

Aufstehen!

Material:

1 Zahlenwürfel 1-6

2 Spielfiguren

Verlauf:

Die beiden Spielfiguren werden auf das Startfeld gestellt. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Dabei artikuliert er auf jedem Feld den Ziellaut /r/ alleine oder in Kombination mit einem Vokal, wobei der Vokal sich an jedem Wecker in der Folge /a/ – /e/ – /i/ – /o/ – /u/ ändert. Beispielsweise: /r/ - /r/ - ra – ra – ra – ra – ra – ra – re – re ... Wer als Erster den schmallenden Wecker erreicht, hat gewonnen.

Wenn es für das Kind zu schwierig ist, die Felder abzuzählen und gleichzeitig zu lautieren, kann der Therapeut zeigen, bis wohin das Kind zu ziehen hat. Auch kann der Therapeut für das Kind zählen, während dieses lautiert und die Spielfigur zieht.

