

Das große grüne Krokodil

„Großes (grünes) Krokodil, was willst du (fr)essen?“

„Das große (grüne) Krokodil will ... (fr)essen.“

Krümel, Krapfen/Krappel, Lakritz, Gras, Brezel

Jeder Spieler versucht, das Krokodil mit Futter anzulocken und zu fangen.

Material:

1 Farbwürfel

20 Bildkärtchen

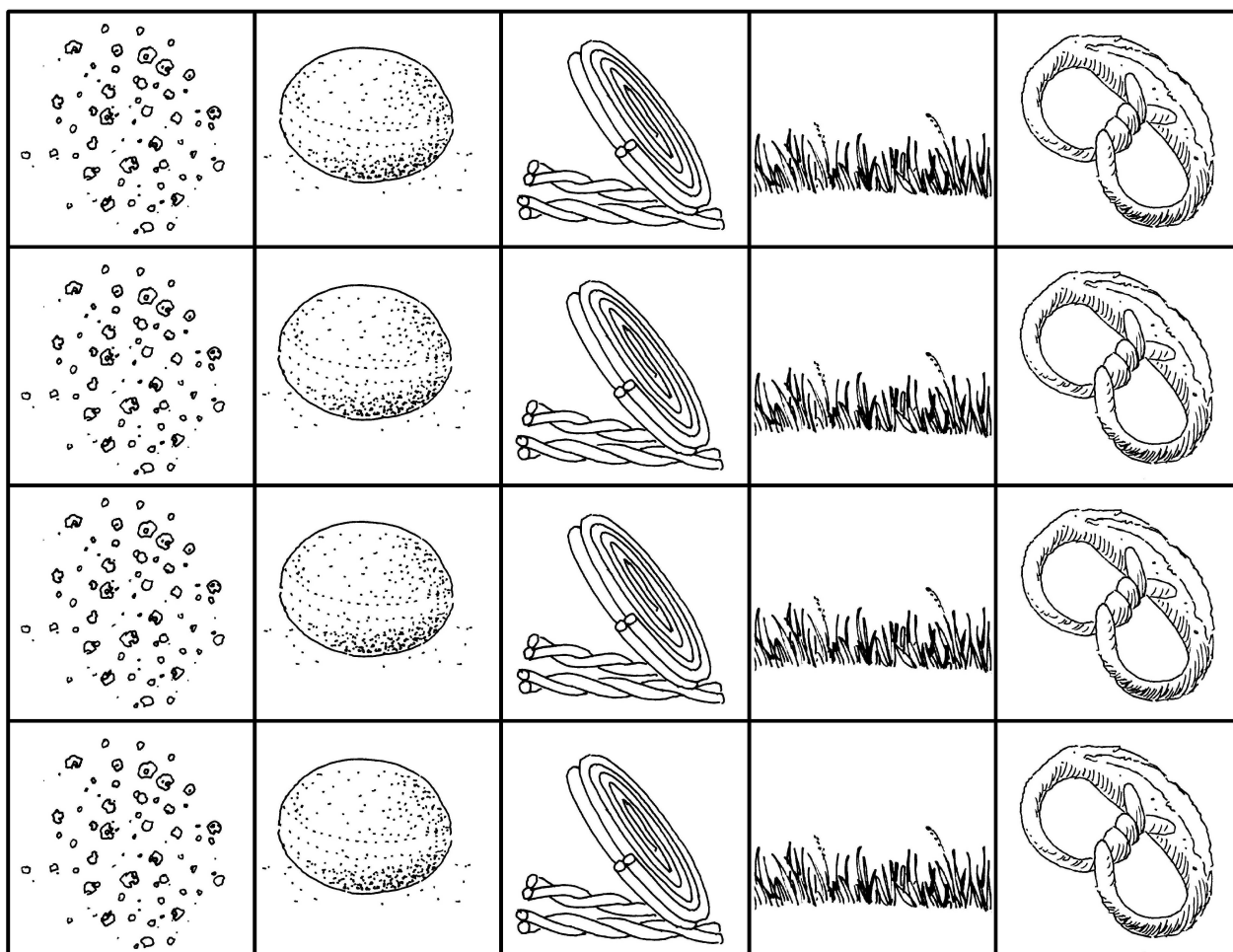
Spielplan

Vorbereitung:

Die Bildkärtchen werden kopiert, ausgeschnitten und jedes Bildpaar in einer anderen Farbe des Farbwürfels angemalt. Jeder Spieler bekommt 5 Bildpaare, um das Krokodil anzulocken.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Dabei fragt der Spieler beispielsweise: „Großes grünes Krokodil, was willst du fressen?“ Daraufhin nennt der Mitspieler das Futter, dessen Farbe der Spieler gerade gewürfelt hat. Zum Beispiel: „Das große grüne Krokodil will Krapfen fressen.“ Hat der Spieler ein Kärtchen mit dem Futter, legt er es auf das nächste freie angrenzende Spielfeld. Begonnen wird auf dem Feld vor bzw. hinter dem Krokodil. Hat der Spieler das Futter nicht mehr, ist der Mitspieler an der Reihe. Wer zuerst alle Kärtchen ablegen konnte, hat gewonnen.



Das große grüne Krokodil

