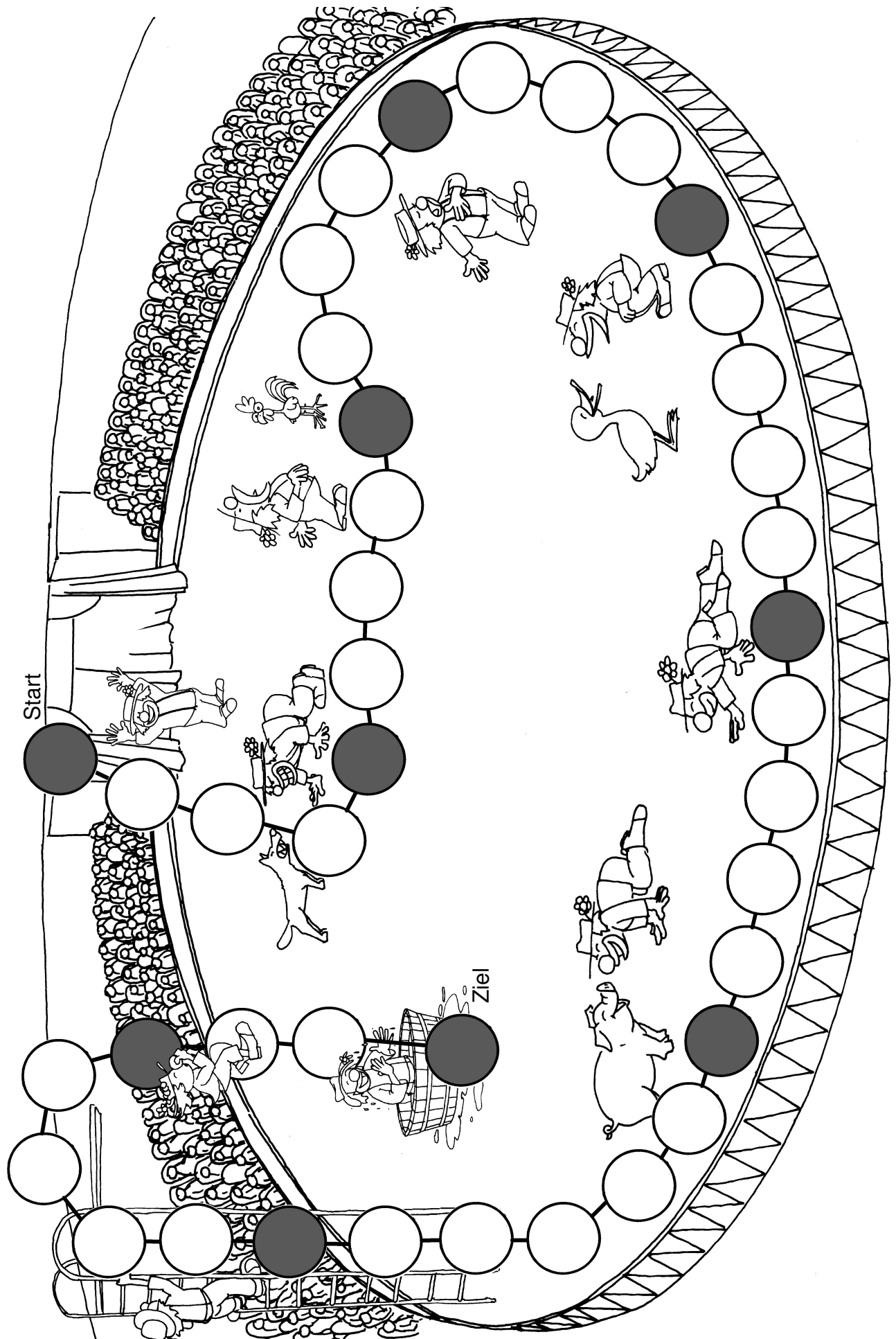


# Der Clown macht Quatsch

„Der Clown ...“



## Der Clown macht Quatsch

„Der Clown ...“

winkt, knurrt, kräht, singt, quakt, krabbelt/kriecht,  
quiekt, klettert, springt, klatscht

### Material:

2 Spielfiguren

1 Zahlenwürfel 1-6

### Vorbereitung:

Jeder Spieler stellt seine Figur auf das erste graue Spielfeld am Eingang und sagt „Der Clown winkt“.

### Verlauf:

Ziel des Spiels ist es, möglichst schnell am Clown im Bottich anzukommen. Es wird abwechselnd gewürfelt. Jeder Spieler zieht seine Figur entsprechend der gewürfelten Augenzahl. Kommt die Spielfigur auf ein graues Feld, sagt der Spieler zum Beispiel: „Der Clown kräht“.