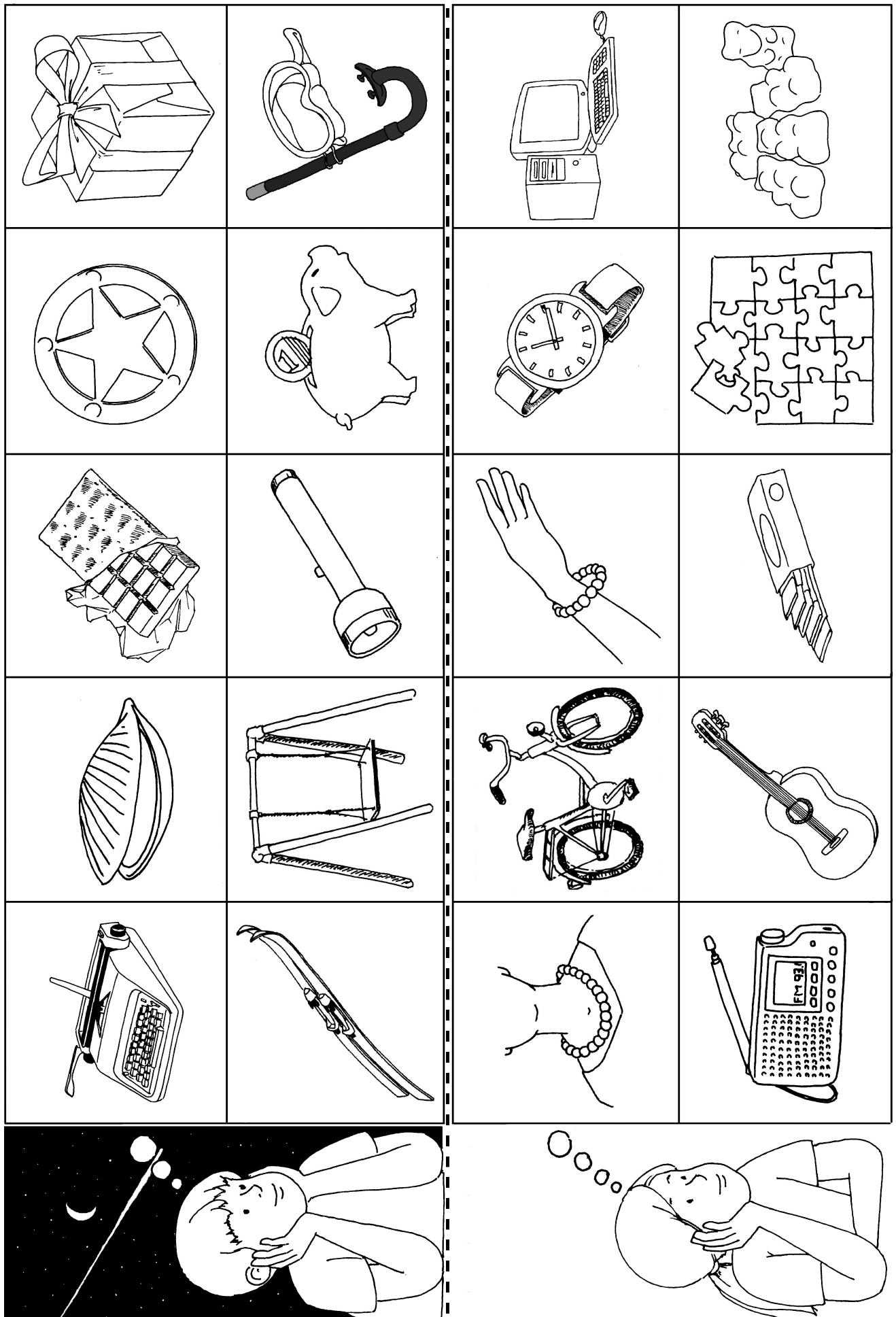


Bingo

„Alina möchte ein / eine / einen ...“, „Janosch wünscht sich ein / eine / einen ...“



Bingo

„Alina möchte ein / eine / einen ...“,

1 x Ziellaut: „Jürgen möchte ein / eine / einen ...“

2 x Ziellaut: „Jürgen wünscht sich ein / eine / einen ...“

3 x Ziellaut: „Janosch wünscht sich ein / eine / einen ...“

4 x Ziellaut: „Janosch sieht eine Sternschnuppe und wünscht sich ein / eine / einen ...“

Schreibmaschine, Muschel, Schokolade, Sheriffstern, Geschenk,
Ski, Schaukel, Taschenlampe, Sparschwein, Schnorchel

Halskette, Fahrrad, Armband, Uhr, Computer,
Radio, Gitarre, Kaugummi, Puzzle, Gummibärchen

Material:

Zwei Spielfelder, davon ein Spielfeld mit Begriffen, die den Ziellaut /j/ in Konsonantenverbindung enthalten.

40 Bildkarten mit den Begriffen der beiden Spielfelder.

Vorbereitung:

Die Spielfelder/Bildkarten werden dreimal kopiert.

Von zwei Kopien werden die Bildkarten einzeln auseinandergeschnitten, gemischt und umgedreht auf einen Haufen gelegt.

Die beiden Spielfelder der dritten Kopie werden entlang der gestrichelten Linie getrennt.

Jeder Spieler erhält ein Spielfeld.

Verlauf:

Die Spieler ziehen abwechselnd jeweils eine Karte. Nimmt ein Spieler eine zu seinem Spielfeld passende Karte, sagt er z. B.: „Janosch wünscht sich eine Schokolade“ und legt die Karte auf das entsprechende Bild des Spielfeldes. Nimmt ein Spieler dagegen eine nicht zu seinem Spielfeld passende Karte, sagt er z. B.: „Janosch wünscht sich kein Puzzle“ und legt die Karte neben sein Spielfeld. Bekommt ein Spieler eine zweite nicht passende Karte, mischt er beide Karten unter den Haufen und zieht eine neue Karte. Gewinner ist, wer zuerst alle passenden Karten auf seinem Spielfeld liegen hat.