

Der Seeräuber sammelt seine sieben Sachen



„Der Seeräuber sammelt (für seine sieben Sachen) / ein / eine / einen ...“

Material:

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

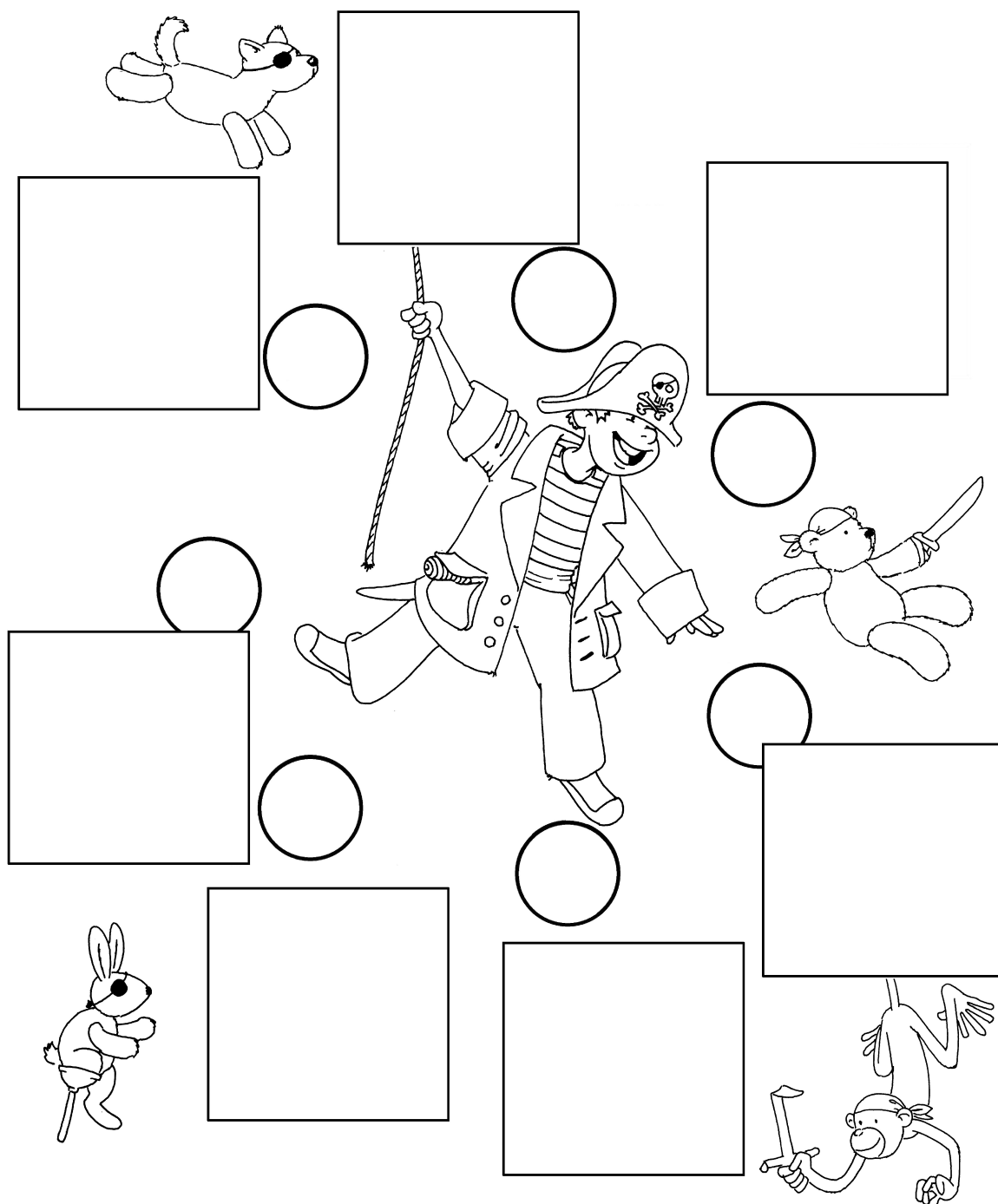
Goldstück, Edelsteine, Perlenkette, Krone,
Armreif, Kelch, Ring, Hut

Vorbereitung:

Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und mit der Bildseite nach unten gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Die Karte mit dem Hut wird mit Bild nach unten auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, bis auf den Hut alle Motive zu sammeln. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der Seeräuber sammelt Edelsteine“. Hat der Spieler das Motiv bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den Hut zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Hut wieder mit Bild nach unten auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Motive gesammelt sind.



Der Seeräuber sammelt seine sieben Sachen

„Der Seeräuber sammelt (für seine sieben Sachen) / ein / eine / einen ...“

Material:

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Goldstück, Edelsteine, Perlenkette, Krone,
Armreif, Kelch, Ring, Hut

