

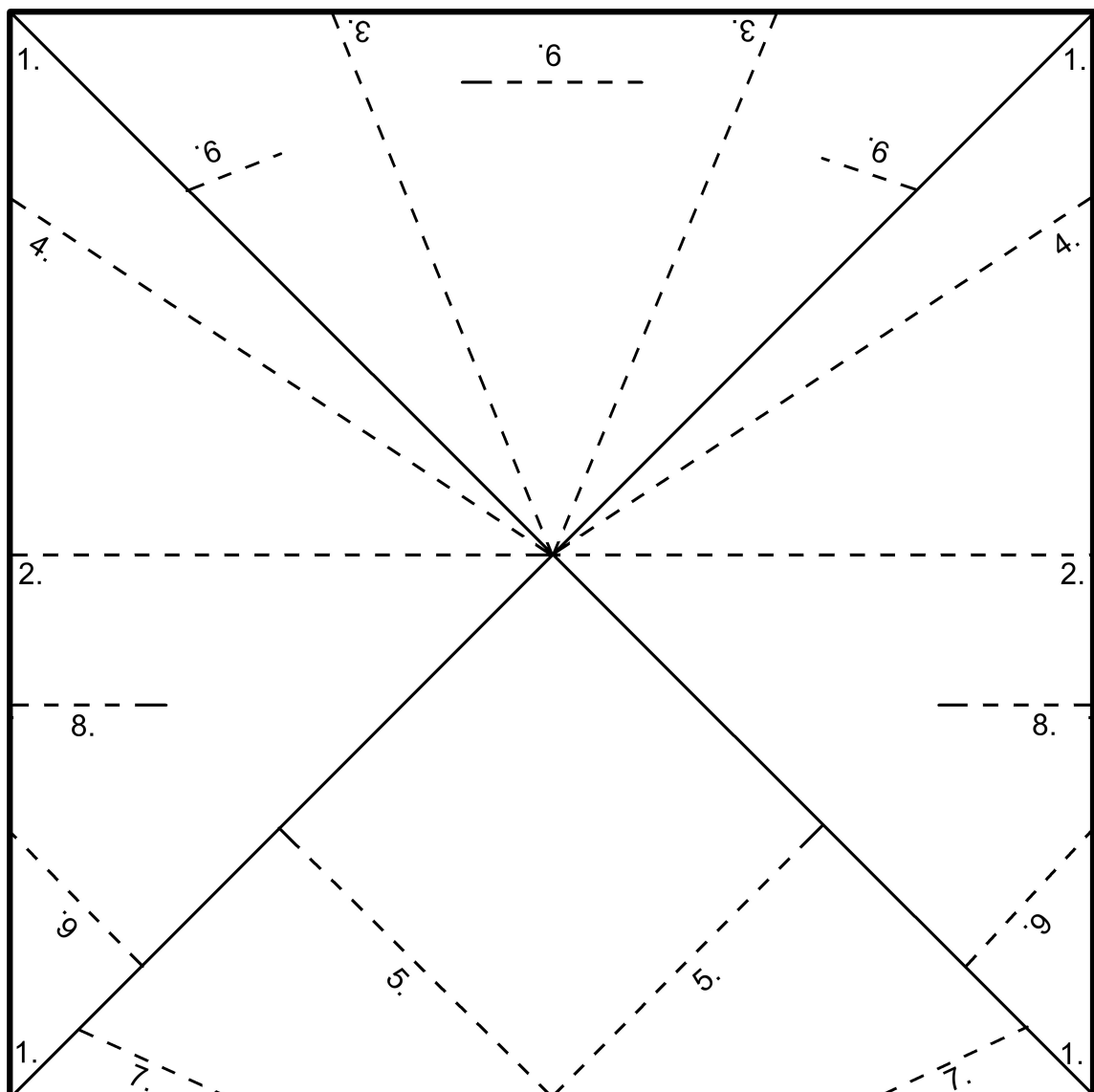
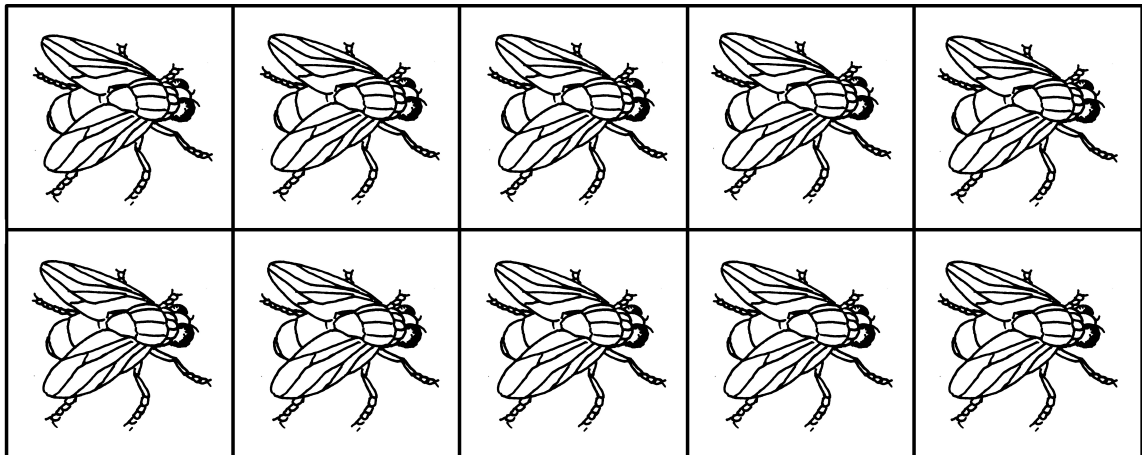
Frosch spring!

Spielvariante 1:

Zwei Frösche versuchen dicke fette Fliegen zu fangen. Der Frosch mit den meisten Fliegen hat gewonnen.

Spielvariante 2:

Zwei Frösche versuchen verschiedene Dinge zu sammeln. Dies können Dinge mit oder ohne Ziellaut /r/ sein. Wer die meisten Sachen gefangen hat, hat gewonnen.



Frosch spring!

„Mein Frosch springt zu dieser Fliege / diesem Brummer.“

„Mein Frosch frisst die Fliege / den Brummer.“

Material:

2 Frösche

10 Fliegen oder andere Bildkärtchen

Vorbereitung:

Das Muster auf der ersten Seite wird zweimal kopiert und entsprechend der Anleitung auf dieser Seite gefaltet. Die Bildkärtchen mit den Fliegen oder beliebige andere Bildkärtchen mit dem Ziellaut /r/ werden kopiert und ausgeschnitten. Jeder Spieler bekommt einen Frosch an seinen Platz. Die Bildkärtchen werden zwischen den Spielern auf dem Tisch verteilt.

Verlauf:

Abwechselnd lässt jeder Spieler seinen Frosch springen, indem er leicht mit dem Finger über dessen Rücken fährt. Dabei sagt der Spieler beispielsweise: „Mein Frosch springt zu diesem Brummer“. Landet der Frosch auf einer Fliege, nimmt sich der Spieler die Fliege und sagt dabei: „Mein Frosch frisst den Brummer“.

Faltanleitung:

1. Das quadratische Papier (15 x 15 cm) wird entlang der durchgezogenen Linien diagonal nach hinten geknickt und wieder aufgeklappt.
2. Das Blatt an der gestrichelten Linie quer nach vorn knicken und wieder aufklappen. Die neu entstandene Querfalte zur Mitte gegeneinander schieben, wodurch ein Dreieck entsteht.
3. Die Ränder des Dreiecks entlang der gestrichelten Linie zur Mitte hin falten...
4. ...und an der Linie wieder zur Hälfte zurückfallen. Dies werden die Hinterbeine.
5. Das Papier umdrehen und die unteren Ecken des Dreiecks an den Linien zur Spitze falten, so dass ein Quadrat entsteht.
6. Die linke obere Ecke an die linke seitliche Ecke, die rechte obere Ecke an die rechte seitliche Ecke falten.
7. Die äußeren Ecken entlang der Linie nach oben außen falten. Dies sind die Vorderbeine.
8. Den Unterkörper an der Linie nach oben knicken...
9. ...und wieder zurückknicken.

