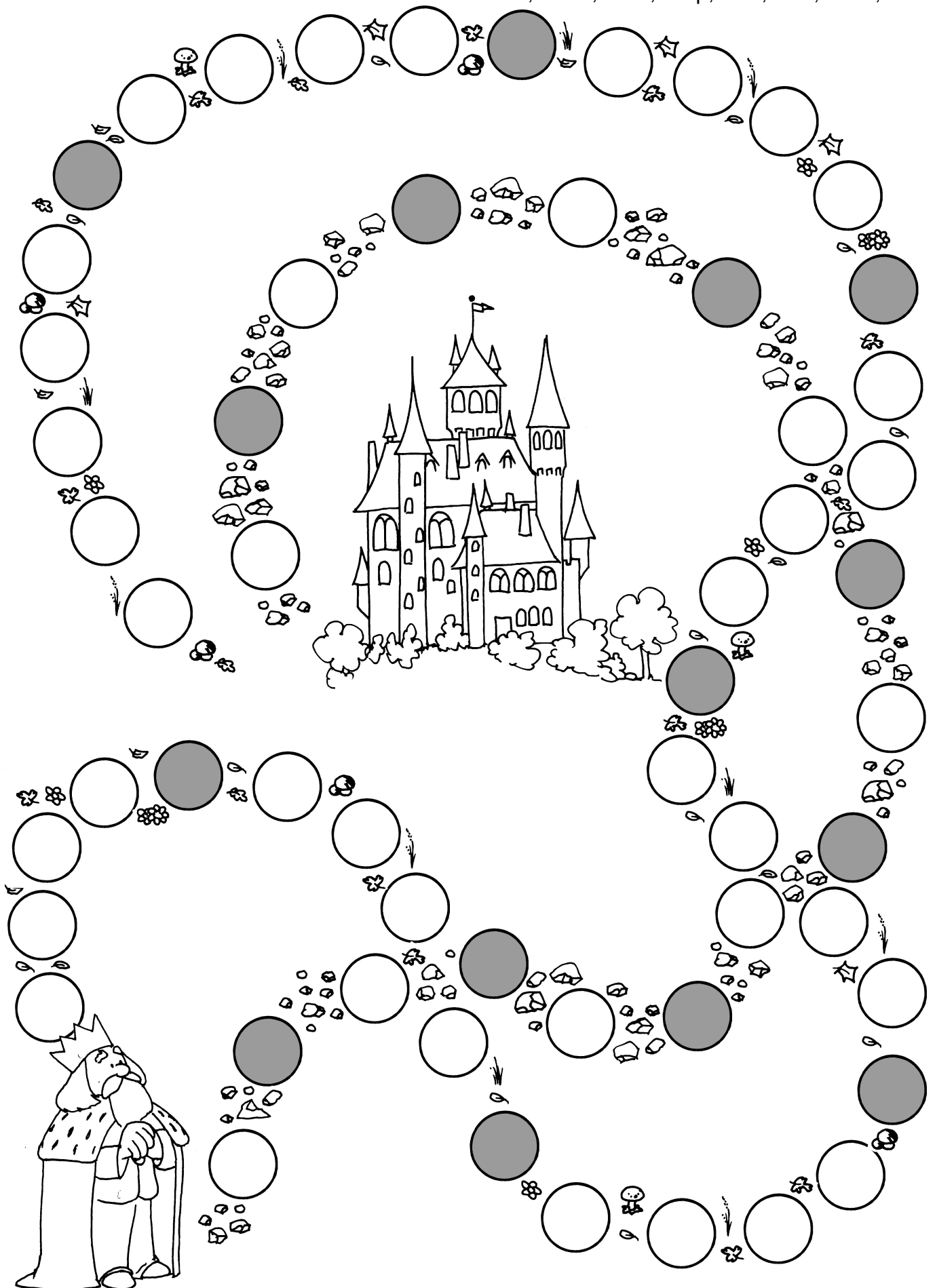


Die Rettung aus dem Zauberschloss

scha, sche, schi, scho, schä, schö, schü, schu,
schl, schm, schn, schp, schr, scht, schw, schu



Die Rettung aus dem Zauberschloss

Die Prinzessin/Der Prinz ist im Zauberschloss gefangen. Wer sie/ihn befreit, darf sie/ihn heiraten und bekommt das Königreich. Es gibt zwei Wege zum Schloss. Einen kurzen, aber steinigen und schweren Weg (Ziellaut in Konsonantenverbindung). Und einen leichten, aber längeren Weg (Ziellaut mit Vokal). Auf ihnen müssen die Zaubersilben gesprochen werden, um das Schloss zu erreichen. Wird der Weg zu langsam gelaufen oder werden sie Zaubersilben falsch gesprochen, so verschwindet das Schloss langsam hinter Dornenhecken oder ein Drache erscheint.

Material:

1 Zahlenwürfel

1 Spielfigur

Spielplan

Dornenhecke oder Drache

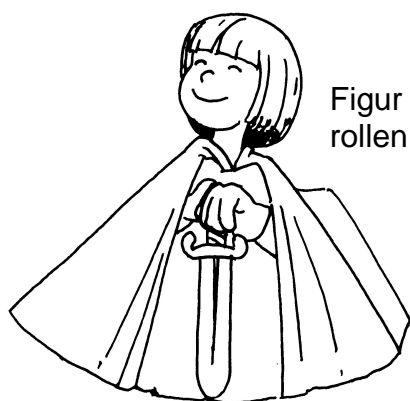
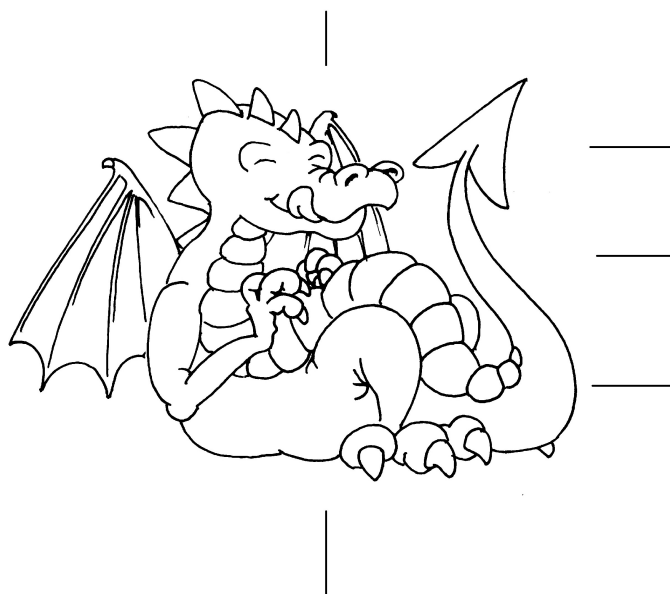
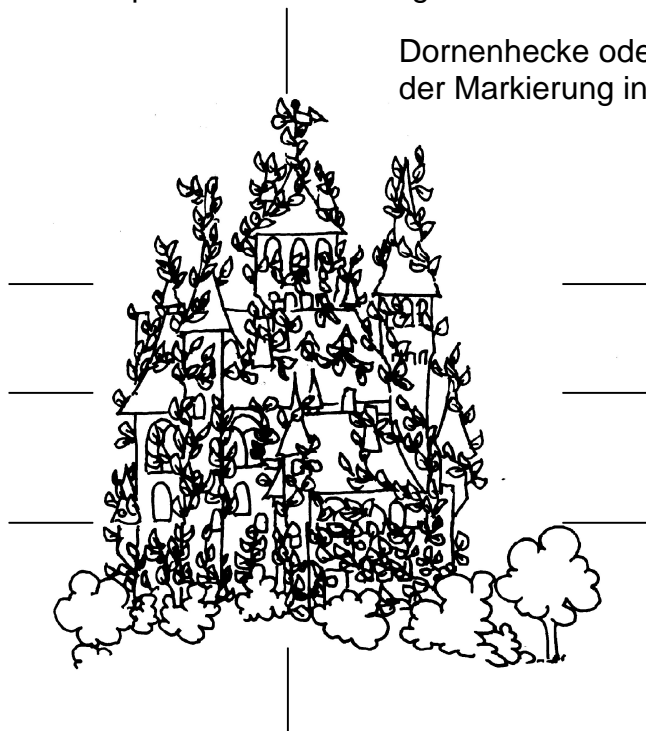
Vorbereitung:

Die Dornenhecke oder der Drache wird in 8 Teile geschnitten und neben das Spielfeld gelegt. Die Spielfigur kommt auf den König (Start).

Verlauf:

Die Spielfigur wird entsprechend der gewürfelten Augenzahl gezogen. Bei jedem Zug wird der Ziellaut im Anlaut gesprochen. An jedem grauen Feld ändert sich die Silbe. Wird eine Sechs gewürfelt oder die Silbe falsch gesprochen, kommt ein Teil der Dornenhecke oder des Drachens auf das Spielfeld. Wo die Wege sich überschneiden, kann der Weg gewechselt werden.

Dornenhecke oder Drache entsprechend der Markierung in acht Teile schneiden.



Figur ausschneiden, trichterförmig rollen und zusammenkleben.