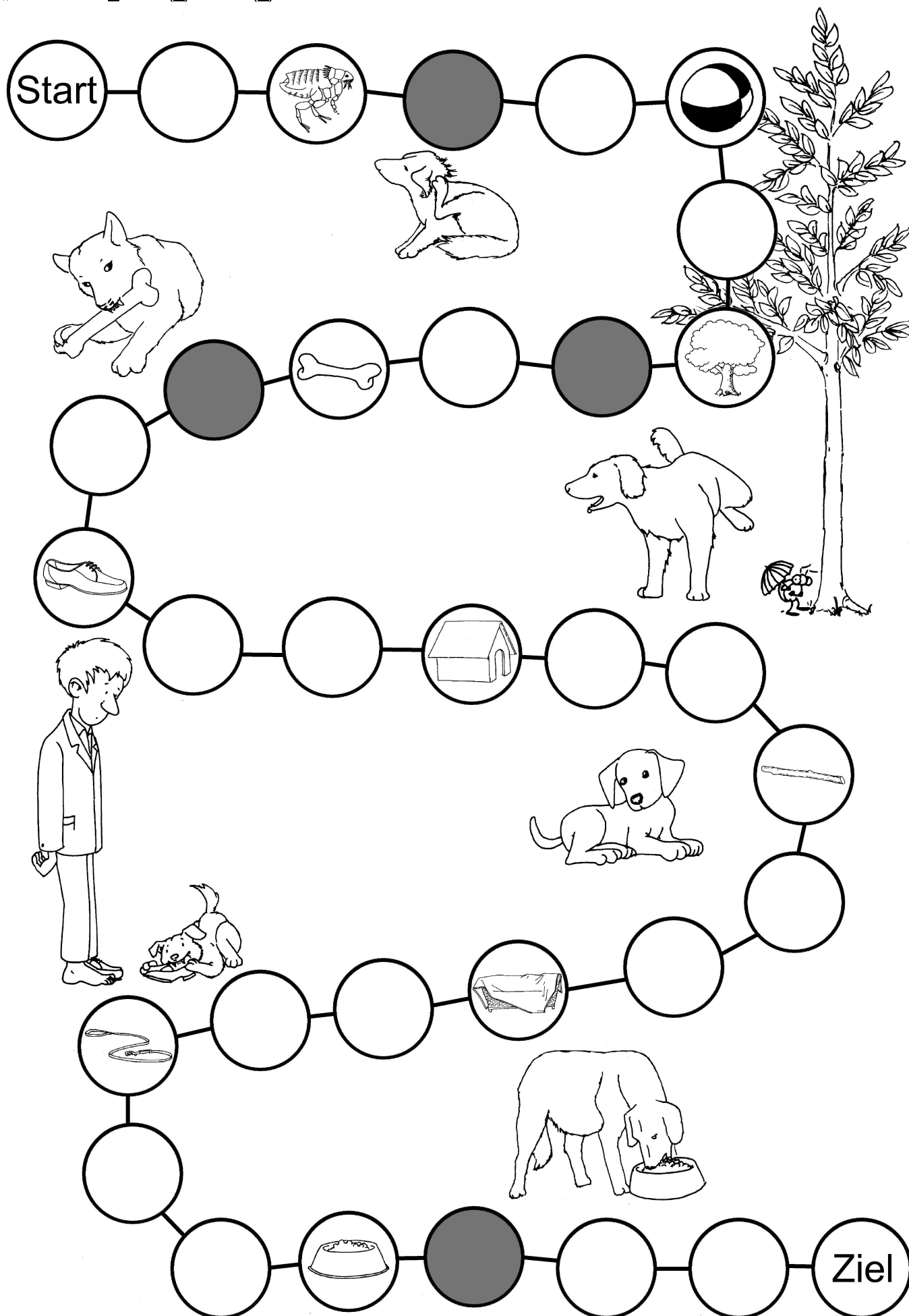


Der Hund sucht

„Der Hund sucht (s)eine / (s)einen ...“



Der Hund sucht

„Der Hund sucht (s)eine / (s)einen ...“

Floh, Ball, Baum, Knochen, Schuh,
Hütte, Stock, Decke, Leine, Napf

Material:

1 Zahlenwürfel

2 Spielfiguren

Spielfeld

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl.

Kommt der Spieler über ein Feld mit einem Bild, sagt er zum Beispiel: „Der Hund sucht einen Knochen“. Wenn die Spielfigur auf einem grauen Feld zu stehen kommt, darf der Mitspieler zweimal hintereinander würfeln.

Wer zuerst am Ziel ankommt, hat gewonnen.