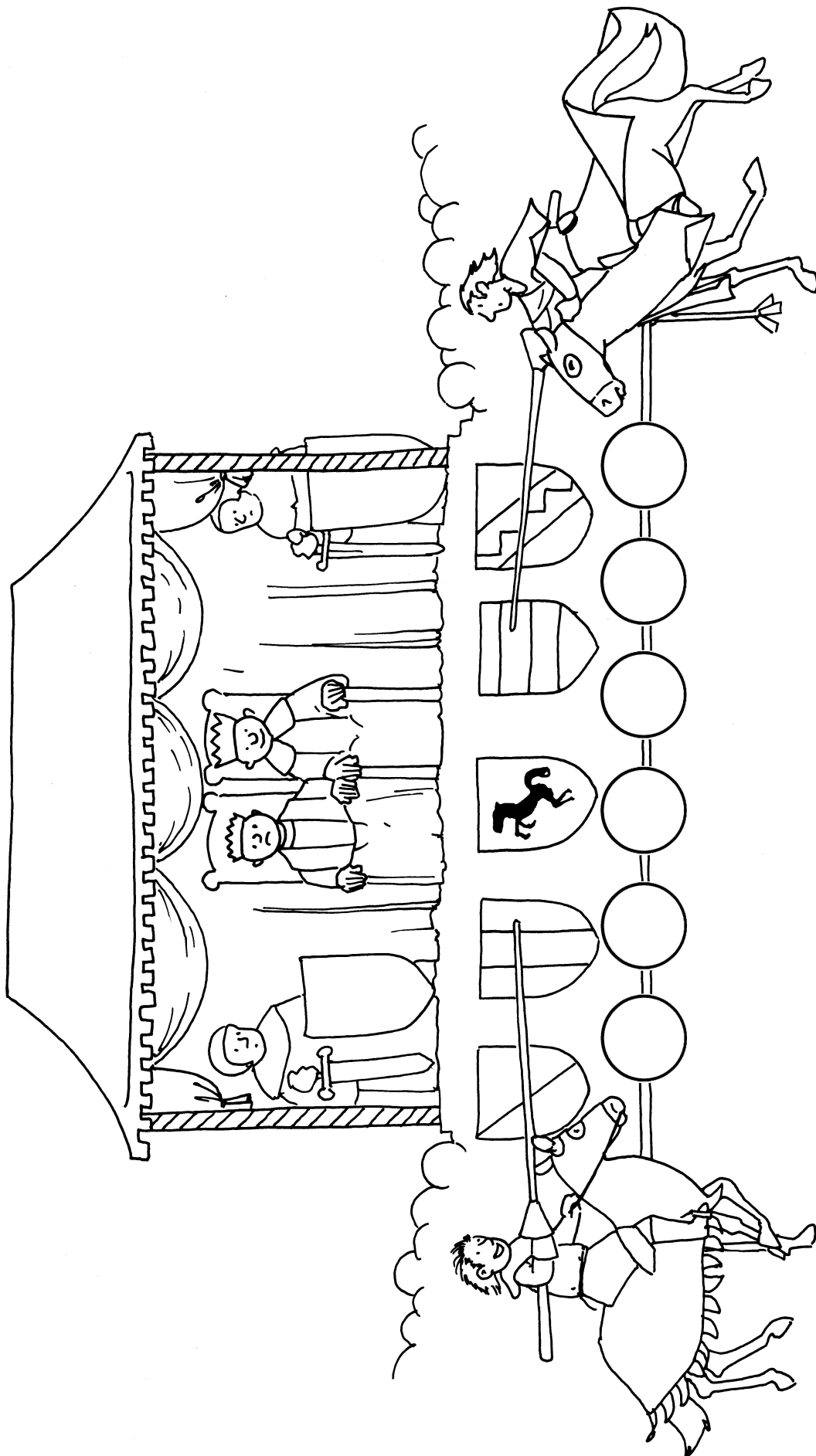


Ritterspiele

„Ich springe über deinen Spielstein.“, „Ich springe auf deinen Spielstein.“



Ritterspiele

„Ich springe über deinen Spielstein.“, „Ich springe auf deinen Spielstein.“

Material:

Spielplan

20 Muggelsteine oder Halmasteine in zwei unterschiedlichen Farben

Zahlenwürfel

Vorbereitung:

Jeder Spieler sucht sich einen Ritter aus und legt darauf einen Spielstein.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, dem Mitspieler alle Spielsteine abzunehmen. Es wird abwechselnd so oft gewürfelt, bis die beiden Spielsteine aneinander vorbeigezogen wurden oder der eigene Spielstein auf den Spielstein des Mitspielers trifft. Wird ein Spielstein an dem anderen vorbeigezogen, sagt der Spieler beispielsweise: „Ich springe über deinen Spielstein.“ Wer mit seinem Stein auf den Stein des Mitspielers trifft, sagt zum Beispiel: „Ich springe auf deinen Spielstein.“ und darf sich diesen Stein nehmen. Anschließend stellen die Spieler wieder einen ihrer Spielsteine auf ihren Ritter und würfeln.

Das Spiel ist beendet, wenn einer der Mitspieler keine Spielsteine mehr besitzt.