

Sperrmüll

„Ich trage (lege) die / den / das ... auf meinen Leiterwagen.“

Liegestuhl, Staubsauger, Tennisschläger, Bügeleisen, (Konzert-)Flügel,
Säge, Spiegel, Wiege, Regal, Degen, Haargummi, Feger

Material:

1 Würfel

2 Spielfiguren

36 Bildkärtchen

Vorbereitung:

Die 36 Kärtchen werden ausgeschnitten.

Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, beim Stöbern im Sperrmüll von jedem der zwölf Motiven ein Kärtchen zu sammeln.

Start- und Zielfeld ist der Leiterwagen. Es wird reihum gewürfelt.

Jeder Spieler zieht seine Spielfigur im Uhrzeigersinn entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Hat der Spieler noch kein Kärtchen mit dem auf dem Spielfeld dargestellten Motiv, so sagt er zum Beispiel: „Ich trage die Säge auf meinen Leiterwagen“, und erhält dafür das entsprechende Kärtchen. Kommt der Spieler auf ein Feld mit dem Mann, der die Kiste trägt, verliert der Sperrmüllsammler ein Stück. Der Spieler muss ein beliebiges Kärtchen abgeben. Sind alle Motive gesammelt, muss die Spielfigur auf den Leiterwagen gebracht werden und der Spieler braucht auf einem Feld mit dem Mann kein Kärtchen mehr abgeben.

Gewinner ist, wer zuerst mit allen Kärtchen wieder am Leiterwagen angekommen ist.

