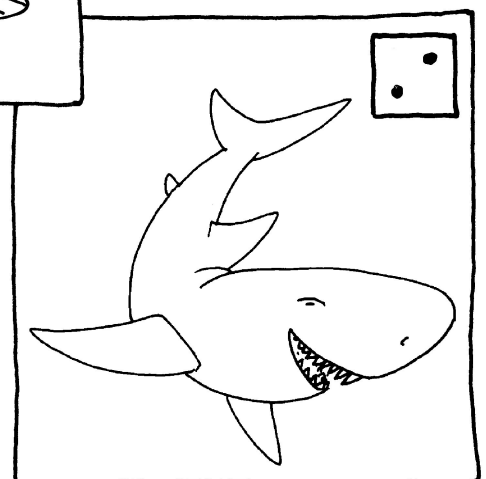
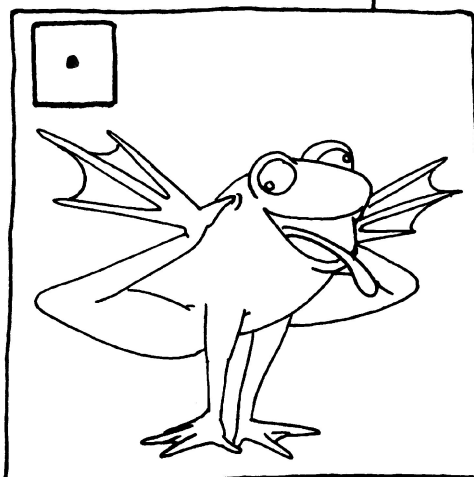
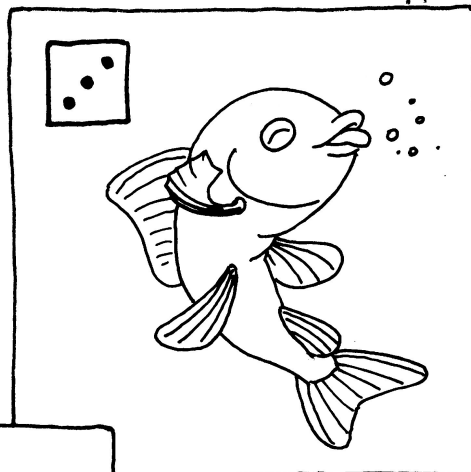
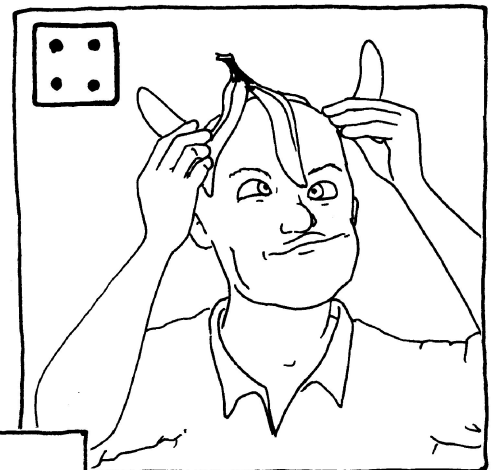
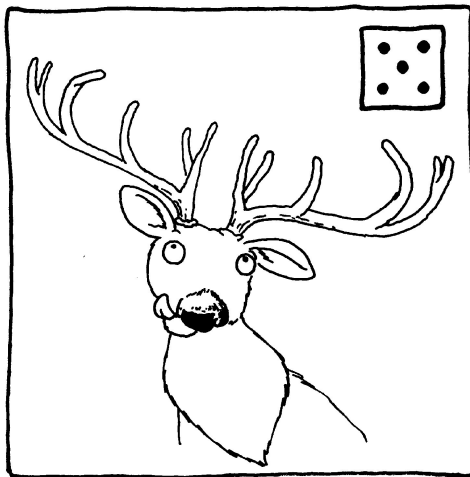
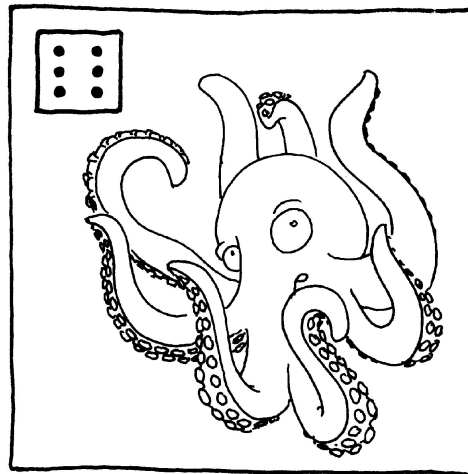


Alle machen Quatsch

„Der ... macht Quatsch.“, Der Tintenfisch macht immer Quatsch..“

Hirsch, Mensch,
Fisch, Frosch, Haifisch.



Alle machen Quatsch

„Der ... macht Quatssch.“, Der Tintenfisch macht immer Quatssch.“

Hirsch, Mensch,
Fisch, Frosch, Haifisch.

Material:

12 Muggelsteine

1 Zahlenwürfel

Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs (Muggel-)Steine. Es wird reihum gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, sagt der Spieler, wer Quatsch macht und darf einen Stein auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Der Haifisch macht Quatsch“ und legt seinen Spielstein auf das Feld. Liegt bereits ein Stein auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diesen Stein nehmen und darf dort keinen Stein ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl Sechs wird kein Stein heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Der Tintenfisch macht immer Quatsch“ und legt seinen Stein immer auf das Feld. Gewinner ist, wer keine Steine mehr hat.