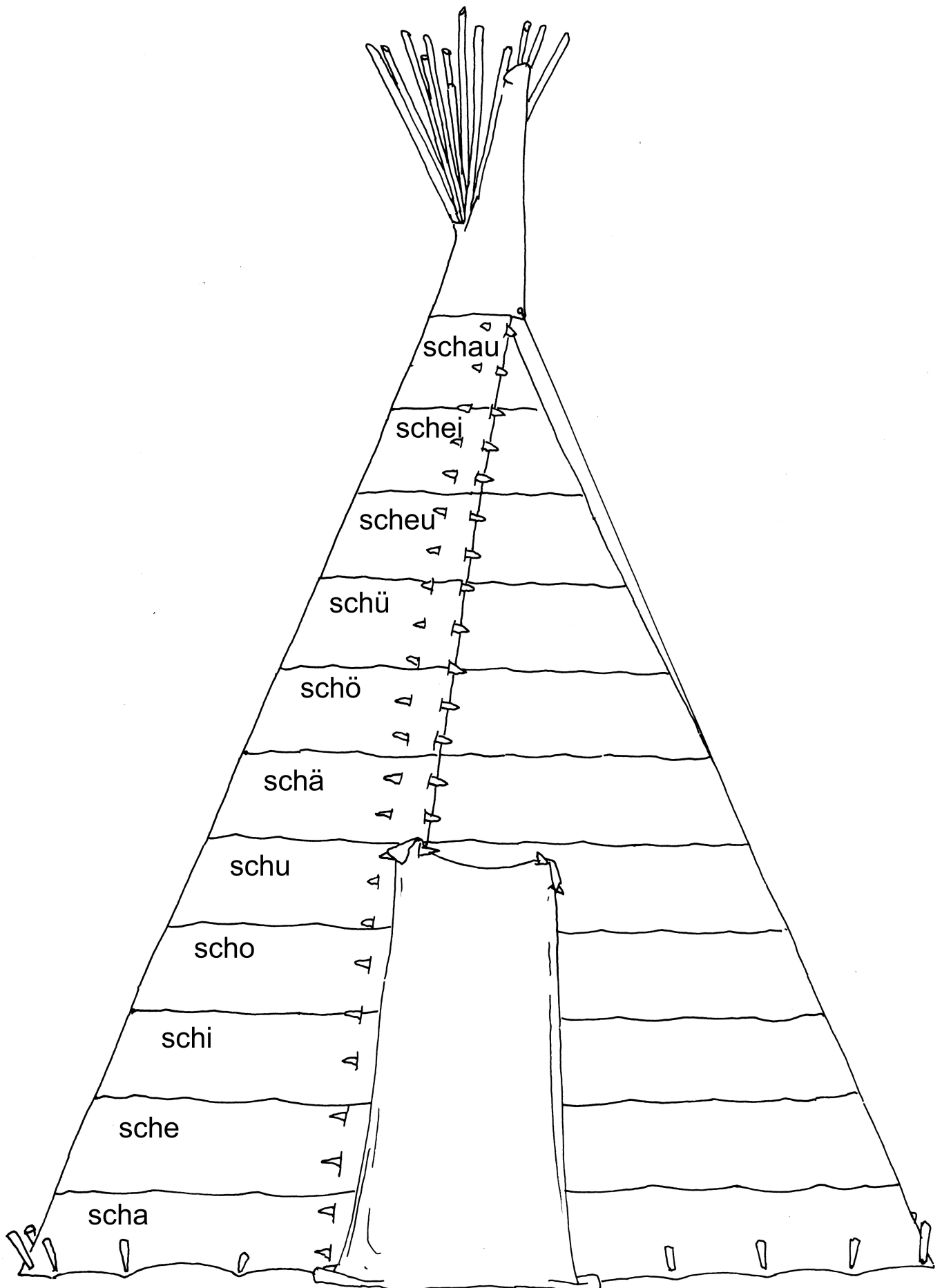


## Häuptling der Schoschonen

scha, sche, schi, scho, schu,  
schä, schö, schü, scheu, schei, schau



## Häuptling der Schoschonen

scha, sche, schi, scho, schu,  
schä, schö, schü, scheu, schei, schau

Die Schildkröte will Häuptling der Schoschonen werden. Dazu muss sie aber alle elf Stammes-ältesten davon überzeugen, dass sie auch das „Sch“ sprechen kann. Die Indianer sagen ihr, was sie sprechen muss, um eine Stufe höher zu kommen. Wenn sie alle elf Prüfungen besteht und alle Indianer zufrieden sind, wird sie zum Häuptling ernannt

### Material:

1 Zahlenwürfel  
11 Bildkärtchen mit Köpfen  
1 Bildkärtchen mit Schildkröte  
Spielfeld mit Zelt

### Vorbereitung:

Die Bildkärtchen mit den Köpfen werden entlang der durchgezogenen Linien ausgeschnitten, an den gestrichelten Linien gefaltet und zusammengeklebt. Das Zelt kann auf DIN A3 vergrößert werden. Auf jede horizontale Bahn des Zeltens wird ein Kärtchen mit dem ernststen Gesicht nach oben gelegt. Das Bildkärtchen mit der Schildkröte wird vor das Zelt gelegt.

### Verlauf:

Therapeut und Kind sitzen sich gegenüber. Das Kind zieht die Schildkröte auf die erste Ebene des Zeltes („scha“) und würfelt. Es spricht die Silbe, die ihm der Therapeut zuflüstert, so oft, wie die Augenzahl, die es gewürfelt hat. Hat das Kind die Silbe korrekt gesprochen, wird das Indianergesicht umgedreht, und die Schildkröte darf eine Ebene höher wandern. Dann würfelt das Kind wieder. Hat das Kind die Silbe falsch ausgesprochen, darf es noch einmal würfeln und es wieder probieren. Hat die Schildkröte die oberste Ebene erreicht, wird die Schildkröte umgedreht und bekommt damit ihren Federschmuck.

