

Zwei Wölfe und ihre sieben Geißlein

Material:

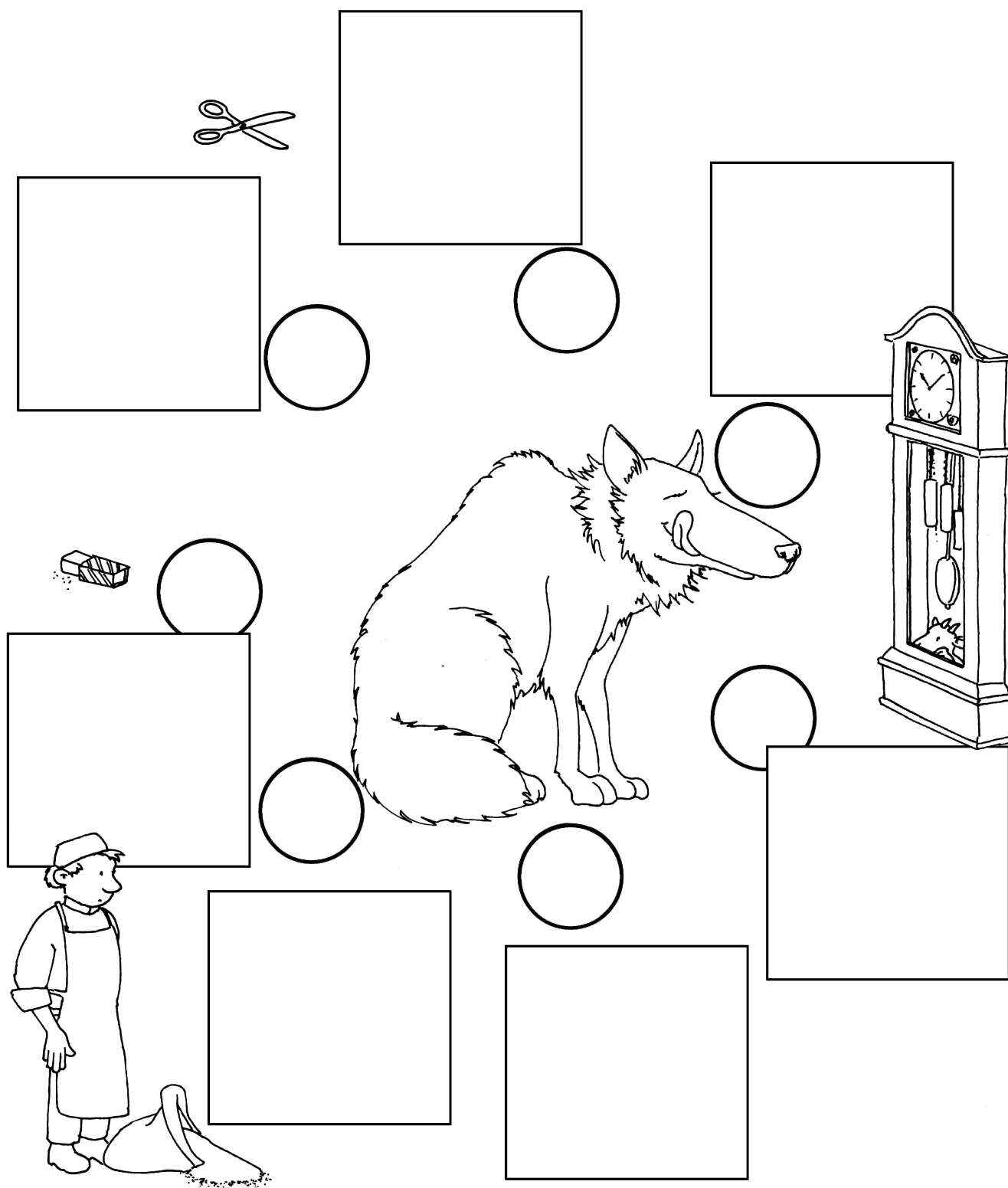
1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, alle sieben Ziegen zu fressen. Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Der Stein wird auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der große böse Wolf fängt ein Geißlein und verschlingt es“. Hat er dieses Geißlein bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den Stein zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Stein wieder auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Geißlein gefressen sind.



Zwei Wölfe und ihre sieben Geißlein

„Der große böse Wolf fängt ein Geißlein und verschlingt es.“

„Wolf, du hast ein Geißlein gefressen, gib es wieder her.“

