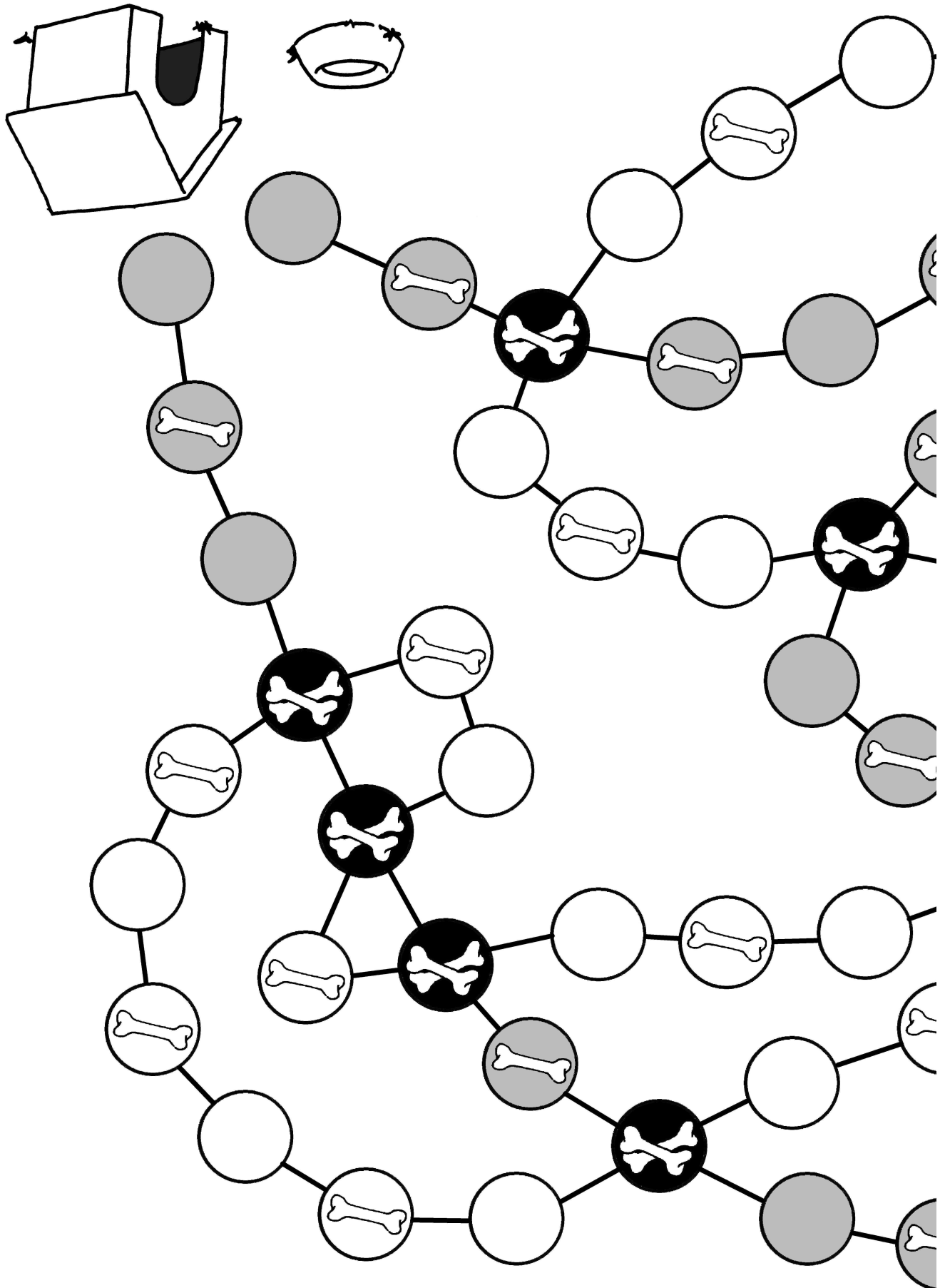
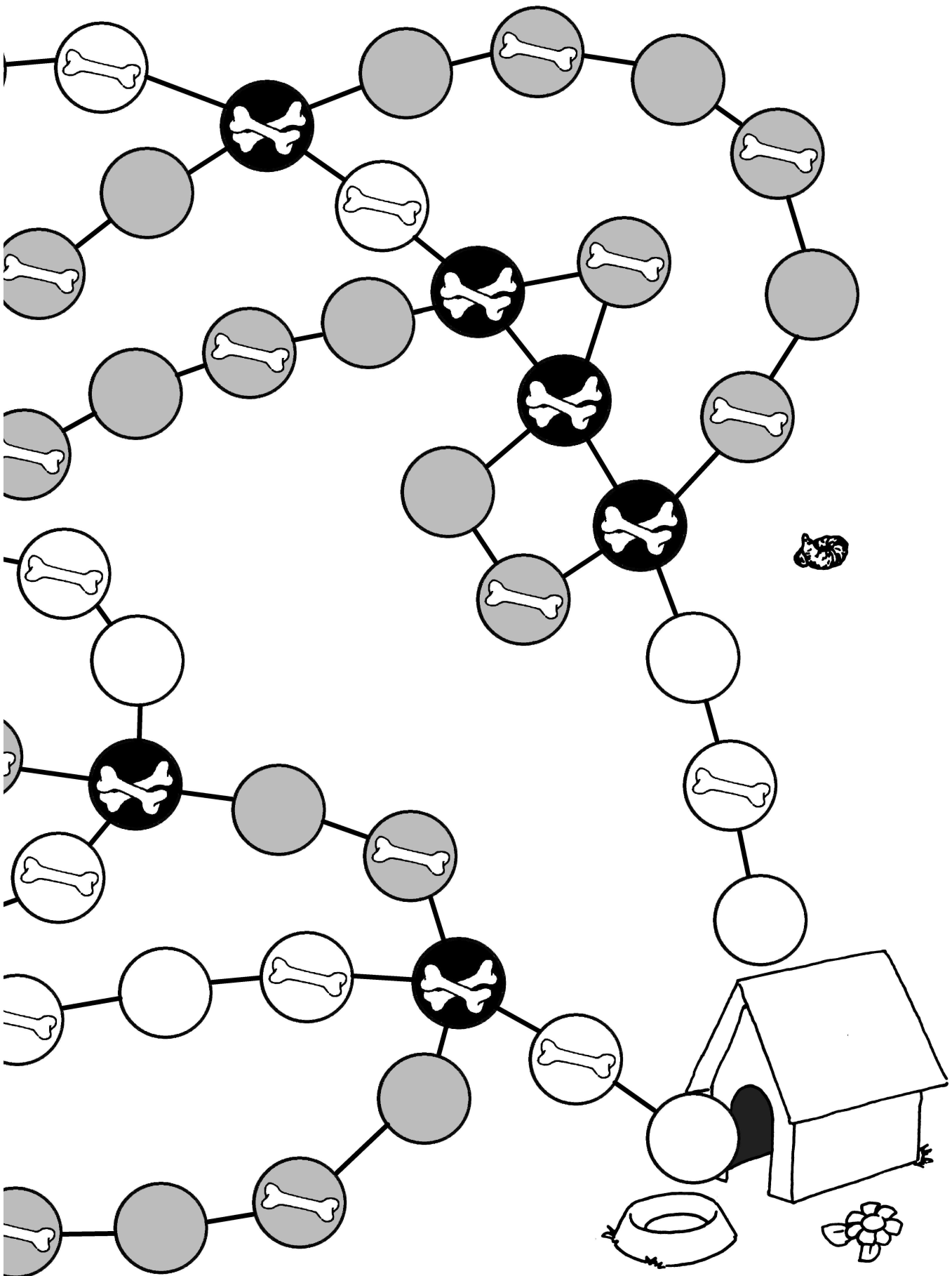


## Hunderennen



# Hunderennen



## Hunderennen

### Material:

Zahlenwürfel 1-6

2 Spielfiguren in unterschiedliche Farben

Bildkärtchen mit Knochen oder Muggelsteine

Spielplan

### Vorbereitung:

Die beiden Spielplanhälften kopieren und aneinanderkleben.

Die Bildkärtchen zweimal kopieren, ausschneiden und neben den Spielplan legen. Es können ersatzweise auch Muggelsteine verwendet werden.

Jede Spielfigur wird auf eine Hundehütte gestellt.

### Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Bildkärtchen (=Knochen) zu sammeln.

Es wird abwechselnd gewürfelt und entsprechend der gewürfelten Augenzahl im Uhrzeigersinn gezogen. Kommt die Spielfigur (=Hund) auf einem Feld mit einem Knochen zu stehen, knurrt der Spieler und bekommt dafür einen Knochen (oder Muggelstein). Kommt die Spielfigur auf einem schwarzen Feld mit zwei Knochen zu stehen, knurren beide Spieler und tauschen ihre Bildkärtchenstapel.

Das Spiel ist beendet, wenn der erste Hund wieder in seiner Hütte angekommen ist.

