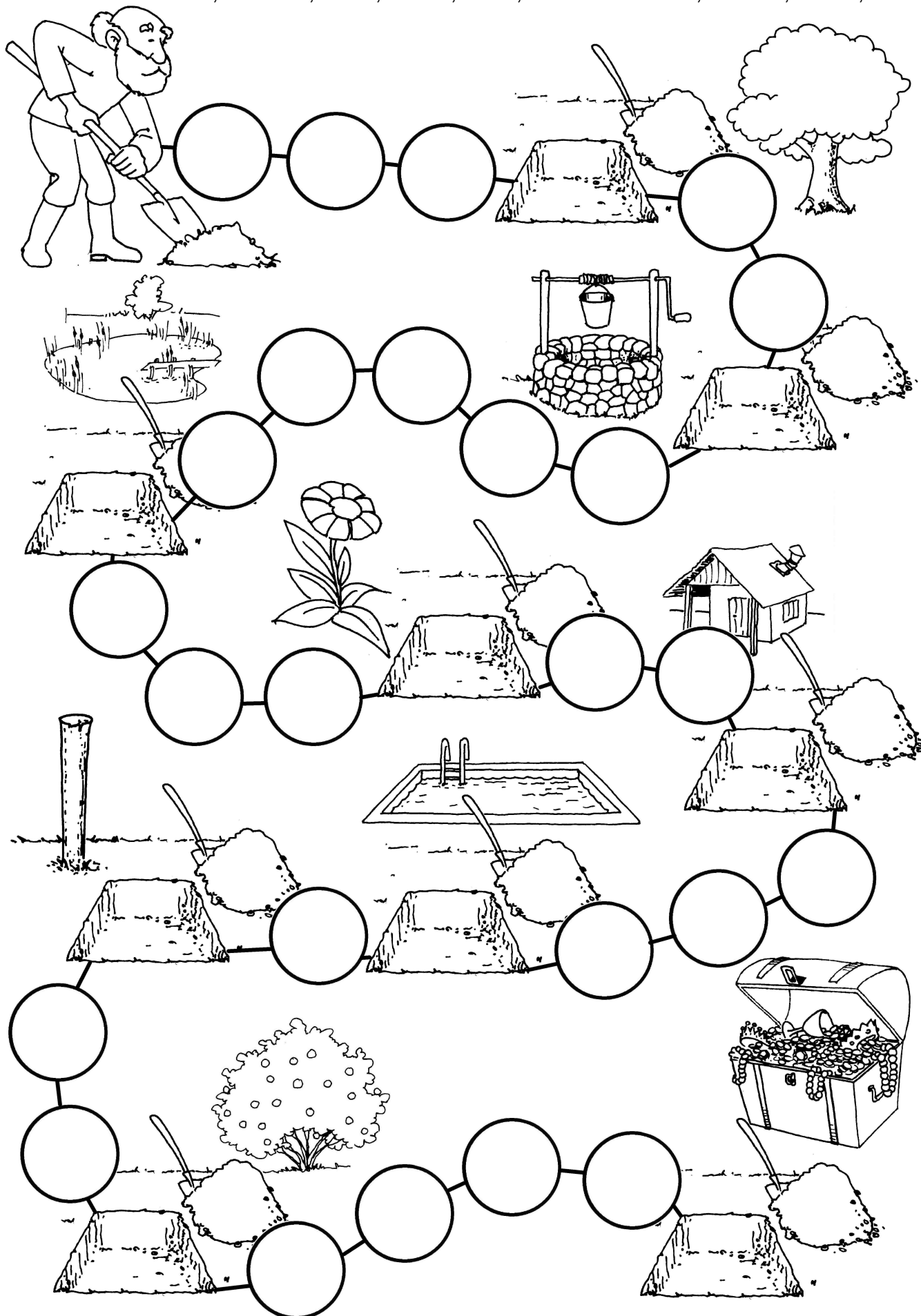


## Eingraben

„Der Großvater gräbt eine Grube für ein / eine / einen ...“

Baum, Brunnen, Teich, Blume, Hütte, Schwimmbecken, Pfosten, Busch, Schatz





## Eingrabungen

„Der Großvater gräbt eine Grube für ein / eine / einen ...“

Baum, Brunnen, Teich, Blume, Hütte, Schwimmbecken, Pfosten, Busch, Schatz

Großvater gräbt auf seinem Grundstück großartig große Gruben. Aber wofür?

### Material:

Zahlenwürfel 1-6

2 Spielfiguren

Spielplan

### Vorbereitung:

Die Spielfiguren werden auf den Großvater (= Startfeld) gestellt.

### Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Kommt die Spielfigur über eine Grube, sagt der Spieler, wofür Großvater diese Grube gräbt. Beispielsweise: „Der Großvater gräbt eine Grube für einen Teich“. Kommt die Spielfigur auf einer Grube zu stehen, dann fällt sie in die Grube. So ein Ärger (Grrr!), die Spielfigur muss wieder auf das Feld zurück, auf dem sie zuletzt stand. Wer als Erster die Grube für den Schatz erreicht, hat gewonnen.