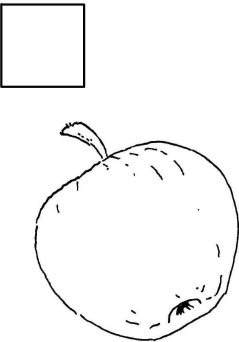
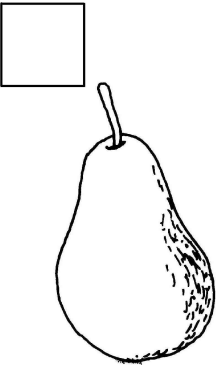
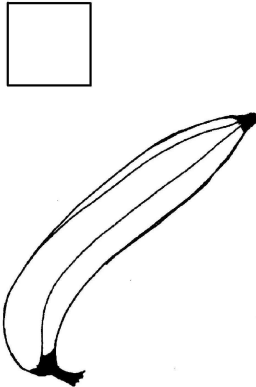
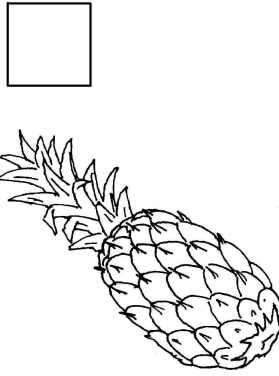
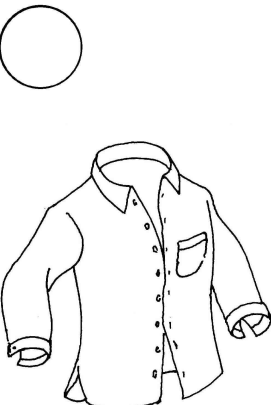
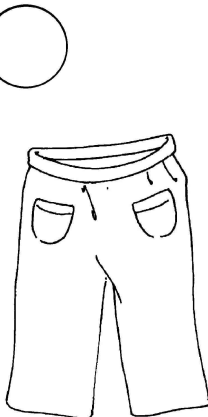
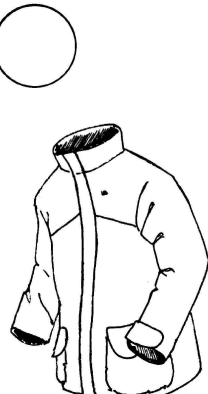
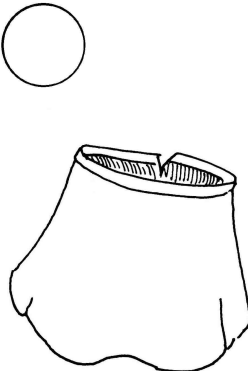
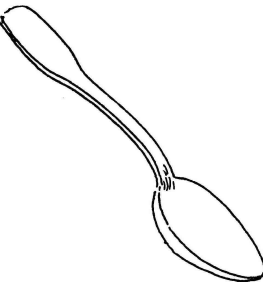
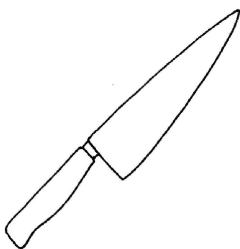


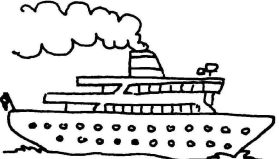

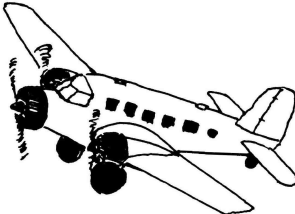
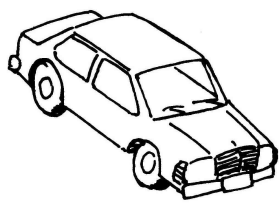



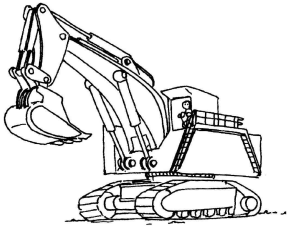

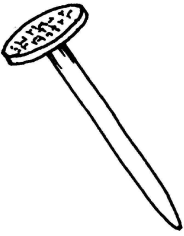

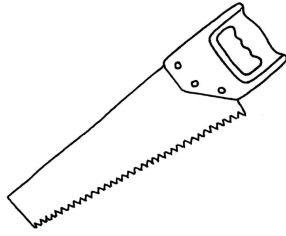





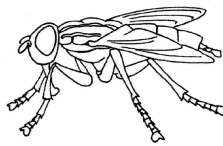

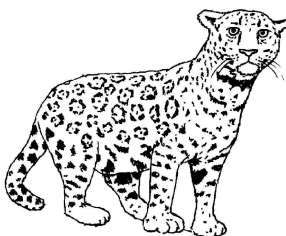

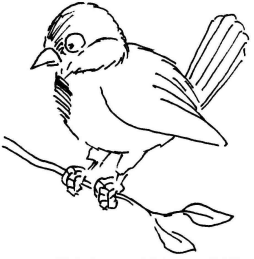

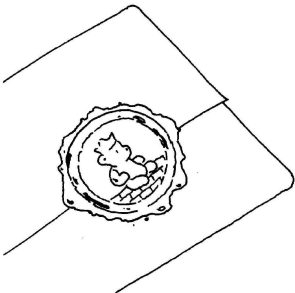

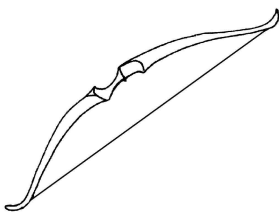



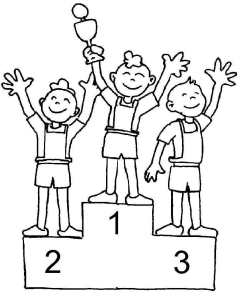

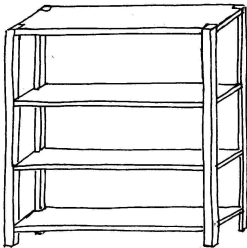

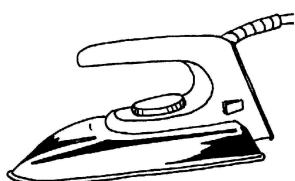

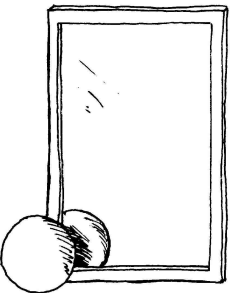

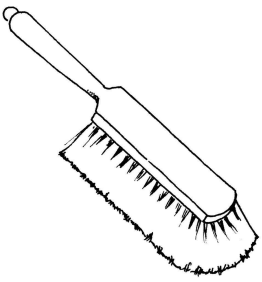
Um die Wette legen

1 x Inlaut: „Ich lege eine / einen ... ab.“

Um die Wette legen

2 x Inlaut: „Ich lege eine / einen ... ab.“

Um die Wette legen

„Ich lege eine / einen ... ab.“

1 x Inlaut:

Apfel, Birne, Banane, Ananas,
Hemd, Hose, Jacke, Rock,
Löffel, Messer, Tasse, Teller,
Schiff, Bus, Flugzeug, Auto

2 x Inlaut:

Bagger, Nagel, Säge, Waage,
Igel, Fliege, Jaguar, Vogel,
Siegel, Bogen, Figur, Sieger,
Regal, Bügeleisen, Spiegel, Feger

Material:

4 Blätter kopierfähiger Karton DIN A4 (i.d.R. 160 g/m²)

Stifte in vier verschiedenen Farben oder Klebpunkte in vier verschiedenen Farben

Vorbereitung:

Das Bildraster wird viermal auf Karton kopiert und alle geometrischen Figuren einer Kopie werden in der selben Farbe angemalt bzw. bekommen Klebpunkte der selben Farbe. Jede der vier Kopien erhält eine andere Farbe. Dann werden die Karten auseinander geschnitten, gemischt und mit der Bildseite nach unten auf einen Stapel gelegt.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Karten mit dem gleichen Bild, der gleichen Farbe oder/und der gleichen Form zu sammeln. Jeder Spieler darf sich acht Karten vom Stapel nehmen, aber nie mehr als zehn Karten auf der Hand behalten. Wenn ein Spieler zehn Karten auf der Hand hält, darf er eine Karte vom Stapel ziehen, muss dafür aber eine seiner Karten unter den Stapel legen. Dabei sagt er beispielsweise „Ich lege einen Bagger ab.“ Es wird abwechselnd gezogen. Sobald ein Spieler vier gleiche Karten gesammelt hat, legt er sie auf den Tisch. Das Spiel ist beendet, wenn kein Spieler mehr Karten ziehen kann.

Es können Punkte gezählt werden:

Für vier gleiche Bilder oder vier gleiche Kombinationen aus Form und Farbe gibt es vier Punkte.

Für vier gleiche Formen oder vier gleiche Farben gibt es einen Punkt.