

## Räuber räubern

„Der Räuber raubt ein / eine / einen ...“

### Material:

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

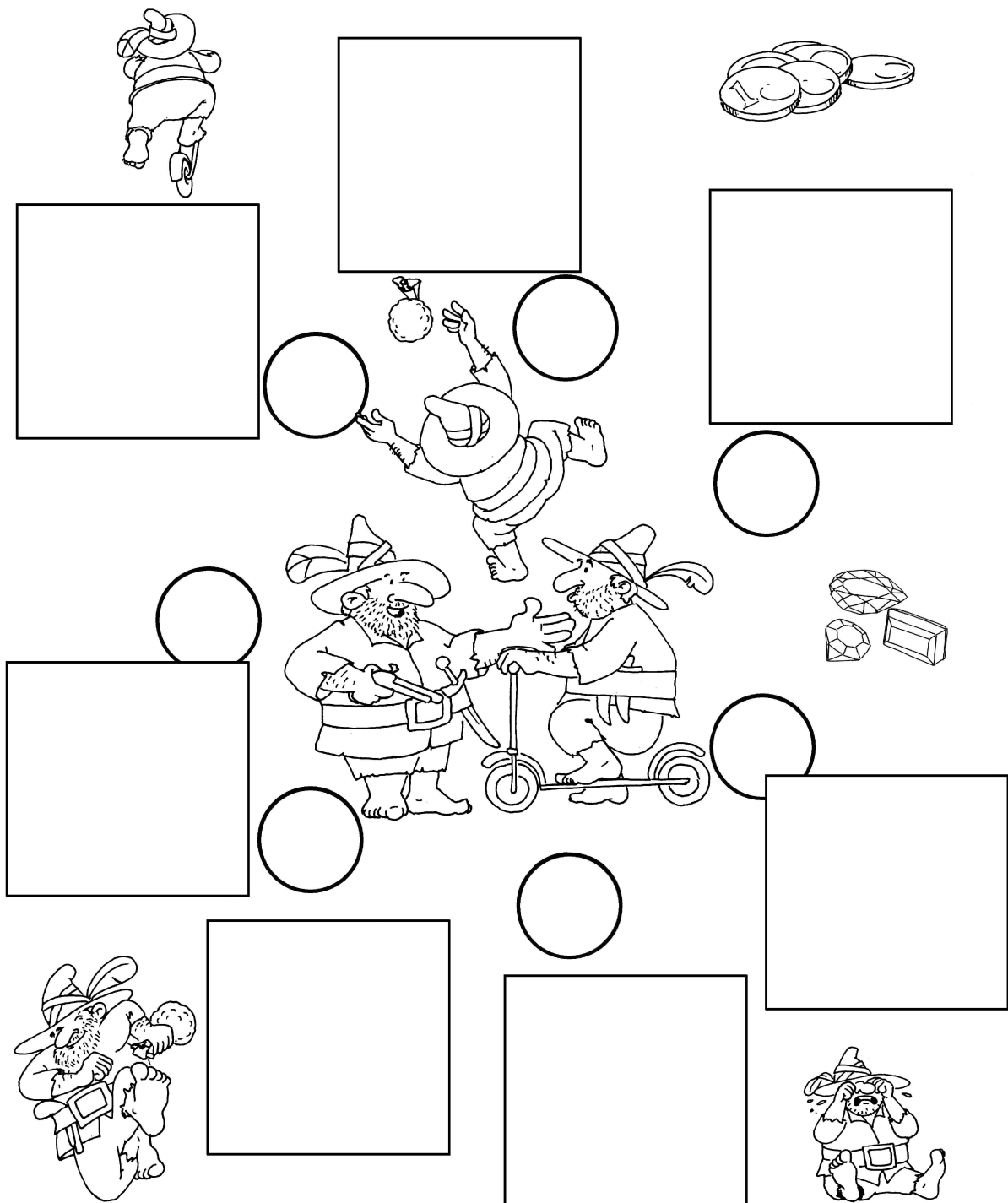
Radio, Roller, Ring, Rucksack,  
Rollschuh, Reibe, Rechen, Räuber

### Vorbereitung:

Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und mit der Bildseite nach unten gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Die Karte mit dem Räuber wird mit Bild nach unten auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt.

### Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, bis auf den Räuber alle Motive zu sammeln. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der Räuber raubt einen Roller“. Hat der Spieler das Motiv bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den Räuber zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Räuber wieder mit Bild nach unten auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Motive gesammelt sind.



## Räuber räubern

„Der Räuber raubt ein / eine / einen ...“

Radio, Roller, Ring, Rucksack,  
Rollschuh, Reibe, Rechen, Räuber

