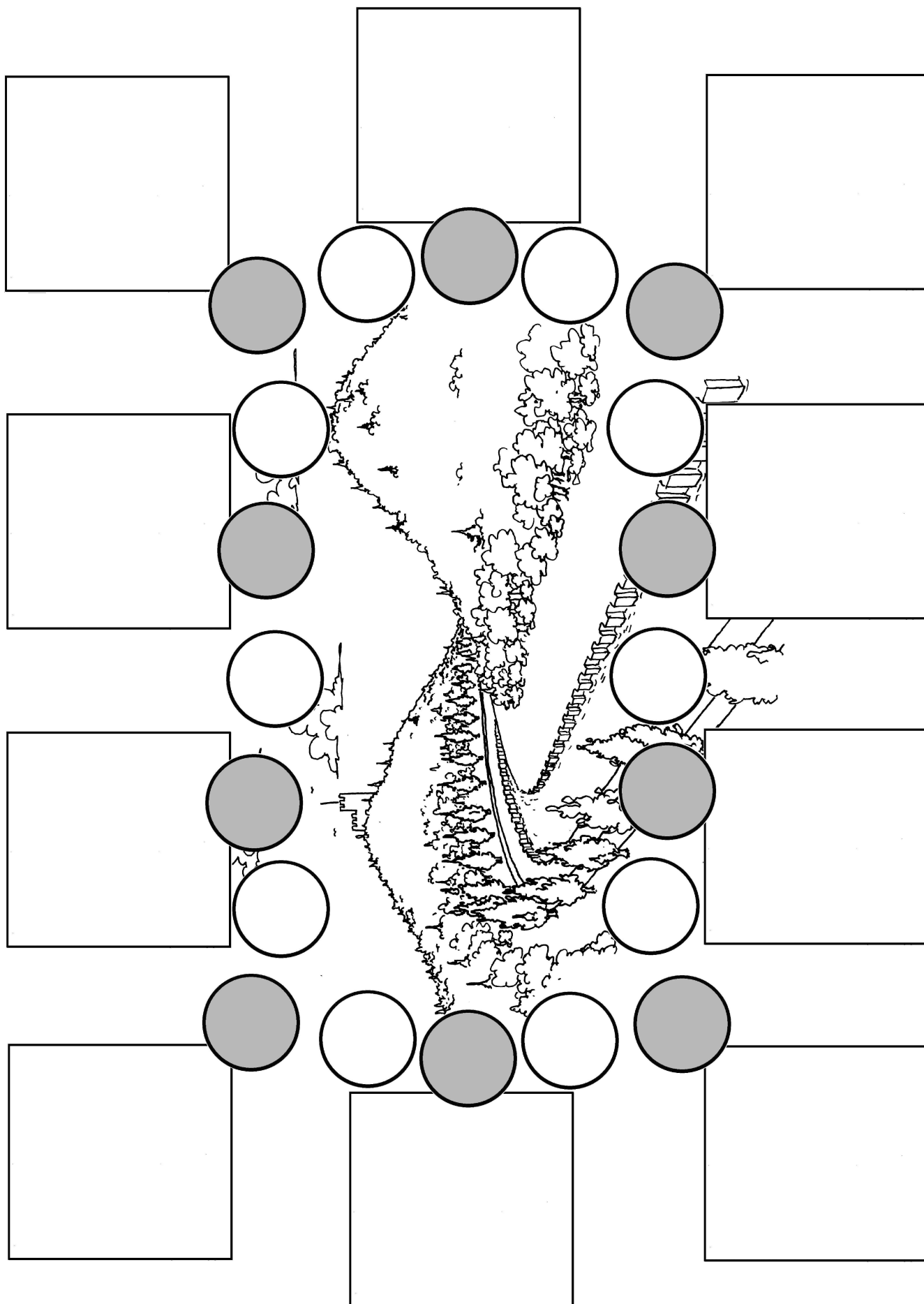


Im Tal

1-2 x Auslaut: „Ich sehe (im Tal) ein / eine / einen ...“

3-6 x Auslaut: „Ich sah einmal (durch Zufall ((bei einer Pappel) am Kanal)) im Tal ein / eine / einen ...“



Im Tal

1-2 x Auslaut: „Ich sehe (im Tal) ein / eine / einen ...“

3-6 x Auslaut: „Ich sah einmal (durch Zufall ((bei einer Pappel) am Kanal)) im Tal ein / eine / einen ...“

Muschel, Pudel, Igel, Wal, Esel,
Amse (Vogel), Kamel, Hummel, Krokodil, Ferkel

Material:

2 Spielfiguren

20 Bildkärtchen

1 Zahlenwürfel 1-6

Vorbereitung:

Die Kärtchen auf dieser Seite werden ausgeschnitten. Es werden immer zwei Karten mit dem gleichen Motiv auf die 10 Felder des Spielfeldes verteilt. Die Spielfiguren werden auf beliebige Felder gestellt.

Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, alle zehn Motive zu sammeln. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Figur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung. Kommt die Spielfigur auf ein graues Feld, sagt der Spieler zum Beispiel: „Ich sehe im Tal einen Esel“ und bekommt dafür ein Bildkärtchen.

