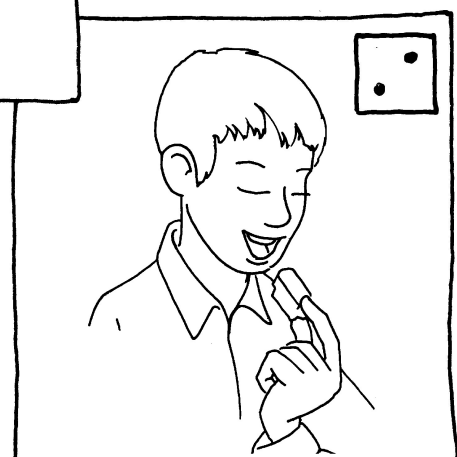
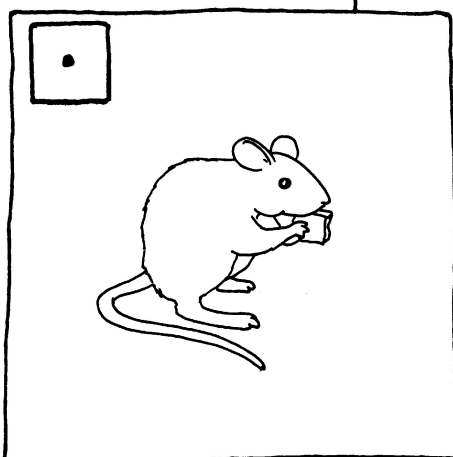
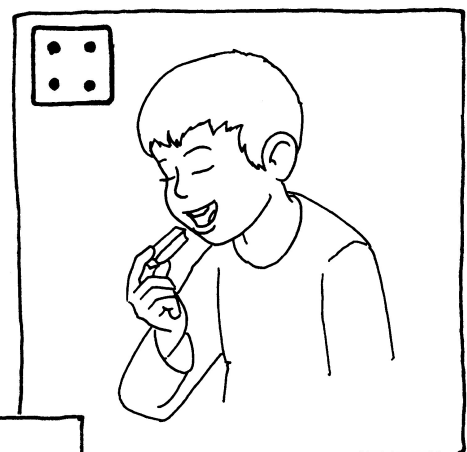
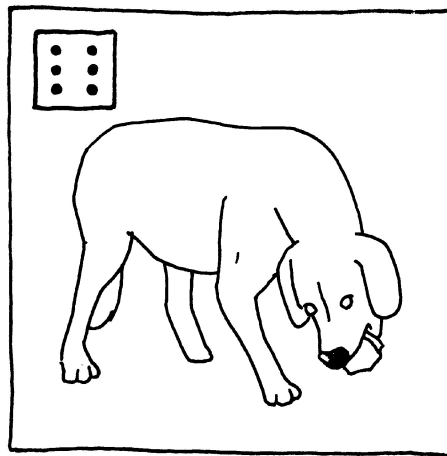


## Wer mag Speck?

2 x Auslaut ohne t/d: „Ein(e) ... mag nur einmal Speck.“ / „Bello mag immer Speck.“

3 x Auslaut mit t/d: „Der / Die / Das ...mag nur ein Stück Zwieback.“ / „Der Hund mag immer ein Stück Zwieback.“

Alina, Junge, Frau, Mann, Maus



## Wer mag Speck?

2 x Auslaut ohne t/d: „Ein(e) ... mag nur einmal Speck.“ / „Bello mag immer Speck.“

3 x Auslaut mit t/d: „Der / Die / Das ...mag nur ein Stück Zwieback.“ / „Der Hund mag immer ein Stück Zwieback.“

Alina, Junge, Frau, Mann, Maus

### Material:

12 Spielkarten

1 Zahlenwürfel

### Verlauf:

Jeder Spieler erhält sechs Spielkarten. Es wird abwechselnd gewürfelt. Wenn das Spielfeld mit der gewürfelten Augenzahl leer ist, beschreibt der Spieler das Motiv auf dem Spielfeld und darf eine Spielkarte auf dieses Spielfeld legen. Wird zum Beispiel eine Zwei gewürfelt, sagt der Spieler „Der Mann mag nur einmal Speck“ und legt seine Spielkarte auf das Feld. Liegt bereits eine Spielkarte auf diesem Spielfeld, muss der Spieler diese Spielkarte nehmen und darf dort keine Spielkarte ablegen. Ausnahme: Von dem Spielfeld mit der Augenzahl Sechs wird kein Spielkarte heruntergenommen. Der Spieler sagt dann: „Der Hund mag immer Speck“ und legt seine Spielkarte immer auf das Feld. Gewinner ist, wer zuerst keine Spielkarten mehr hat.

