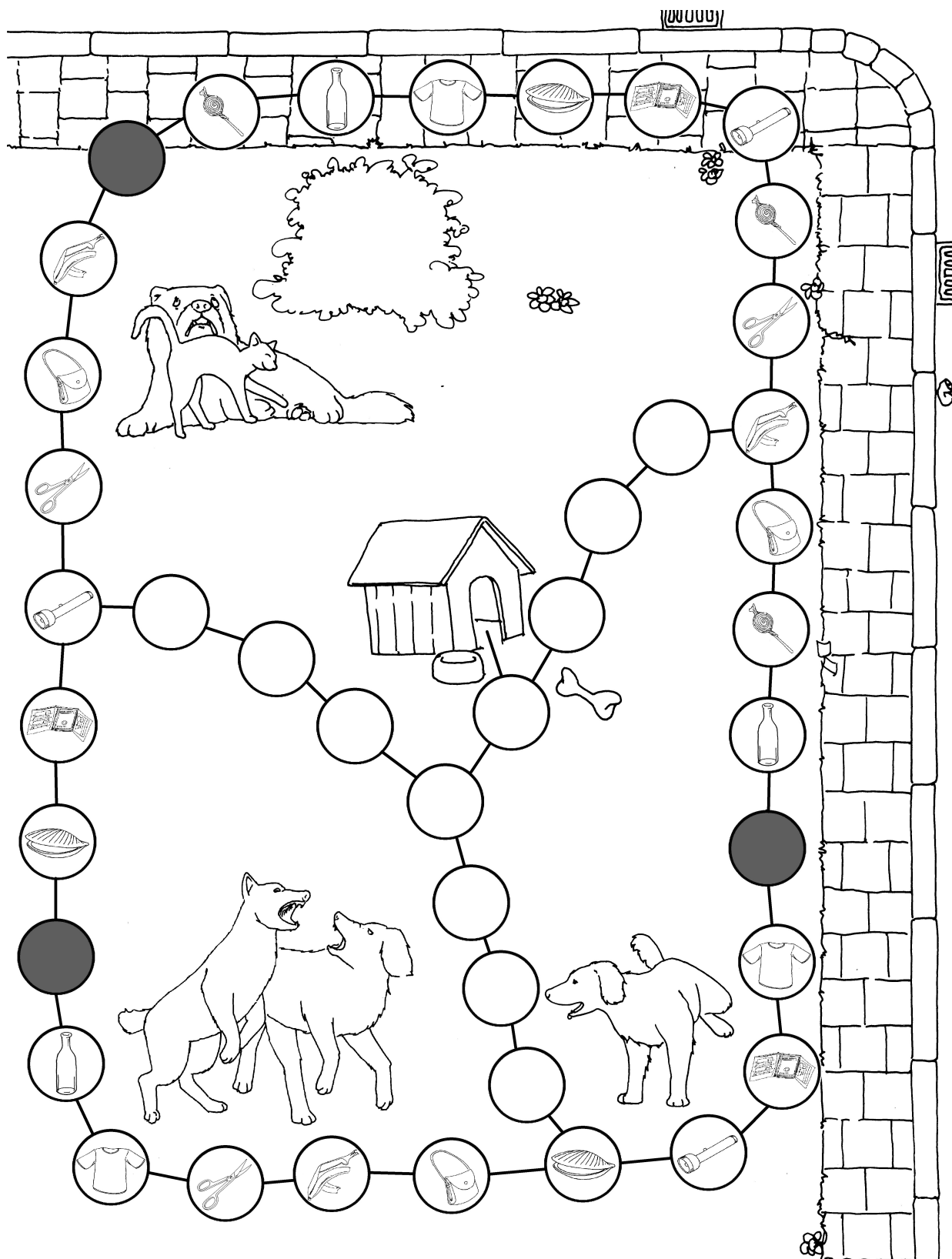


Mischa, der wuschelige Kuschelhund

1 x Inlaut: „Der Hund findet eine / eine / einen ...“

2 x Inlaut: „Mischa findet ein / eine /einen ...“

Bananenschale, Brieftasche, Flasche, Lutscher, Muschel,
Tasche, Taschenlampe, T-Shirt, Nagelschere



Mischa, der wuschelige Kuschelhund

1 x Inlaut: „Der Hund findet eine / eine / einen ...“

2 x Inlaut: „Mischa findet ein / eine / einen ...“

Bananenschale, Brieftasche, Flasche, Lutscher, Musschel,
Tasche, Taschenlampe, T-Shirt, Nagelschere

Material:

1 Würfel

2 Spielfiguren

27 Bildkärtchen

Vorbereitung:

Die 27 Kärtchen werden ausgeschnitten.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, von allen neun Motiven auf dem Gang durch das Revier Kärtchen zu sammeln.

Start- und Zielfeld ist die Hundhütte in der Mitte des Spielplans. Es wird reihum gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur im Uhrzeigersinn entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Hat der Spieler noch kein Kärtchen mit dem auf dem Spielfeld dargestellten Motiv, so sagt er zum Beispiel: „Mischa findet eine Bananenschale.“, und erhält dafür das entsprechende Kärtchen.

Kommt der Spieler auf ein graues Spielfeld, verliert Mischa etwas von seiner „Beute“.

Der Spieler muss ein beliebiges Kärtchen abgeben.

Sind alle Motive gesammelt, muss die Spielfigur in den Hundehütte gebracht werden und der Spieler braucht auf einem grauen Feld kein Kärtchen mehr abgeben.

Gewinner ist, wer zuerst mit allen Kärtchen wieder in der Hundehütte angekommen ist.

