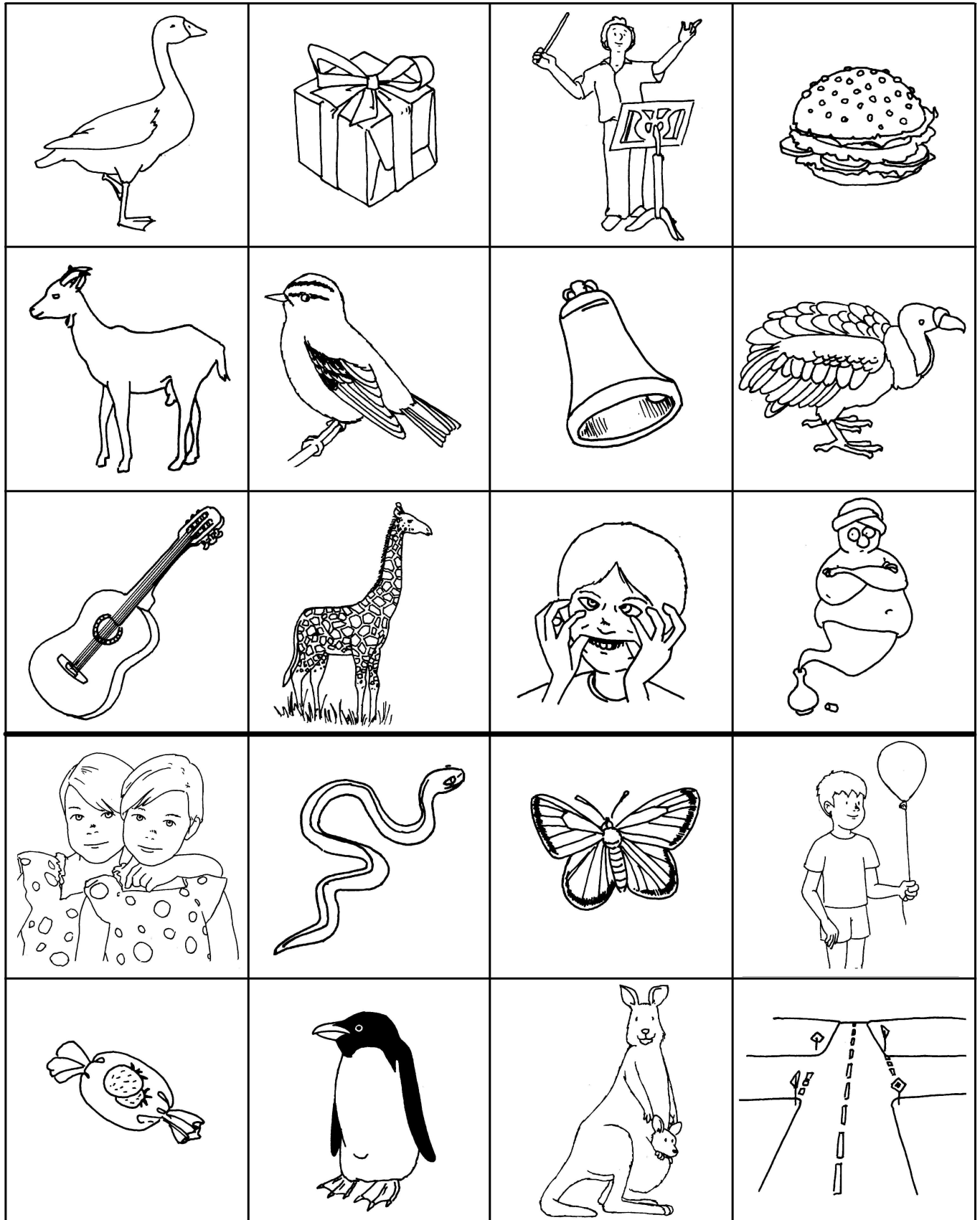


Guck mal!

Gans, Geschenk, Dirigent, Hamburger
Ziege, Vogel (Auge), Glocke, Geier
Gitarre, Giraffe, Grimasse, Geist

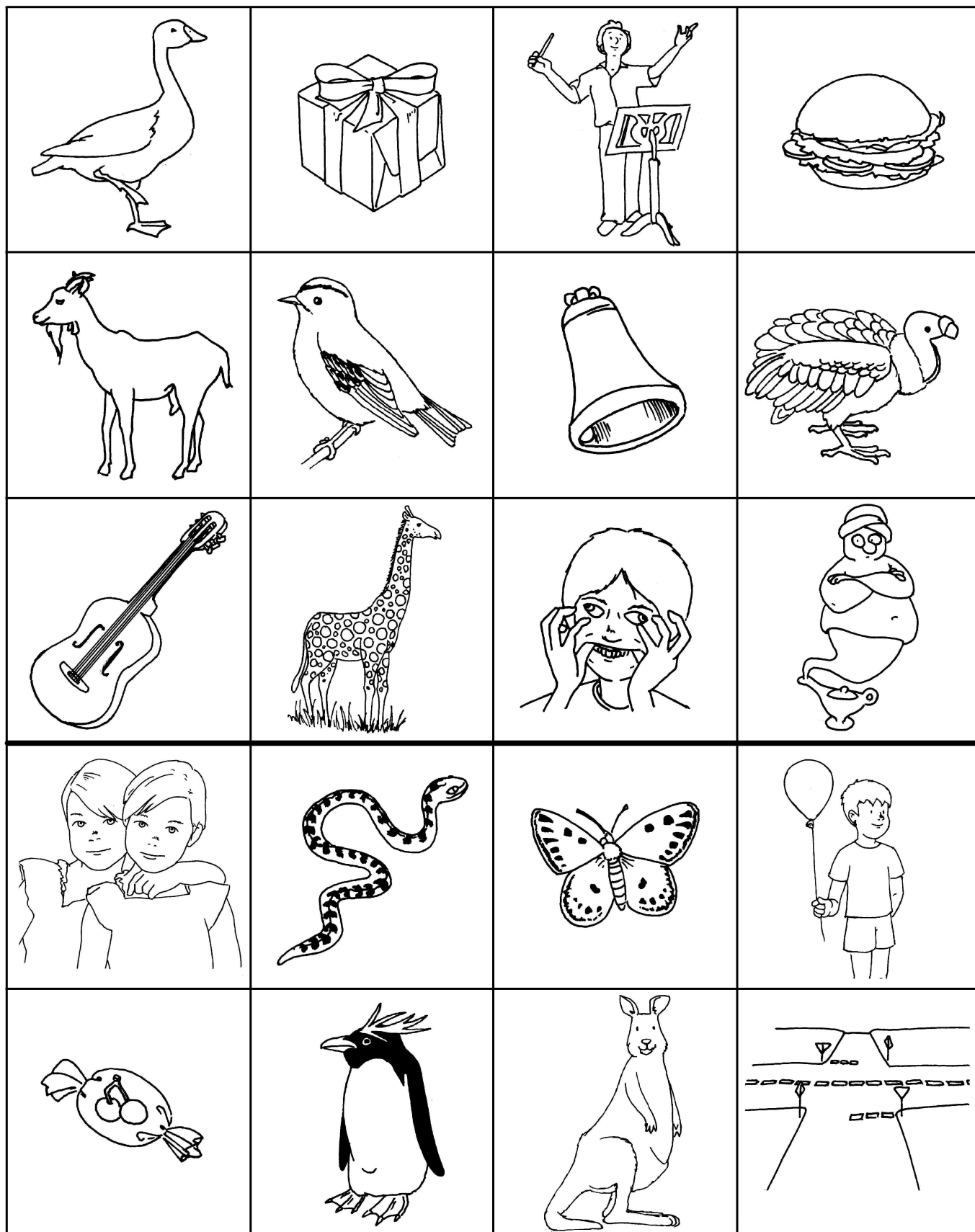
Zwillinge, Schlange, Schmetterling, Junge (Ballon)
Bonbon, Pinguin, Känguru, Kreuzung



Guck mal!

Gans, Geschenk, Dirigent, Hamburger
Ziege, Vogel (Auge), Glocke, Geier
Gitarre, Giraffe, Grimasse, Geist

Zwillinge, Schlange, Schmetterling, Junge (Ballon)
Bonbon, Pinguin, Känguru, Kreuzung



Guck mal!

Material:

20 Bildpaare

Vorbereitung:

Die Bildkärtchen werden kopiert, ausgeschnitten, gemischt und mit dem Bild nach unten auf einen Stapel gelegt.

Verlauf:

Es wird abwechselnd ein Kärtchen vom Stapel genommen und beschrieben, was auf dem Kärtchen zu sehen ist. Hat der Spieler dies richtig gemacht, legt er das Kärtchen offen vor sich auf den Tisch. Wenn nicht, kommt das Kärtchen mit dem Bild nach unten wieder unter den Stapel. Wenn der Spieler eine zweite Karte eines Bildpaares gezogen hat, sucht und beschreibt er die Unterschiede zwischen den beiden Bildern. Hat er dies richtig gemacht, darf er beide Karten zur Seite legen. Wenn alle Kärtchen gezogen sind, ist die Übung beendet. Gewinner ist, wer die meisten Bildpaare sammeln konnte.

Die Spieler können, wenn sie jeweils eine Karte eines Bildpaares besitzen, Karten tauschen.

Wer möchte, kann die unten abgebildete Lupe kopieren, an der gestrichelten Linie falten, zusammenkleben und ausschneiden. Damit kann das Kind die Unterschiede zwischen den beiden Karten suchen.

