte, der Clown, stellt sich auf den Ball und bekommt dafür Applaus“. Dann bekommt er ein Applauskärtchen.

Kommt ein Spieler auf ein graues Feld, muss er auf das Feld zurück, das durch den Pfeil markiert ist, und ein Applauskärtchen abgeben.

Sobald ein Spieler das Podest erreicht hat, ist das Spiel beendet und die Applauskärtchen werden gezählt.