

Ausgrabungen

Inlaut: „Der Forscher gräbt eine / einen ...aus“

An- und Inlaut: „Gestern hat der Forscher einen / einen ... ausgegraben.“

Material:

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

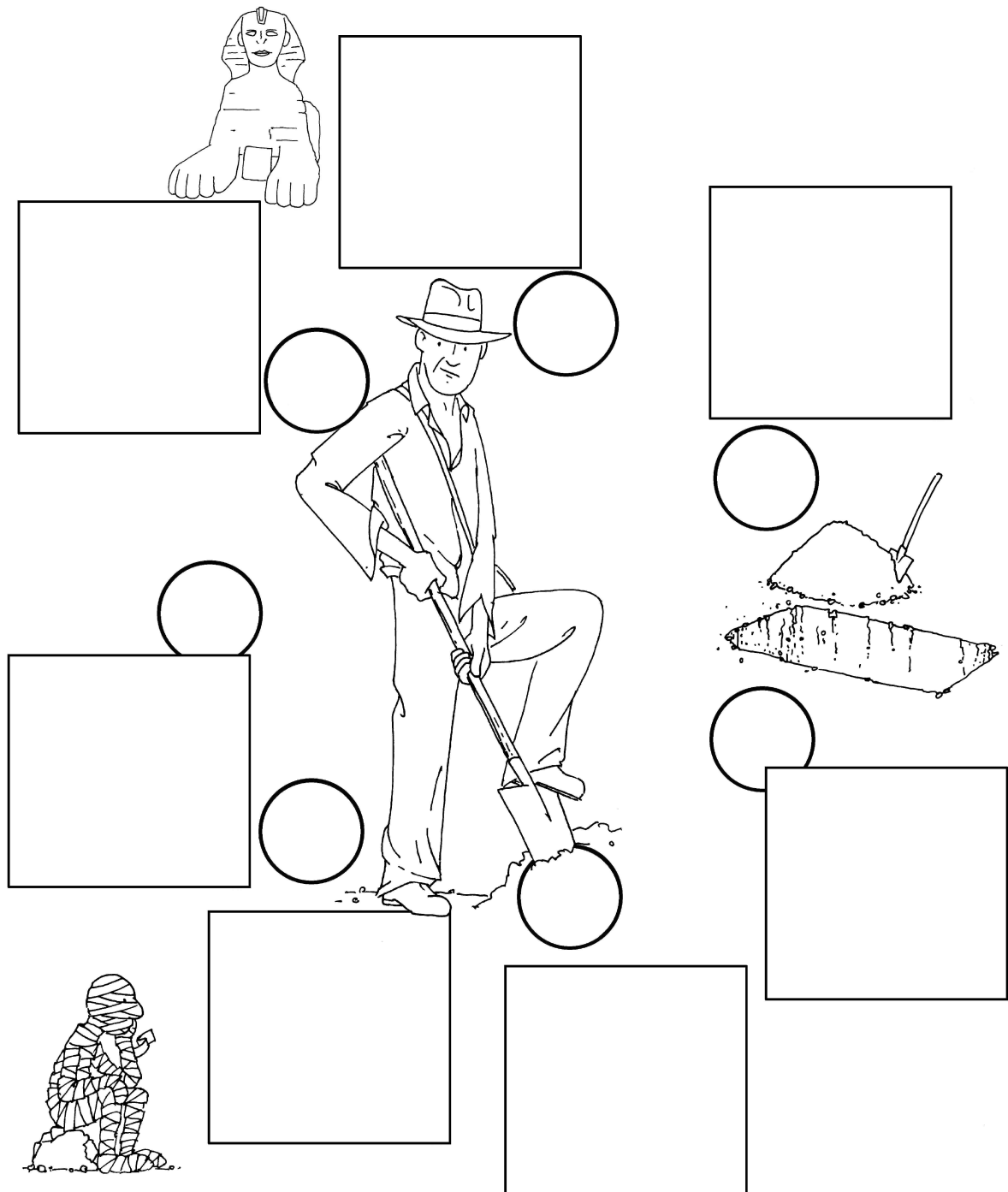
Becher, Schädel, Axt, Helm,
Knochen, Speer, Schild, Grabräuber

Vorbereitung:

Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und mit der Bildseite nach unten gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Die Karte mit dem Grabräuber wird mit Bild nach unten auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, bis auf den Grabräuber alle Motive zu sammeln. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der Forscher gräbt eine Axt aus“. Hat der Spieler das Motiv bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den Grabräuber zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Grabräuber wieder mit Bild nach unten auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Motive gesammelt sind.



Ausgrabungen

Inlaut: „Der Forscher gräbt eine / einen ...aus“

An- und Inlaut: „Gestern hat der Forscher einen / einen ... ausgegraben.“

Material:

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Becher, Schädel, Axt, Helm,
Knochen, Speer, Schild, Grabräuber

