

## Der klauende Clown

„Der Clown klaut im Zirkus ein / eine / einen ...“

### Material:

1 Spielfigur

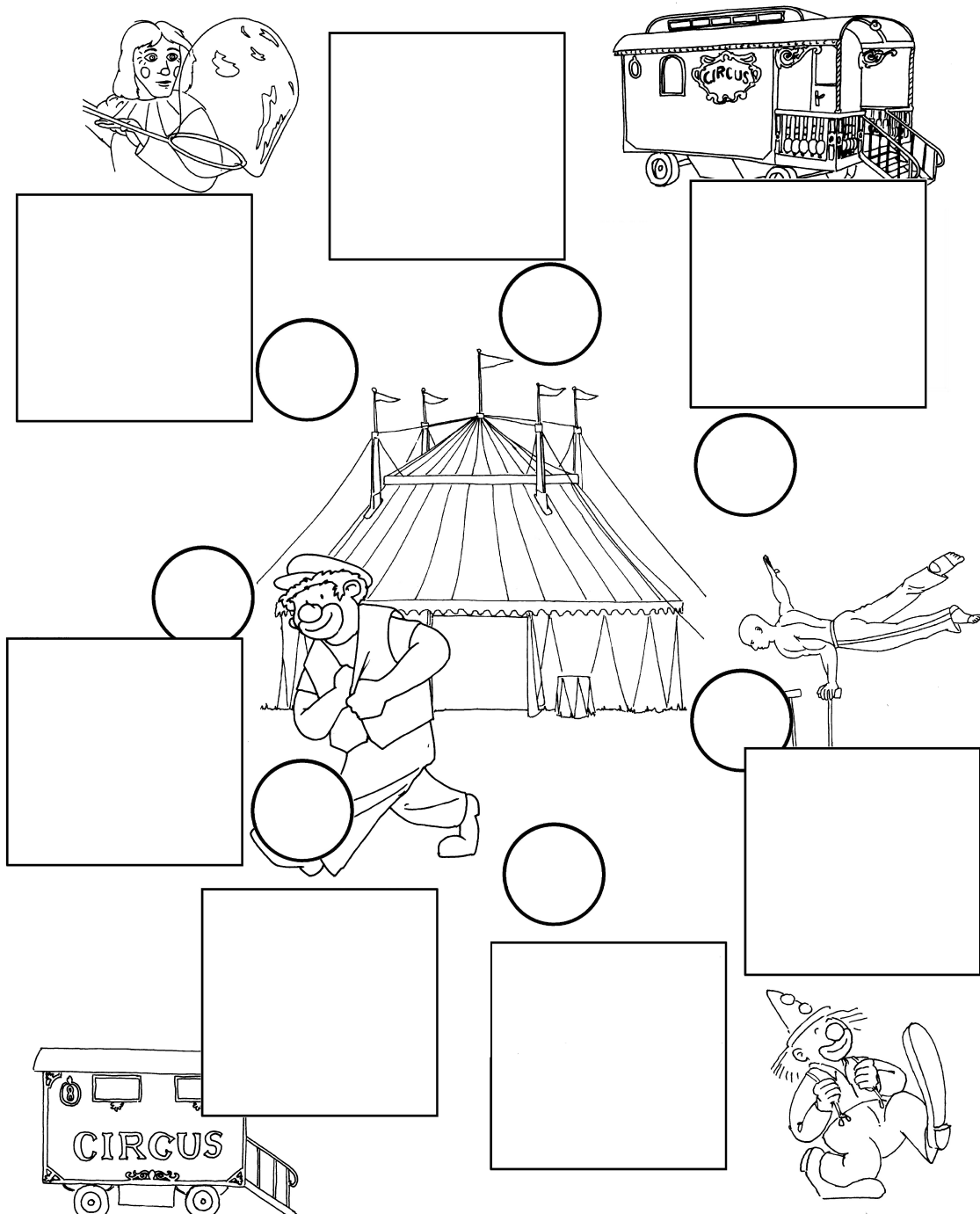
1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Kreisel, Klarinette, Klavier, Saxophon,  
Mikrofon, Krawatte, Klopapier, Zirkusdirektor

### Verlauf:

Ziel des Spieles ist es, alle Dinge aus dem Zirkus zu sammeln. Die Spielkärtchen werden ausgeschnitten, gemischt und gleichmäßig auf die sieben Felder verteilt. Der Zirkusdirektor wird auf einen der Stapel gelegt. Die Spielfigur wird auf ein beliebiges Feld gestellt. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler darf die Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl in beliebige Richtung ziehen, sich ein Kärtchen vom Stapel des Feldes nehmen und offen vor sich legen. Er sagt dabei zum Beispiel: „Der Clown klaut im Zirkus einen Kreisel“. Hat er das Objekt bereits, legt er es wieder unter den Stapel ohne ein anderes Kärtchen zu nehmen. Wer den Zirkusdirektor zieht, darf sich vom Mitspieler ein Kärtchen nehmen und legt den Zirkusdirektor wieder auf einen Stapel. Das Spiel ist beendet, wenn alle sieben Objekte gesammelt sind.



„Der Clown klaut im Zirkus ein / eine / einen ...“

**Material:**

1 Spielfigur

1 Zahlenwürfel

Spielplan, 29 Spielkärtchen

Kreisel, Klarinette, Klavier, Saxophon,  
Mikrofon, Krawatte, Klopapier, Zirkusdirektor

