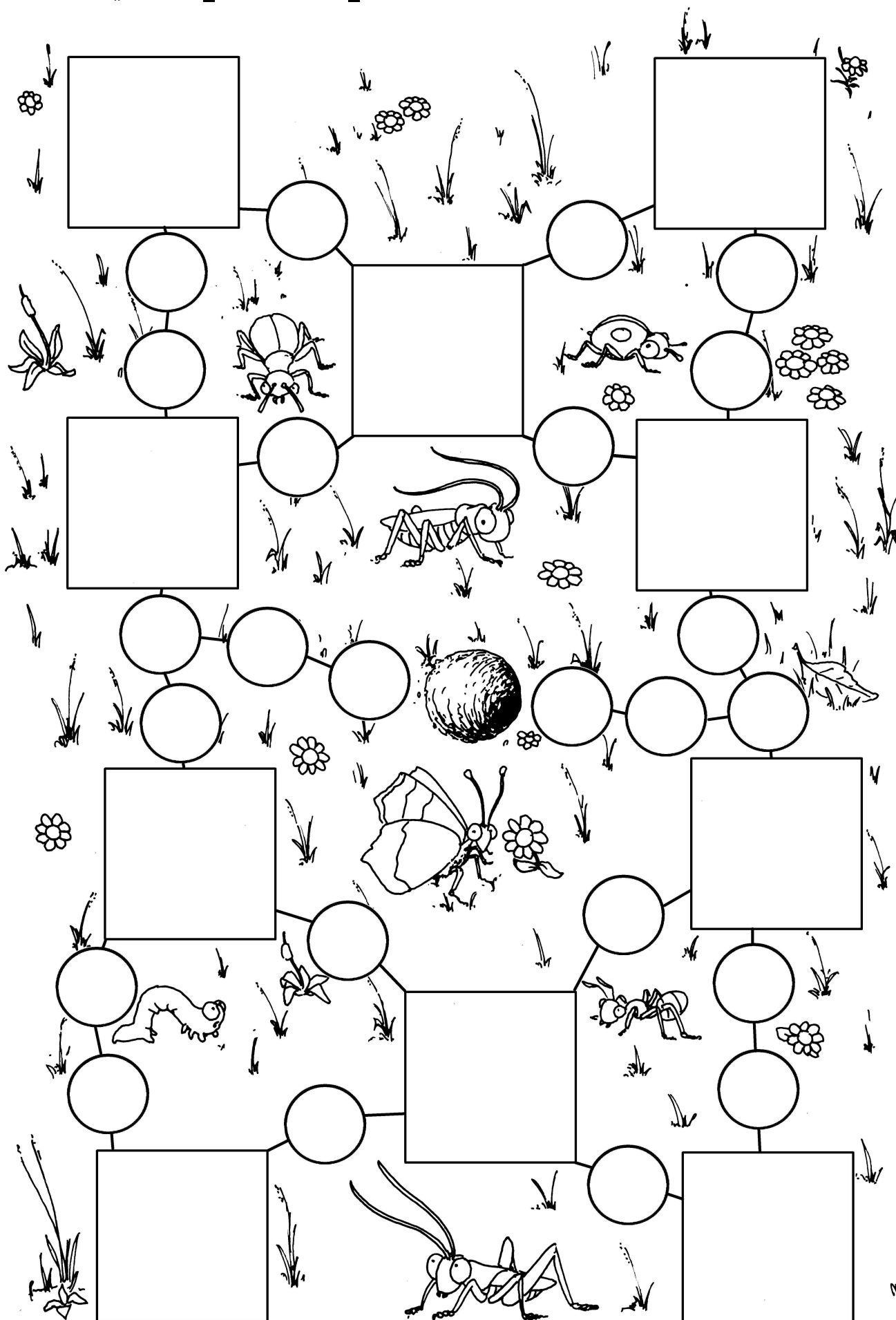




Im Gras liegt was?

1 x Auslaut: „Ich finde im Grasu / eine / einen ...“

2 x Auslaut: „Die Maus findet im Gras / eine / einen ...“



Im Gras liegt was?

1 x Auslaut: „Ich finde im Gras / eine / einen ...“

2 x Auslaut: „Die Maus findet im Gras / eine / einen ...“

Ring, Blume, Apfel, Armreif, Würfel,
Bonbon, Feder, Löffel, Ohrringe, Bleistift

Material:

Spielplan

1 Zahlenwürfel

2 Spielfiguren

10 bzw. 20 Bildkärtchen

Vorbereitung:

Die Bildkärtchen werden ausgeschnitten. Die beiden Spielfiguren werden auf das Mauselloch in der Mitte des Spielfeldes gestellt.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt.

Variante 1

Es werden 10 Bildkärtchen mit 5 verschiedenen Motiven ausgeschnitten und mit dem Bild nach unten auf die quadratischen Felder des Spielfeldes verteilt. Jeder Spieler versucht, zwei gleiche Bildkärtchen zu sammeln. Sobald eine Spielfigur auf ein quadratisches Feld mit einem Bildkärtchen zu stehen kommt, dreht der Spieler diese Karte um. Dabei sagt er beispielsweise: „Ich finde im Gras einen Ring“. Er darf sich die Karte nehmen und offen vor seinen Platz auf den Tisch legen. Möchte er die Karte nicht nehmen, legt er sie wieder mit dem Bild nach unten auf das quadratische Feld. Besitzt er bereits zwei Bildkärtchen, kann er die neu aufgedeckte Karte gegen einer seiner Bildkärtchen eintauschen. Sobald der Spieler zwei gleiche Bildkärtchen besitzt, muss er wieder auf das Mauselloch. Gewinner ist, wer zuerst mit einem Kartenpaar das Mauselloch erreicht.

Variante 2

Die 20 Bildkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und je zwei Kärtchen mit dem Bild nach unten auf die 10 quadratischen Felder des Spielplans gelegt. Jeder Spieler versucht, 10 unterschiedliche Kärtchen zu sammeln. Sobald die Spielfigur auf einem quadratischen Feld mit einem Bildkärtchen zu stehen kommt, darf der Spieler das Kärtchen umdrehen. Er sagt dabei beispielsweise: „Die Maus findet im Gras einen Ring“. Wenn er noch kein Kärtchen mit diesem Motiv besitzt, darf er sich das Kärtchen nehmen. Besitzt er bereits ein Kärtchen mit diesem Motiv, legt er das Bildkärtchen wieder zurück. Sobald ein Spieler alle 10 Motive gesammelt hat, muss er wieder auf das Mauselloch. Gewinner ist, wer zuerst mit allen 10 Motiven das Mauselloch erreicht hat.

