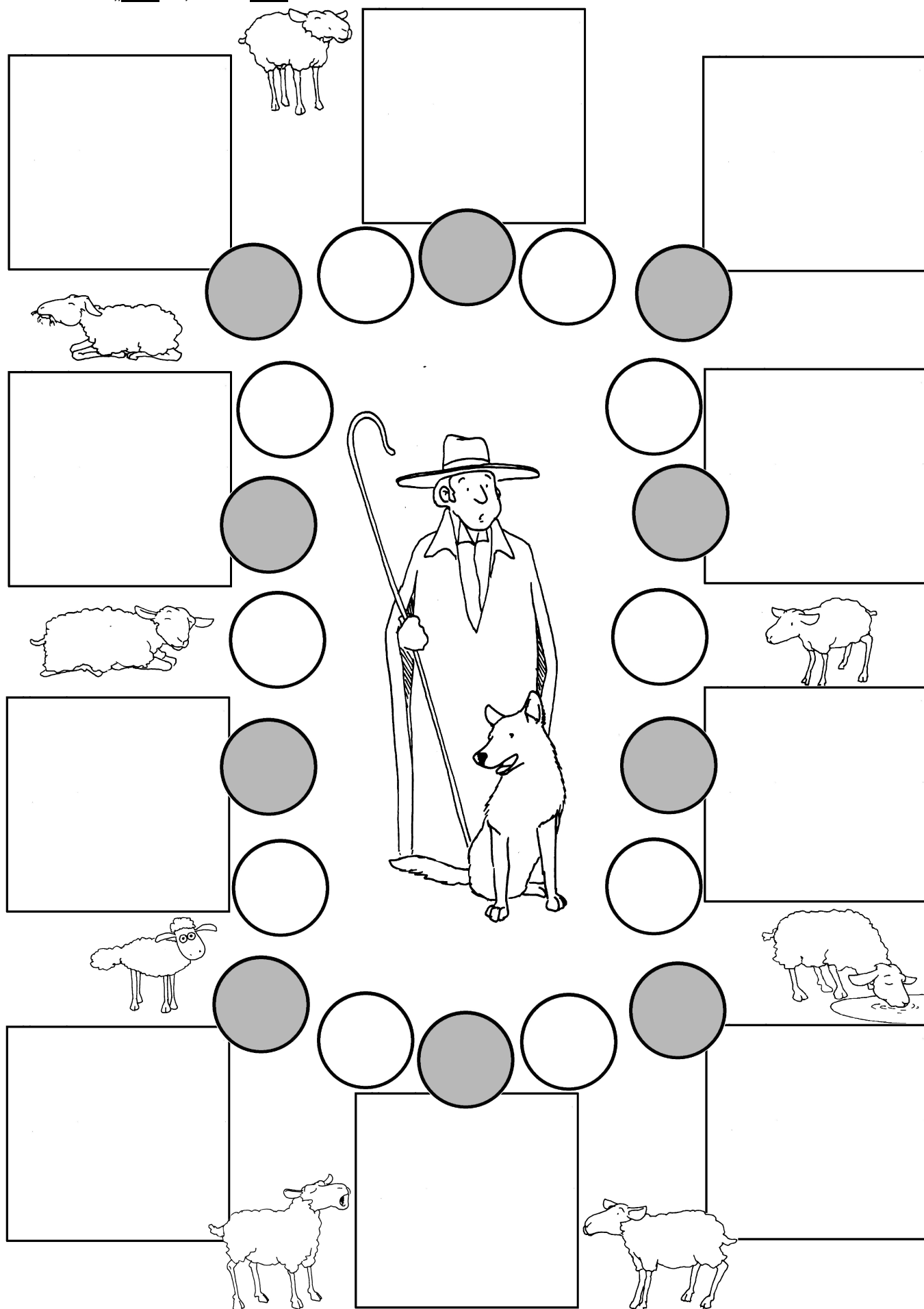


## Schau, mein Schaf!

1 x Anlaut: „Mein Schaf ...“

2 x Anlaut: „Schau, mein Schaf ...“

frisst, liegt in der Hängematte, sitzt, rennt,  
blökt, fährt Rad, liest, liegt, badet, trinkt



## Schau, das Schaf!

1 x Anlaut: „Mein Schaf ... „

2 x Anlaut: „Schau, mein Schaf ...“

frisst, liegt in der Hängematte, sitzt, rennt,  
blökt, fährt Rad, liest, liegt, badet, trinkt

### Material:

2 Spielfiguren

20 Bildkärtchen

1 Zahlenwürfel 1-6

### Vorbereitung:

Die Kärtchen auf dieser Seite werden ausgeschnitten. Es werden immer zwei Karten mit dem gleichen Motiv auf die 10 Felder des Spielfeldes verteilt. Die Spielfiguren werden auf beliebige Felder gestellt.

### Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, alle zehn Motive zu sammeln. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Figur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung. Kommt die Spielfigur auf ein graues Feld, sagt der Spieler zum Beispiel: „Mein Schaf liegt in der Hängematte“ und bekommt dafür ein Bildkärtchen.

