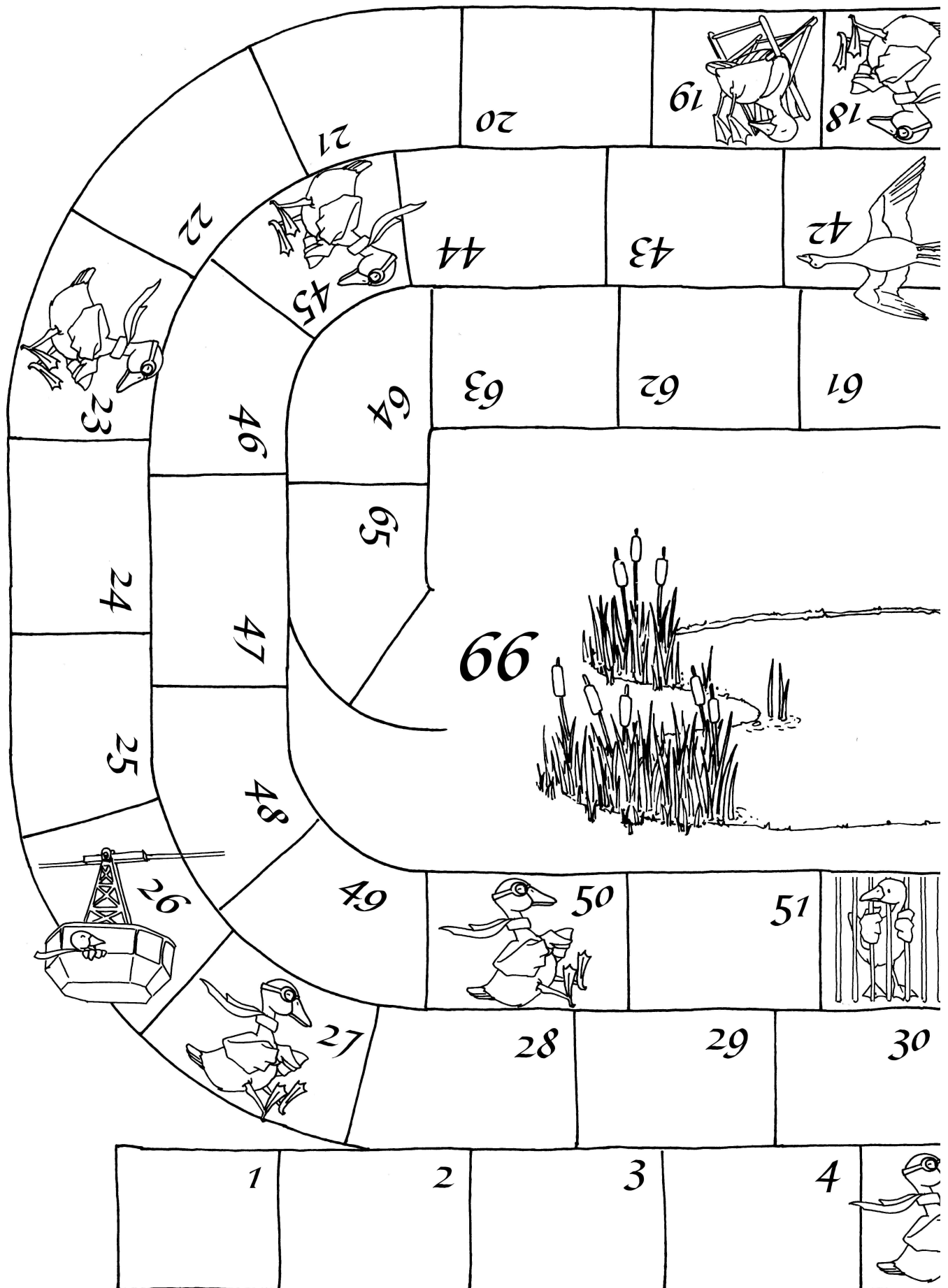
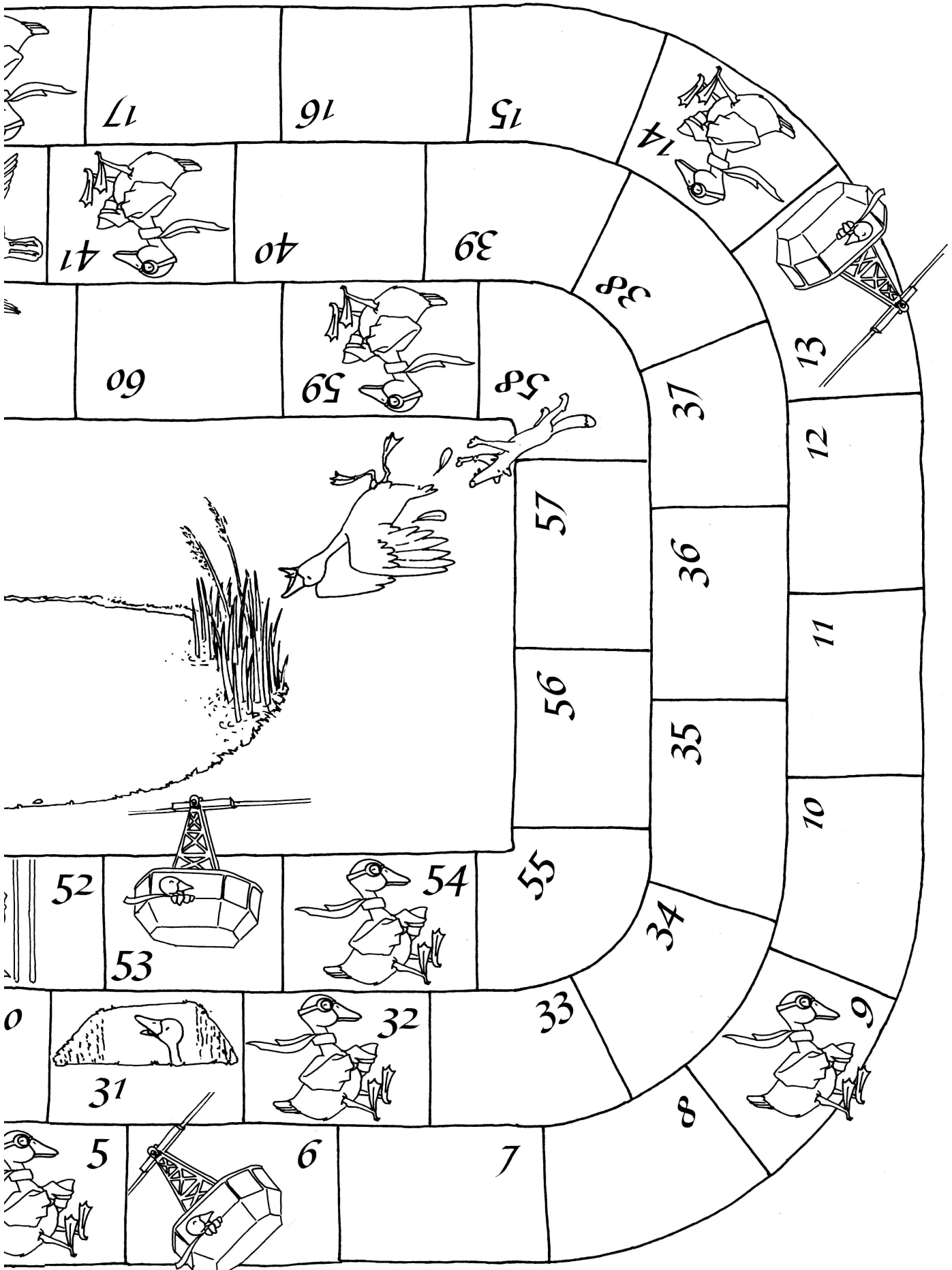


Gänsespiel



Gänsespiel



Gänsespiel

Material:

2 Spielfiguren
Zahlenwürfel 1-6
Spielplan

Vorbereitung:

Die beiden Seiten des Spielplans werden kopiert und eine Seite am Rand so zugeschnitten, dass beide Hälften passgenau zusammengeklebt werden können.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Spielfigur (Gans) entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Bei jedem gezogenen Feld kann der Ziellaut /g/ bzw. /ŋ/ lautiert oder in beliebigen Silben gesprochen werden. Kommt die Spielfigur auf einem Feld mit einem Bild zu stehen, gelten folgende Anweisungen. Gewonnen hat, wer zuerst auf Feld 66 angekommen ist.

Feldnummer: 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 41, 45, 50, 54, 59

“Die Gans gibt Gas“ – Mit der selben Augenzahl weiterziehen.

Feldnummer: 6

“Glück gehabt: Mit der Gondel geht’s zum Feld 13“ – Spielfigur auf das Feld 13 stellen.

Feldnummer 13

“Pech gehabt: Mit der Gondel geht’s zum Feld 6“ – Spielfigur auf das Feld 6 stellen.

Feldnummer 19

“Die Gans liegt im Liegestuhl“ – Einmal aussetzen.

Feldnummer: 31

“Die Gans ist in die Grube gefallen“ – Erst weiterziehen, wenn eine Sechs gewürfelt wurde.

Feldnummer: 26

“Glück gehabt: Mit der Gondel geht’s zum Feld 53“ – Spielfigur auf das Feld 53 stellen.

Feldnummer: 53

“Pech gehabt: Mit der Gondel geht’s zum Feld 26“ – Spielfigur auf das Feld 26 stellen.

Feldnummer: 42

“Die Gans fliegt zum Feld 30 zurück“ – Spielfigur auf das Feld 30 stellen.

Feldnummer 52

“Die Gans ist gefangen.“ – Dreimal aussetzen.

Feldnummer: 58

“Die Gans wurde vom Fuchs gefressen.,“ – Spielfigur wieder auf Feld 1 stellen und von vorn anfangen.