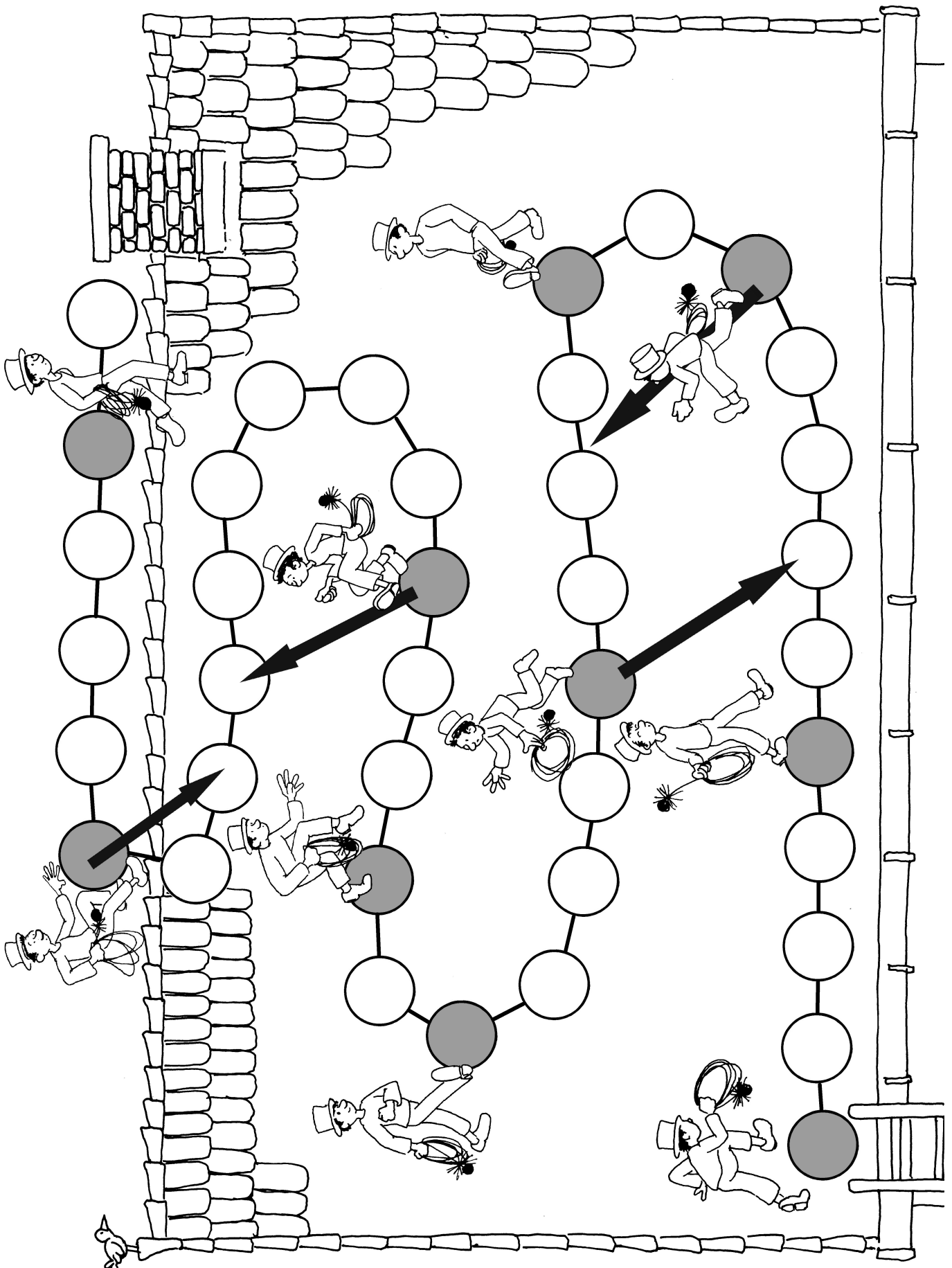


Der Schornsteinfeger

„Der Schornsteinfeger ... auf das / dem Dach.“

steigt, schlendert, huscht, latscht, stolpert,
schreitet, schleicht, springt, rutscht, schlurft



Der Schornsteinfeger

„Der Schornsteinfeger ... auf das / dem Dach.“

steigt, schlendert, huscht, latscht, stolpert,
schreitet, schleicht, springt, rutscht, schlurft

Material:

2 Spielfiguren

1 Zahlenwürfel 1-6

Vorbereitung:

Jeder Spieler stellt seine Figur auf die Leiter am linken unteren Spielfeldrand.

Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, möglichst schnell am Schornstein anzukommen. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Figur entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Kommt die Spielfigur über ein graues Feld, sagt der Spieler beispielsweise: „Der Schornsteinfeger schlendert auf dem Dach“. Wenn die Spielfigur auf einem grauen Feld mit Pfeil zu stehen kommt, muss die Spielfigur auf das Feld gezogen werden, auf das der Pfeil zeigt.