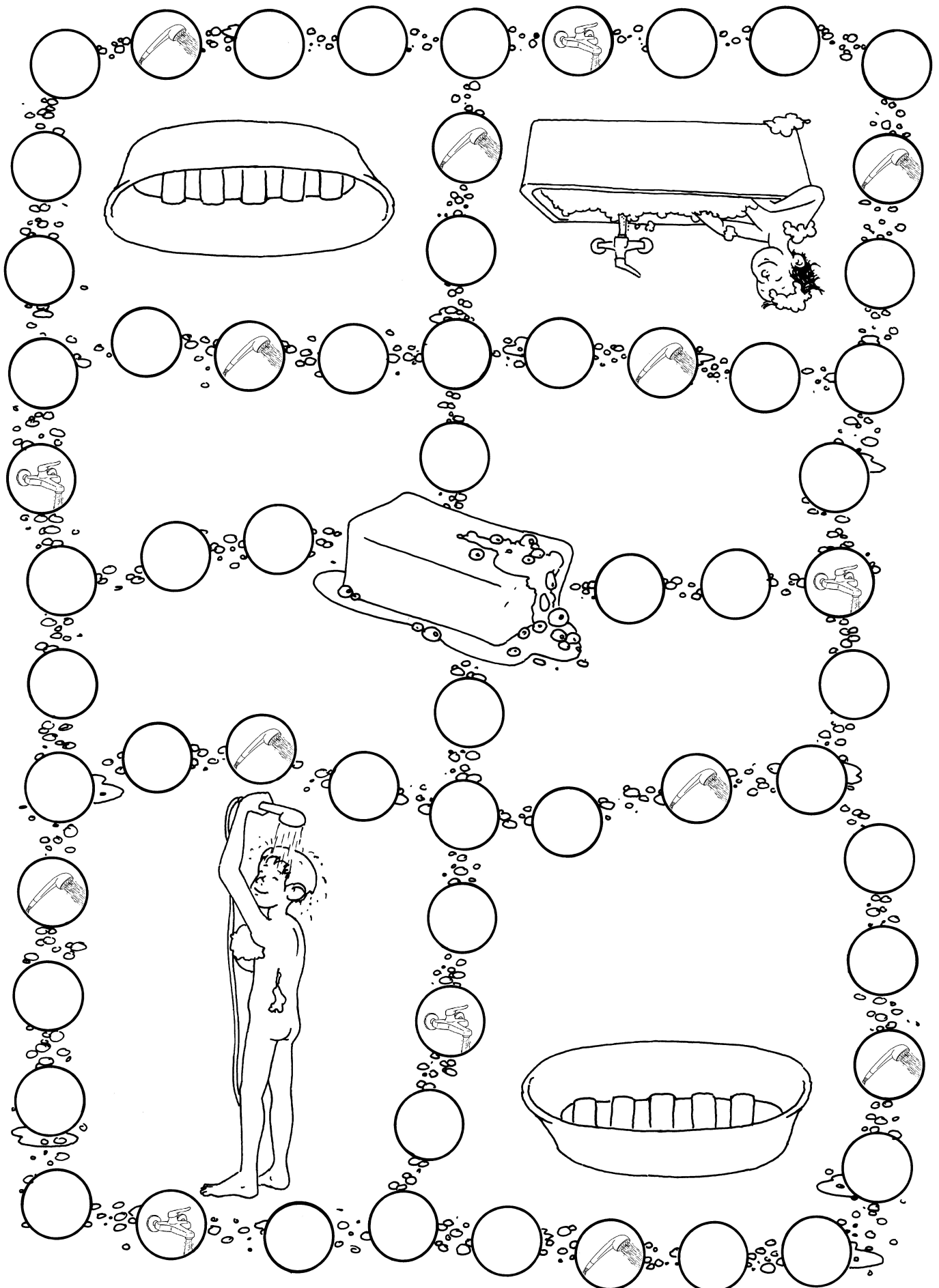


## Washtag



## Waschtag

### Material:

2 Spielfiguren

15 Muggelsteine

Spielfeld

### Vorbereitung:

Die Muggelsteine werden auf die 15 Felder mit den Duschköpfen und Wasserhähnen verteilt. Die beiden Spielfiguren werden auf die Seife in der Mitte des Spielfeldes gestellt.

### Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Seifenstücke (Muggelsteine) einzusammeln.

Kind und Therapeut sitzen sich gegenüber und würfeln abwechselnd. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung. Immer, wenn die Spielfigur über einen Duschkopf oder Wasserhahn kommt, darf sich der Spieler die Seife nehmen und in seine Seifenschale legen. Unabhängig davon, ob noch ein Seifenstück eingesammelt werden kann, lautiert der Spieler beim Passieren eines solchen Feldes den Ziellaut /sch/.

Kommt die Spielfigur auf einem Duschkopf zu stehen, wird nur schnell geduscht und der Spieler darf noch einmal würfeln. Kommt die Spielfigur auf einem Wasserhahn zu stehen, wird gebadet und der Mitspieler darf zweimal würfeln.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Seifenstücke eingesammelt sind.