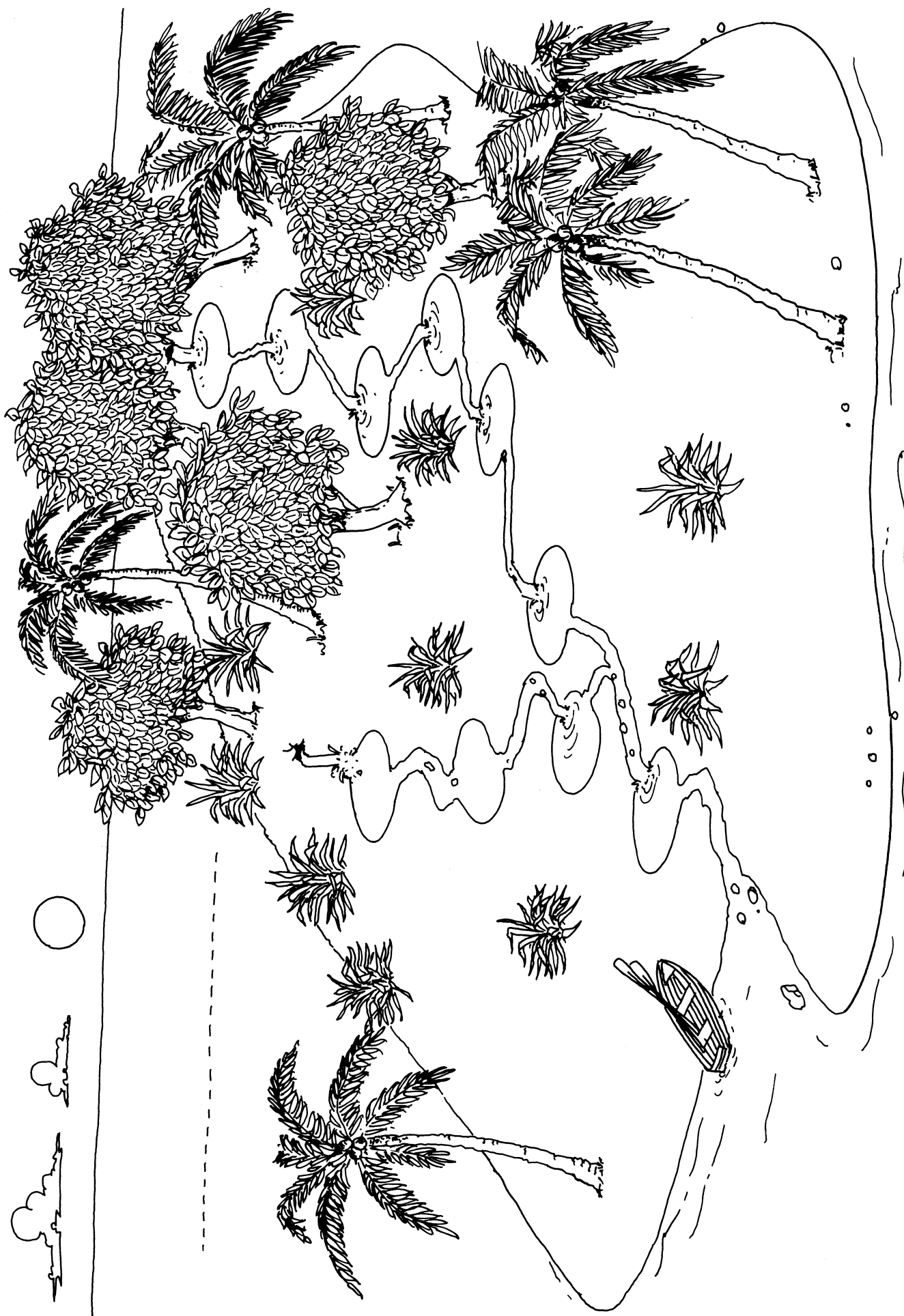


Südseeinsel



„Der Seeräuber sucht auf der (einsamen) Südseeinsel ...“



Südseeinsel

„Der Seeräuber sucht auf der (einsamen) Südseeinsel ...“

Ananas, Kokosnüsse, Zitronen, Wasser

Material:

Farbwürfel mit den Farben blau, gelb, rot, grün, weiß und schwarz.

40 Bildkärtchen zum Ausschneiden und Anmalen.

1 Segelschiff

Spielefeld

Vorbereitung:

Die Bildkärtchen und das Segelschiff werden ausgeschnitten. Die Kokosnüsse bekommen die Farbe rot, die Wassereimer die Farbe blau, die Ananas die Farbe grün und die Zitronen Farbe gelb. Das Spielfeld wird an der gestrichelten Linie eingeschnitten und das Segelschiff in den Schlitz gesteckt. Die Kokosnüsse werden auf die Palmen, die Zitronen auf die Bäume, die Ananas auf die Büschel und die Wassereimer auf die Teiche gelegt.

Spielverlauf:

Jeder Spieler darf einmal würfeln und sich ein Bildkärtchen mit der entsprechenden Farbe nehmen. Er sagt dabei beispielsweise: „Der Seeräuber sucht auf der Südseeinsel Wasser.“. Wird die Farbe weiß gewürfelt, darf sich der Spieler zwei Bildkärtchen nach freier Wahl nehmen. Wenn schwarz gewürfelt wird, sinkt das Segelschiff um eine Markierung. Das Spiel ist beendet, wenn keine Bildkärtchen mehr auf dem Spielfeld liegen oder das Schiff gesunken ist.

Gewonnen haben die Spieler, wenn alle Bildkärtchen gesammelt sind, bevor das Schiff gesunken ist.

