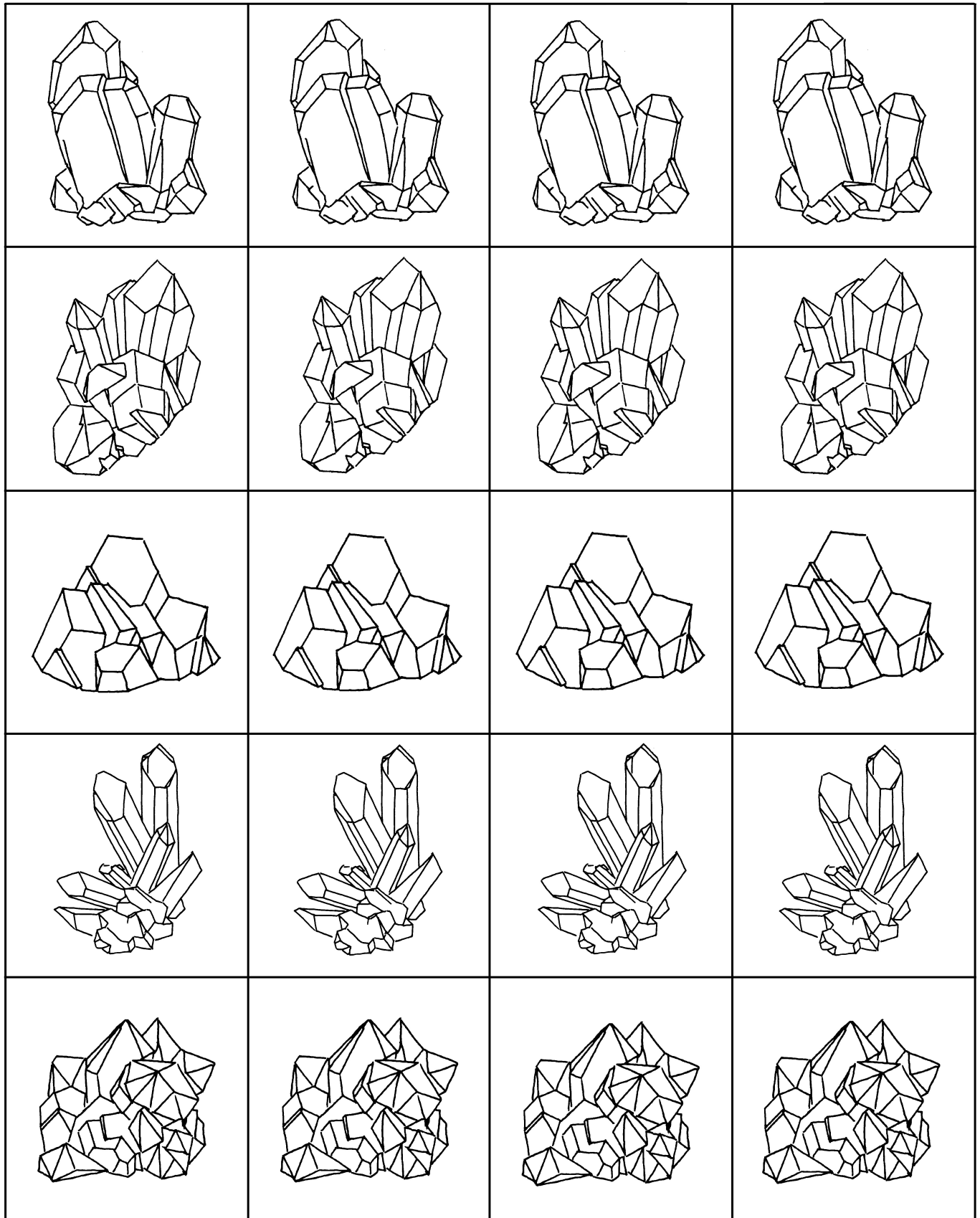




Gefährliche Edelsteinsuche

Zwei Edelsteinsucher versuchen möglichst viele Kristalle zu sammeln, jedoch liegen unter den Steinen manchmal Schlangen. Zum Glück zischen die Schlangen wenn man den Stein hochheben will – aber war das Geräusch wirklich eine Schlange?



Gefährliche Edelsteinsuche

Material:

20 Bildkärtchen mit Edelsteinen, davon 8 Kärtchen mit einer Schlange auf der Rückseite.

Vorbereitung:

Die Bildkärtchen der ersten Seite werden auf festen Karton (160 g/m²) kopiert und ausgeschnitten. Die Schlangen auf dieser Seite werden ebenfalls kopiert und auf die Rückseite der Edelsteine geklebt. Die übrigen Edelsteine sollen ebenfalls mit einem weißen Papier beklebt werden, damit das Kind nicht sofort erkennen kann, wo sich eine Schlange befindet. Nun werden die Bildkärtchen gemischt und mit den Kristallen nach oben auf den Tisch gelegt.

Verlauf:

Die Spieler dürfen abwechselnd einen Edelstein auswählen, den sie mitnehmen möchten. Wenn der Mitspieler unter dem Stein eine Schlange vermutet, warnt er durch zischen (lautieren des Ziellautes /s/). Lässt sich der Spieler durch die Warnung vom Sammeln abhalten, ist der Mitspieler am Zug. Wenn der Spieler den Stein trotz Warnung nehmen möchte, dreht er die Bildkarte um. Befindet sich auf der Rückseite eine Schlange, muss er den Stein an den Mitspieler abgeben und der Mitspieler ist am Zug. Wenn sich keine Schlange auf der Rückseite befindet, kann der den Stein behalten und darf erneut wählen.

Das Spiel ist beendet, wenn keine Edelsteine mehr auf dem Tisch liegen. Gewinner ist, wer die meisten Steine gesammelt hat.

