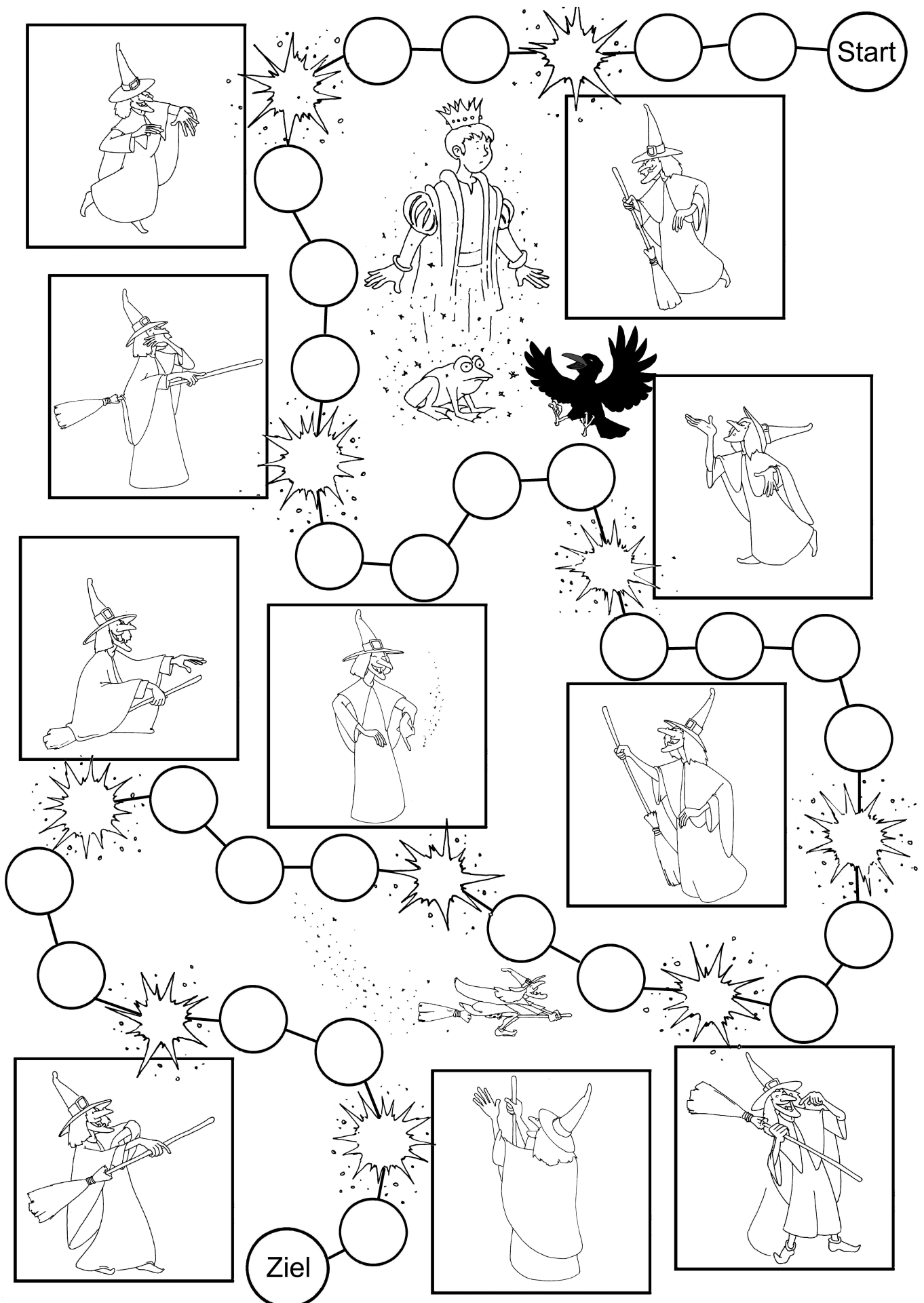


Die Hexe hext

„Die Hexe verhext die / den / das ... in eine / einen / ein ...“



Die Hexe hext

„Die Hexe verhext die / den / das ... in eine / einen / ein ...“

Material:

2 Spielfiguren
1 Zahlenwürfel
10 Bildkärtchen
1 Spielplan

Glocke – Berg
Gurke – Speck
Ferkel – Zwerg
Bikini – Anorak
Jacke – Frack

Paket – Sack
Rakete – Burg
Fackel – Stock
Schaukel – Flugzeug
Hacke – Dreizack

Vorbereitung:

Jedes Bildkartenpaar wird ausgeschnitten, gefaltet und zusammengeklebt, so dass eine Spielkarte mit Vorder- und Rückseite (mit Sternchen) entsteht.

Verlauf:

Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler bewegt seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Sobald eine Spielfigur auf einen Stern kommt, nimmt der Spieler sich die daneben liegende Karte und beschreibt, was die Hexe verhext hat. Dann legt er die Karte wieder auf ihren Platz. Wer zuerst am Ziel angekommen ist, hat gewonnen.

