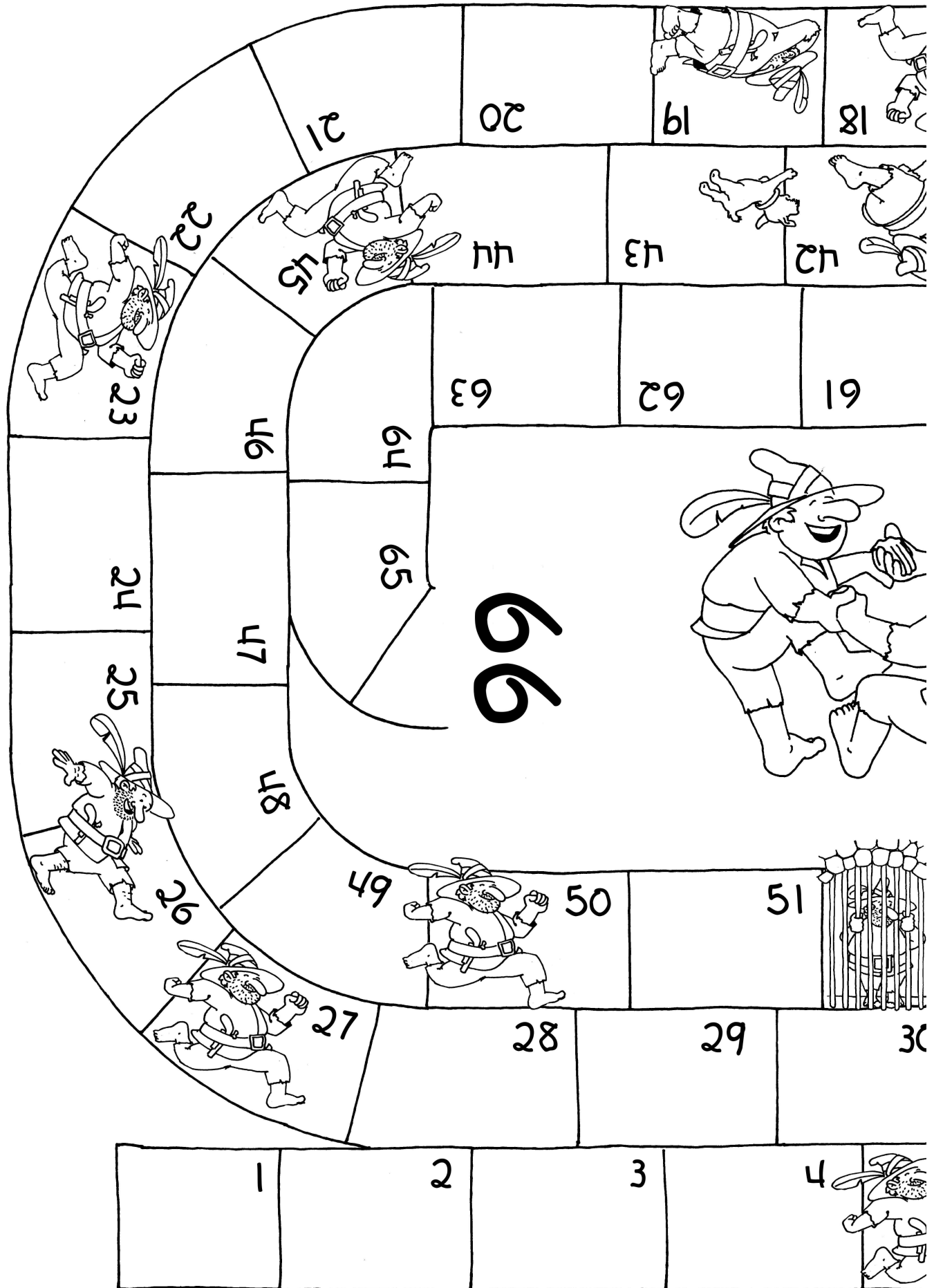
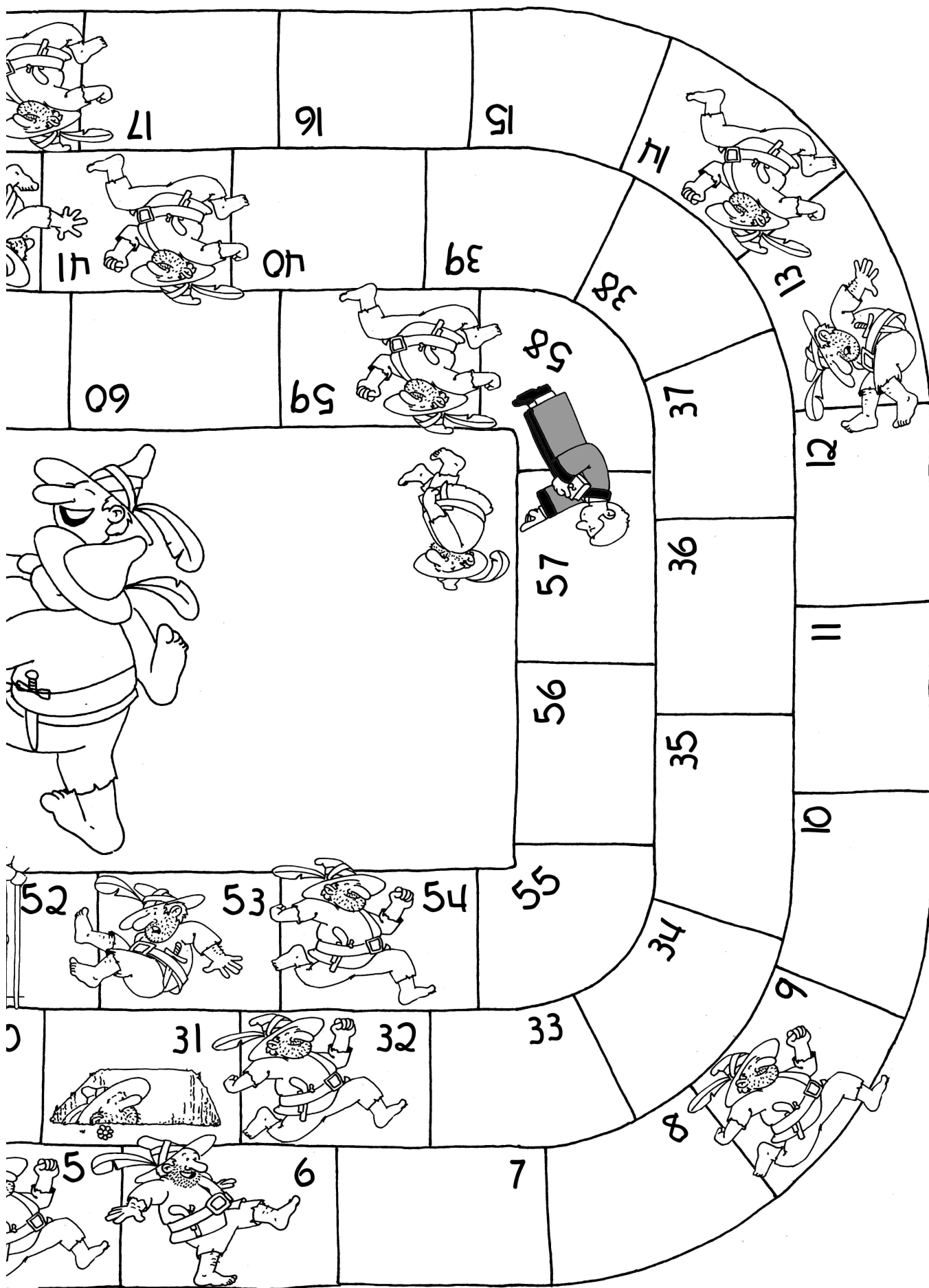


Räuberspiel



Räuberspiel



Räuberspiel

Material:

2 Spielfiguren
Zahlenwürfel 1-6
Spielplan

Vorbereitung:

Die beiden Seiten des Spielplans werden kopiert und eine Seite am Rand so zugeschnitten, dass beide Hälften passgenau zusammengeklebt werden können.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur (Räuber) entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Bei jedem gezogenen Feld kann der Ziellaut /r/ lautiert oder in beliebigen Silben gesprochen werden. Kommt die Spielfigur auf einem Feld mit einem Bild zu stehen, gelten folgende Anweisungen. Gewonnen hat, wer zuerst auf Feld 66 angekommen ist.

Feldnummer: 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 41, 45, 50, 54, 59

“Der Räuber rennt voraus.“ – Mit der selben Augenzahl weiterziehen.

Feldnummer: 6

“Der Räuber rutscht vorwärts.“ – Spielfigur auf das Feld 13 stellen.

Feldnummer 13

“Der Räuber rutscht zurück.“ – Spielfigur auf das Feld 6 stellen.

Feldnummer 19

“Der Räuber ruht sich aus.“ – Einmal aussetzen.

Feldnummer: 26

“Der Räuber rutscht vorwärts.“ – Spielfigur auf das Feld 39 stellen.

Feldnummer: 31

“Der Räuber fällt in eine Grube.“ – Erst weiterziehen, wenn eine Sechs gewürfelt wurde.

Feldnummer: 42

“Der Räuber wird vertrieben.“ – Spielfigur auf das Feld 30 stellen.

Feldnummer 52

“Der Räuber ist gefangen.“ – Zweimal aussetzen.

Feldnummer: 53

“Der Räuber rutscht zurück.“ – Spielfigur auf das Feld 40 stellen.

Feldnummer: 58

“Der Richter schickt den Räuber in das Gefängnis.“ – Spielfigur auf Feld 52 stellen und noch einmal aussetzen.